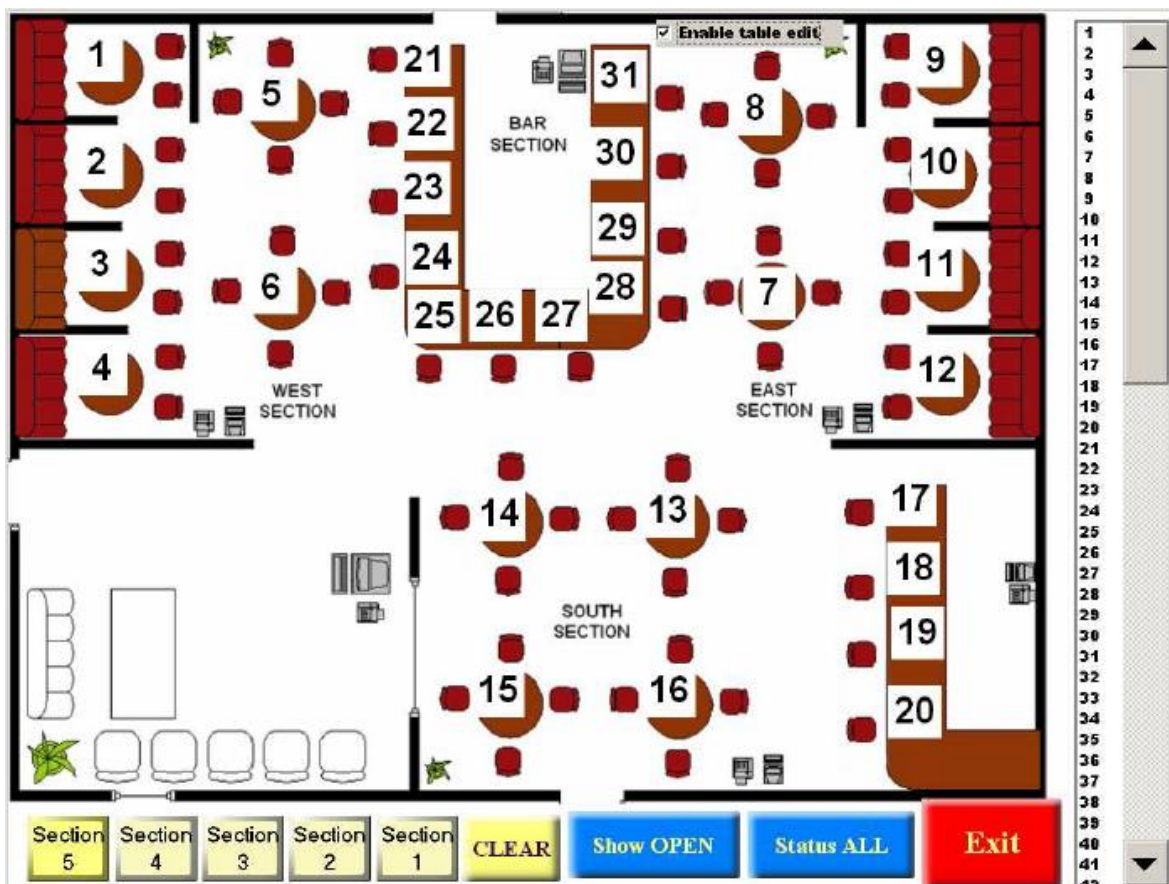




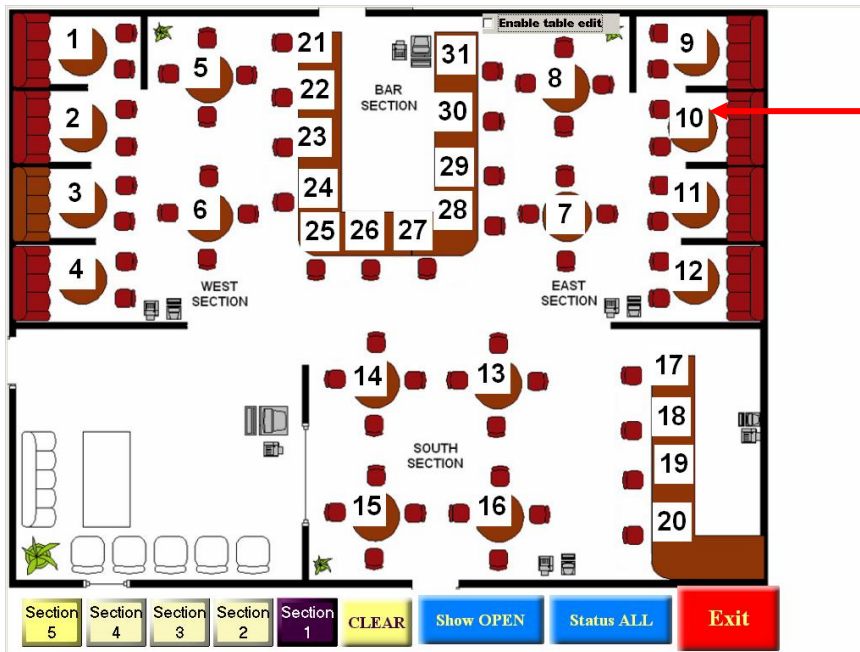
Administrador de mesas

Configuración

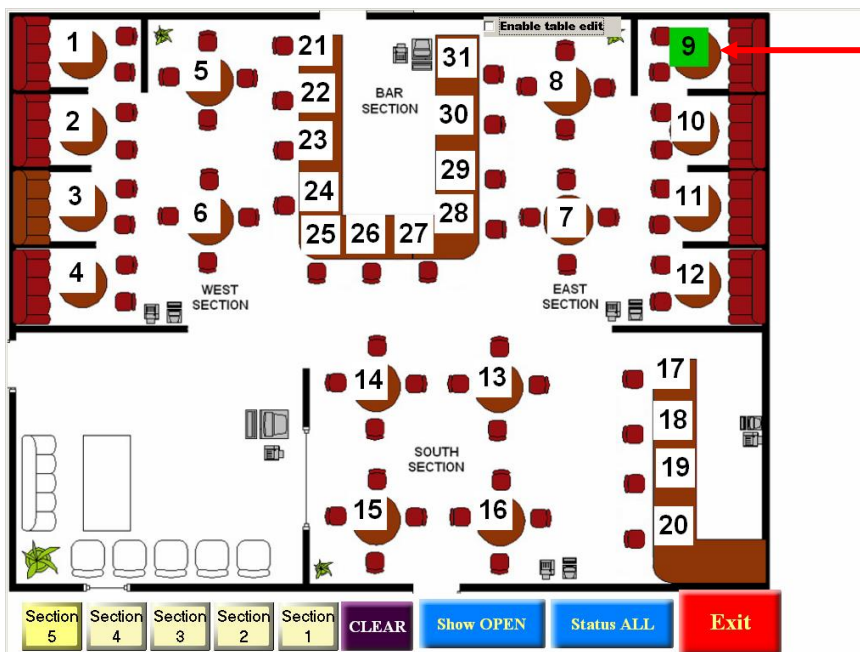
1. En **PSTL1** habilitar **Enable TABLE MGM or DriveThrough**.
2. Se pueden utilizar hasta 5 croquis. Los archivos deben ser tipo .bmp y renombrarse a: **TablePage0.bmp, TablePage1.bmp, TablePage2.bmp, TablePage3.bmp y TablePage4.bmp**. Colocar estos archivos en C:\pos.
3. Asignar número de mesa. Esta función solamente está autorizada para gerentes.
 - a. Para **asignar** un número de mesa solo hay que arrastrar el número que se desea o hacer clic sobre el número de la lista de la derecha para que lo agregue.
 - b. Para **eliminar** un número de mesa solo hay que hacer doble clic sobre el número de la lista de la derecha.



