



PLU DE TIEMPO

INTRODUCCION.-

- Se utiliza para el cobro por tiempo, como el uso de una mesa de billar.
- Al seleccionar el botón de la mesa, el sistema activa el tiempo, y se detiene al volver a seleccionar la misma mesa.

CONFIGURAR PLU DE TIEMPO.-

SKUSI XXXXX=U* -- Alta de códigos de barra -- Función 12

Número 80201

Descripción MESA 01

Nombre corto MESA 01

Precio (\$/unidad) 5000 XX.XXX

SKU/UPC 1 0 = Si . 1 = No

Estampilla alin

Link

Link Only

Iva

Código de barra 1 = Si . 0 = No

Número alterno

Referencia PLU 71101

Departamento

Categoría 82

Clasificación

Precio de mayoreo

Cant XXX

\$/Unidad XX.XXX

Para baja

glu 020591

- En la forma SKUSI.
- Crear un plu en Número (el ejemplo muestra 80201).
- Seleccionar 1 en SKU/UPC
- Debe indicar 82 en Categoría. Esto hace que opere como plu de tiempo.
- Indicar el plu de referencia en Referencia PLU (Ejemplo 71101).
- Indicar el precio por hora en Precio (\$/unidad). El ejemplo muestra 5.000 pesos.

FDNMI XXXXX=U* -- D:U Master Menu Records -- Función 10

Sierra POS PLU Table

PLU # 11110

Nombre completo 80201

Nombre corto MESA 01

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX

#4 #5 #6

#7 #8 Limite

Indicador de iva

Código de clasificación

Número de departamento

Indicador especial

Código de categoría

Código de referencia

Descuentos autorizados

Pregunta x modificador

Indicador de PLU

Retiene al enviar

Tipo de PLU

de Bit Map

Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 050703

- En la forma FDNMI.
- Crear un plu que establece la conexión con plu SKU.
- Este plu es el botón en el tablero
- Seleccionar 1 en SKU/UPC
- Indicar 2 en Código de categoría.

FDNPS XXXXX=U* -- D:U Tablero automático -- Función 14

OK 1

TABLERO # 01

1	111	131	151	182	183	11110	7	8	9	10
2	121	132	152	18201	18301	11111				
3	122	133	141	18202	18302					
4	123	134	142	18203	18303					
5	124	135	143	18210	18304					
6	181	191	211	221	18305					
7	18101	18103	18105	18107	18110					
8	18102	18104	18106	18108	18112					
9	81131	81102	81103	212	222					
10	81131	81132	81103	212	222					

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120108

- En la forma FDNPS.
- Dar de alta el Plu de Tiempo, en un tablero.



FDNMI XXXXX=U* -- D:U Master Menu Records -- Función 10

Sierra POS PLU Table

PLU # 71101

Nombre completo RENIA

Nombre corto RENIA

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX

#4 #5 #6

#7 #8 Limite

Indicador de iva

Código de clasificación

Número de departamento

Indicador especial

Código de categoría

Código de referencia

Descuentos autorizados

Pregunta x modificador

Indicador de PLU

Retiene al enviar

Tipo de PLU

de Bit Map

Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 050703

- En la forma FDNMI.
- Dar de alta el PLU de tiempo que llevará la estadística.

XXXXX Seleccione PLU

Venta

11:09 040108 Start 0.00 s 71101 11:09 1070

Enviar

Corregir

Ocultar Tablero

Imprime

Opciones #2

Editar

Efectivo

Total

Funcion

@

Enter

Borrar

11:09 040108 Start	0.00 s 71101	11:09 1070
11:12 040108 00:03	.25 p 71101	

Sierra
COMPUTACION EN RESTAURANTES Y BARES

SISTEMAS SIERRA,S.A.C.V.
AV. CERRO DELAS CAMPANAS
#384 COL.INSURGENTES
OESTE,MEXICALI,B.C.

GERENT 1070 Nt#1 Ps 04/02/08 10:53
===== Cuenta 000320 =====0028

MESA 01 0.00

09:47 040208 Start

MESA 01 44.00

10:53 040208 01:06

Subtotal 44.00

Iva

TOTAL 44.00

CUARENTA Y CUATRO PESOS 00/100

Total Debe 44.00

DLLS USA 4.00

BAR . BOTANA & SPORT
Y
LOS EVENTOS SPORT MAS
IMPORTANTES PARA TI

- En el punto de venta se observa el Plu de tiempo, indicando la hora de inicio.
- El ejemplo muestra que el plu de tiempo 71101, inició a la 11:09.
- Al detener el Plu de tiempo se observa un segundo registro indicando la hora final, el tiempo transcurrido, y el importe (de acuerdo al tiempo transcurrido).
- En la nota del cliente se observa el inicio y el final.
- Se observa que inició a las 9:47 y terminó a las 10:53, siendo 1:06 minutos de tiempo, a \$40.00 la hora son \$44.00.

Cualquier duda, favor de comunicarse a Sistemas Sierra.