



MANUAL DE PUNTO DE VENTA SIERRA SISTEMA DE PUNTO DE VENTA

Revisión: 10-Agosto-2006



INDICE

INTRODUCCIÓN	8
OPERACION	9
DEFINIR UNA TERMINAL POS COMO RESPALDO (BACKUP SERVER).-.....	9
INTALACION Y CONFIGURACION.-	9
COMO OPERA EL SERVIDOR DE RESPALDO.-	9
PROCEDIMIENTO PARA INICIAR EL SERVIDOR DE RESPALDO.-	9
PROCEDIMIENTO PARA RESTABLECER EL SERVIDOR PRINCIPAL.-	9
MENSAJES EN LA NOTA DE VENTA.-.....	10
DATOS FISCALES DE LA EMPRESA.-	10
MENSAJE AL PIE DE LA NOTA.-	10
MENSAJE ABIERTO AL PIE DE LA NOTA.-.....	10
RESTRINGIR AL GERENTE PARA QUE NO VEA INFORMACIÓN DE VENTAS.-	11
SI SU ARCHIVO DE VENTAS (ORDER.QUE), TIENE MAS DE 32767 TRANSACCIONES.-.....	11
UTILIZAR BITMAPS.-.....	12
ALTA DE BITMAP EN LA FORMA FDNMU.-.....	12
ALTA DE BITMAP EN LA TERMINAL POS.-	12
COMO CREAR TABLEROS DE VENTA.-.....	13
CREAR GRUPO FDNMU.-.....	13
DEFINIR PLUS ASIGNADOS AL GRUPO FDNPS.-.....	13
DEFINIR COLORES A LOS TABLEROS.-	13
EJEMPLO DE UN TABLERO DE VENTA.-	14
CREAR TABLEROS EN EL PUNTO DE VENTA.-.....	14
CREAR TABLERO DE COBRO PERSONALIZADO.-.....	15
PLU ESPECIAL DE COBRO.-.....	15
DEFINIR PLUS ASIGNADOS AL TABLERO.-.....	15
DEFINIR EL TAMAÑO DE LOS CUADROS.-.....	15
MOSTRAR EN LA NOTA, EL CONSUMO EN DOLARES.-	16
ESTRUCTURA DE PLUSs DE COBRO.-.....	16
NO IMPRIMIR NOTA EN EL PUNTO DE VENTA.-	16
HABILITAR TORRETA DE PRECIOS.-	17
PLU DE COBRO DOLARES 91102.-	17
ENRUTAMIENTO.-.....	18
GRUPOS PARA ENRUTAMIENTO FDNGP.-.....	18
ASIGNACIÓN DE PUERTOS FDNRT.-	18
ENRUTAR LA TERMINAL POS PS3TL.-.....	18
CANCELACIONES.-	19
RESTRINGIR CANCELACIONES A LOS CAJEROS.-.....	19
IMPRIMIR REPORTE DE CANCELACIONES.-	19
DEFINIR PUERTO PARALELO PARA EL IMPRESOR DE NOTAS.-	19
REPORTE 21.-.....	20
COMO CREAR EL REPORTE 21.-	20
INSTRUCCIONES PARA CREAR EL REPORTE 21.-	20
ASIGNAR DEPARTAMENTO.-.....	21