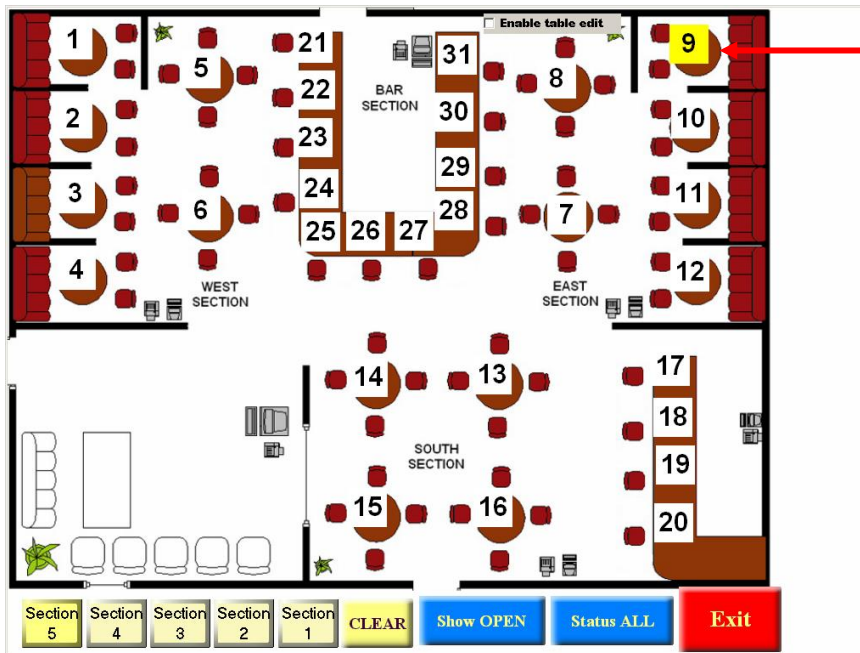
¿Cómo funciona?



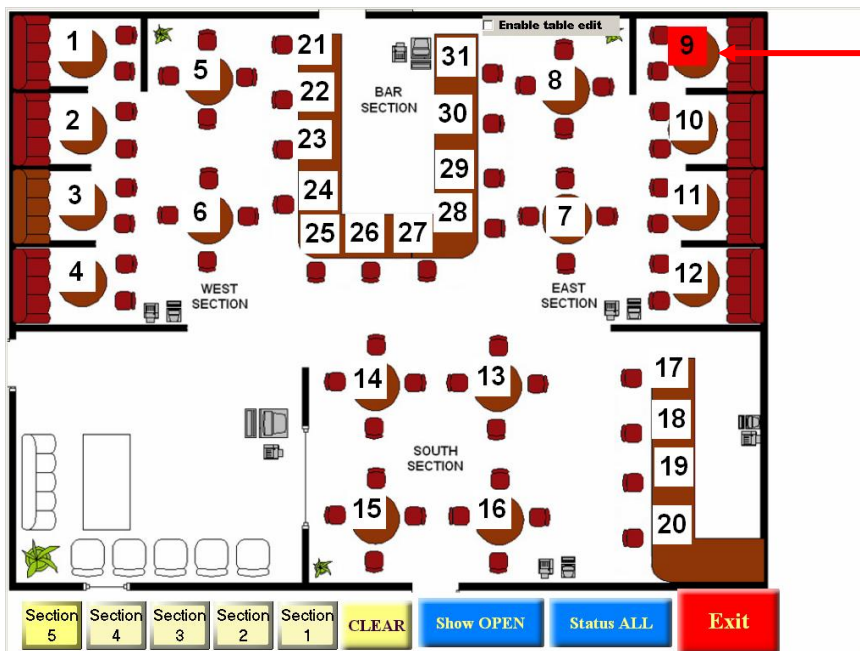
- Mapa de mesas Principal.
- El color blanco en la mesa significa que está disponible