INTERFASE SIERRA-VENTAS.-	21
INSTALACION	21
OPERACION	21
VENTA DIARIA POR EMPRESA	22
CONSULTA DE VENTAS POR MESERO EN FORMA GLOBAL.-	22
INVENTARIO EN LINEA.-	24
ELIMINAR IMPRESIÓN DE PROPINA SUGERIDA EN CUENTA.-	24
ASIGNAR NOMBRE A LAS CUENTAS.-	25
REGISTRO DE ENTRADAS Y SALIDAS.-	25
ADMINISTRADOR DE MESAS.-	27
MODIFICAR TABLEROS EN LA TERMINAL PUNTO DE VENTA.-	28
MODIFICAR PLUS EN LA TERMINAL PUNTO DE VENTA.-	29
MODIFICAR EMPLEADOS EN LA TERMINAL PUNTO DE VENTA.-	29
PROCESO DE CANCELACIONES.-	30
PLUS CON PRECIO CERO.-	30
PLUS CON PRECIO MAYOR A 9,999.99.-	30
LONGITUD DE LOS MODIFICADORES.-	30
IMPRIMIR UNA NOTA EN NOTAS SEPARADAS.-	31
SEPARAR UNA CUENTA EN NOTAS.-	32
TRANSFERENCIA DE CUENTAS.-	33
CERTIFICADOS (GiftCards).-	34
ALTA DE PLU ESPECIAL DE VENTA	34
ALTA DE PLU ESPECIAL DE COBRO	35
AGREGAR FONDOS A UNA TARJETA	36
CONSULTAR EL SALDO DISPONIBLE DE UNA TARJETA	37
COBRAR CON LA TARJETA GIFTCARD	38
SOLICITAR REPORTE DE TARJETAS GIFTCARD	40
RECOMPENSAS (Rewards).-	41
PLU PARA REGISTRAR RECOMPENSAS	41
PLU PARA DAR RECOMPENSAS	41
ALTA DE CLIENTES	41
ASIGNAR CONSUMO AL CLIENTE	42
CONSULTAR EL CONSUMO ACUMULADO	42
APLICAR RECOMPENSAS CUENTAS	43
SOLICITAR REPORTE DE RECOMPENSAS	43
ESTABLECER COMUNICACIÓN REMOTA CON UN SERVIDOR.-	44
SERVIDOR EN DONDE RESIDE LA BASE DE DATOS SQL (SERVIDOR SQL)	44
SERVIDORES QUE SE CONECTARAN A SERVIDOR SQL	44
EN EL SERVIDOR	44
EN LOS PUNTOS DE VENTA	44
ALTA DE PUERTOS DEL ROUTER EN EL SERVIDOR SQL	44
VALIDAR TARJETAS.-	44
COMBOS.-	45
CREAR MACRO DEL COMBO	45
CREAR PLU DEL COMBO	45
CREAR PLUS ASOCIADOS AL COMBO	45
CREAR MODIFICADORES DEL COMBO	46
CREAR PLU PARA OPCIONES DEL COMBO	46
CREAR TABLERO DE MODIFICADORES	47



CREAR TABLERO DE OPCIONES.....	47
SIGUIENTE ORDEN.....	47
TABLERO INICIAL DE COMBOS.....	48
ORDEN REGISTRADA	48
IMPRIMIR LOGO EN LA NOTA DE VENTA.....	49
CONVERTIR LOGO BMP A PRN	49
MENSAJE EN NOTA POR TERMINAL POS.-.....	50
QUE SOLAMENTE EL GERENTE APLIQUE CORTESIAS Y DESCUENTOS.-.....	50
PLUS DE PAGO.-	50
ESTRUCTURA DE PLUS DE PAGO	50
PAGO EN EFECTIVO.....	50
PAGO EN DOLARES.....	50
PAGO CON BILLETES DE UNA DENOMINACION DEFINIDA	51
PAGO CON TARJETA DE CREDITO	51
PAGO A CREDITO	51
CORTESIA.....	51
DESCUENTO	51
ENTRADA DE EFECTIVO.....	52
SALIDA DE EFECTIVO.....	52
VIDEO REMOTOS.-.....	52
CREAR ACCESO DIRECTO.....	52
PROPIEDADES DE ACCESO DIRECTO.....	52
BUMP BAR.....	53
ENRUTAMIENTO DE PLUS	53
VERIFICAR TARJETA DE VIDEO	53
OPERACION	54
ALTA DE PERSONAL.-.....	54
GERENTE.....	54
CAJERO	55
MESERO	55
SOLO ENTRADAS Y SALIDAS.....	55
DEFINIR REPORTES.-.....	56
CLASIFICAR ALIMENTOS Y BEBIDAS	56
DEFINIR REPORTE FLASH	56
DEFINIR INTERVALOS DE VENTA EN REPORTE DE VENTAS POR EMPRESA	56
MODIFICAR ENCABEZADOS DE REPORTES.-.....	57
REPORTE DE VENTAS Y AUDITORIA	57
REPORTE DE ESTADISTICA	57
ALTAS BAJAS Y MODIFICACIONES DE PLUS.-	57
ALTA BAJA Y MODIFICACION DE UN PLU.....	57
ALTA MULTIPLE DE PLUS.....	58
MODIFICAR PRECIOS (3 TABLAS DE PRECIOS).....	58
MODIFICAR PRECIOS (6 TABLAS DE PRECIOS).....	58
BAJA MULTIPLE DE PLUS	59
PLUS ESPECIALES.-.....	59
MODIFICADORES CON PRECIO.....	59
MODIFICADORES VARIABLES	59
PLU ABIERTO	59
PLU POR KILO	60
PROPINA INCLUIDA.-	60
BAJA MULTIPLE DE EMPLEADOS.-	60



MODIFICADORES.-	61
MODIFICADORES AUTOMATICO	61
MODIFICADORES EN TABLERO	61
CREAR MODIFICADORES	61
CREAR TABLERO	62
MODIFICADOR LIBRE	62
ENTRADA Y SALIDA DE EMPLEADOS.-	63
ENTRADA DE EMPLEADOS	63
SALIDA DE EMPLEADOS	63
SALIDA DE EMPLEADOS POR GERENTE	63
MODIFICAR TIPO DE CAMBIO.-	64
IMPRIMIR DUPLICADO AL COBRAR.-	64
REIMPRIMIR LA ULTIMA NOTA COBRADA.-	64
PREGUNTAR POR PROPINA AL COBRAR.-	64
ARQUEO DE CAJA (ENTREGA DE EFECTIVO).-	65
INTERFASE FRONT DESK.-	66
INTRODUCCION.-	66
DIAGRAMA.-	66
INTERFASE.-	66
CONFIGURAR INTERFASE DE FRONT DESK.-	67
CONFIGURAR INTERFASE EN SERVIDOR SIERRA.-	67
GRABAR LA CONFIGURACION.-	67
DEFINIR BOTON DE COBRO A CUARTOS.-	68
DEFINIR BOTON DE CONSULTA A CUARTOS.-	68
PROTOCOLO DE COMUNICACION.-	68
FORMATO DE DATOS.-	69
PLU DE TIEMPO.-	71
INTRODUCCION.-	71
CONFIGURAR PLU DE TIEMPO.-	71
FUNCIONES ESPECIALES.-	73
INTRODUCCION.-	73
FUNCIONES.-	73
PLUS DE NUMEROS.-	74
INTRODUCCION.-	74
DEFINICION.-	74
COMISION BANCARIA.-	75
GUIA RAPIDA PARA OPERAR EL PUNTO DE VENTA	77
GUIA RAPIDA PARA MESEROS.-	77
ENTRADA AL SISTEMA	77
ABRIR UNA CUENTA	77
SEGUIMIENTO A UNA CUENTA	77
REORDENAR LA ULTIMA ORDEN	77
IMPRIMIR UNA CUENTA	78
SALIDA DEL SISTEMA	78
CANCELAR PLUS ANTES DE ENVIAR	78
CANCELAR ULTIMO PLU MARCADO	78
CANCELAR UN PLU ANTERIOR AL ULTIMO	78
GUIA RAPIDA PARA CAJEROS.-	79
COBRO EN EFECTIVO	79
COBRO EN EFECTIVO CON DENOMINACION DEFINIDA	79