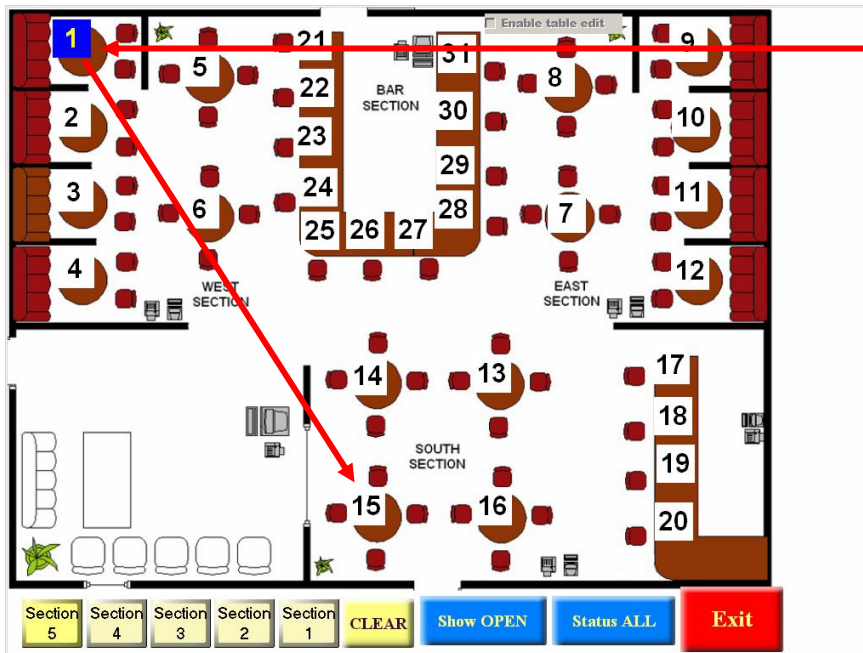
- El color verde en la mesa significa que la mesa está ocupada.



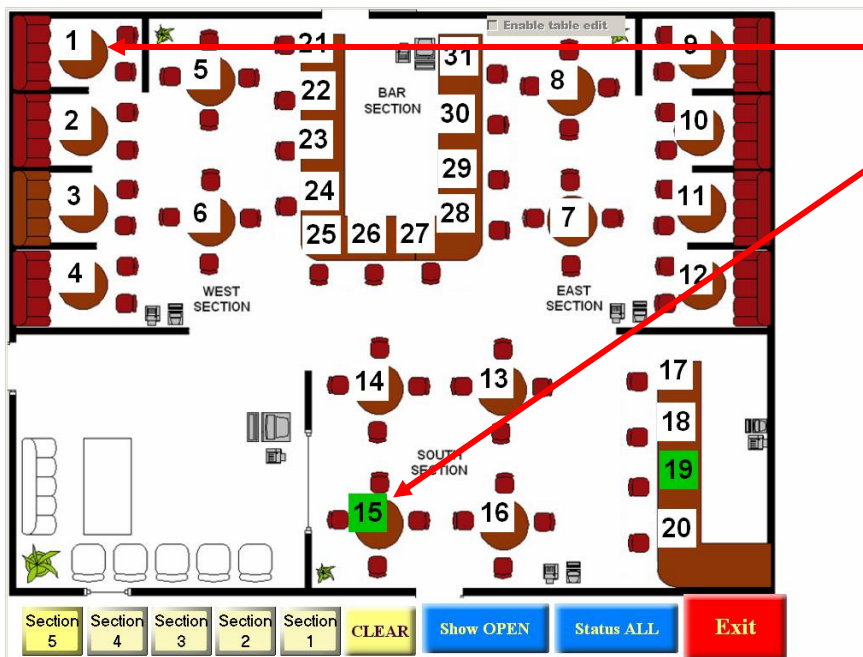
- El color amarillo en la mesa significa que la mesa tiene más de 1 hora de ocupada



- El color rojo en la mesa significa que la mesa tiene más de 2 horas de ocupada.



- El color azul en la mesa significa que la mesa está en transferencia.
- Ej: Transferencia de Mesa 1 a 15



- Transferencia aceptada de mesa 1 a 15
- Al aceptar la transferencia la mesa 1 cambia a color blanco y la mesa 15 que recibe a color verde.

Cualquier duda favor de comunicarse a Sistemas Sierra.