COBRO EXACTO	79
APLICAR DESCUENTO A LA CUENTA	79
COBRO CON TARJETA DE CREDITO	79
GUIA RAPIDA PARA GERENTES.-	80
CUENTAS SEPARADAS	80
ABRIR CUENTA CON NOTAS SEPARADAS	80
SEPARAR UNA CUENTA EN NOTAS.-	80
TRANSFERENCIA DE CUENTAS.-	81
TRANSFERIR LA CUENTA	81
RECIBIR LA CUENTA	82
VERIFICAR CUENTAS ABIERTAS.-	82
REPORTE DE VENTAS.-	82
SALIDA A EMPLEADOS.-	82
MANTENIMIENTO A FORMAS – ARCHIVO MAESTRO POS-R	83
BASE DE DATOS DE VENTAS POS-R	83
MENU PRINCIPAL (SMAIN).-	83
ALTA DE PLUS (FDNMU).-	83
ALTA DE EMPLEADOS (ADDEM).-	83
ALTA CODIGOS DE BARRA (SKUSI)	84
ALTA MÚLTIPLE DE CODIGOS DE BARRA (SKUMI).-	84
ALTA DE CREDITOS (CRDIT).-	84
PARÁMETROS GENERALES (PSFL1).-	84
ENCABEZADOS DE REPORTES (FDNHD).-	85
DESCUENTOS, IVA Y CONSTANTES (FDNDC).-	85
MENSAJE GENERAL EN NOTA (FDNMS).-	85
CLASIFICAR ALIMENTOS Y BEBIDAS (PSRPT).-	85
TITULOS EN REPORTES POS (FDNFL).-	86
INTERVALOS DE TIEMPO (FDNSM).-	86
AUTORIZACIÓN DE DESCUENTOS (PS3CH).-	86
REPORTES DE CIERRE FORMA 1 (SCED).-	86
REPORTES DE CIERRE FORMA 2 (SCHD2).-	87
PARÁMETROS DE TERMINAL POS (PS3TL).-	87
PARÁMETROS DE TERMINAL POS #1 (PSTL1).-	87
PARÁMETROS DE TERMINAL POS #2 (PSTL2).-	87
TABLERO AUTOMATICO (FDNPS).-	88
ASIGNACIÓN DE COLORES (PSPSC).-	88
GRUPOS PARA ENRUTAMIENTO (FDNGP).-	88
ENRUTAMIENTO GENERAL (FDNGR).-	88
ENRUTAMIENTO DE POS (FDNRT).-	89
ALTA DE TABLERO “POP UP” (PSPOP).-	89
DATOS FISCALES DE LA EMPRESA (PSTL6).-	89
BAJA MÚLTIPLE DE EMPLEADOS (DELEM).-	89
ASIGNAR DEPARTAMENTO A PLUs (FDDEP).-	90
IGNORAR PLUs AL CARGAR (FDIGN).-	90
ALTA DE PLUs MULTIPLE (FDNCA).-	90
BAJA MÚLTIPLE DE PLUs (FDNCD).-	90
MODIFICAR PRECIOS 3P (FDNCP).-	91
MODIFICAR PRECIOS 6P (FDNC1).-	91
ASIGNAR DESCUENTOS A PLUs 3d (FDNC3)	91
ASIGNAR DESCUENTOS A PLUs 8d (FDNC8).-	91
ALTA DE EMPLEADOS (FDNEM).-	92
CUENTAS ABIERTAS (FDNOP).-	92
NO ENRUTAR PLUs (FDNOR).-	92



ALTA DE SKUs (GIVIT).-.....	92
ENRUTAMIENTO DE GRUPOS POR POS (PSTL5).-	93
HORARIO DE PRECIOS POR DIA (PSTL7).-	93
MANTENIMIENTO A FORMAS - GENERADOR DE REPORTES - SALES.....	94
BASE DE DATOS DE REPORTES - SALES	94
GENERADOR DE REPORTES (MNPOS).-.....	94
ENCABEZADO DE REPORTES (POSHD).-	94
CONTROLES DE EJECUCION (POSTL).-.....	94
DEFINICIÓN DE REPORTES (POSRQ).-	95
TITULOS EN ARCHIVO SALES (POSSU).-	95
BAJA DE PLUS (POSSD).-	95
REGISTRO DE VENTA (POSTR).-	95
PARÁMETROS DE CONTROL (POSF1).-.....	96
DEFINIR CAMPOS DE MERGE (POSF2).-	96
ENCABEZADOS (WRTHD).-	96
PARÁMETROS DE CONTROL EN EJECUCION (WRTSL).-.....	96
PARÁMETROS DE CONTROL DE REPORTES (WRTRQ).-.....	97
MONITOR MAESTRO DE COMUNICACION - SERVIDOR	98
OPERACION.....	98
INICIAR SERVIDOR	98
MONITOR MAESTRO DE COMUNICACIÓN.....	98
MANTENIMIENTO A LA BASE DE DATOS POS_R	98
MENÚ DE FORMAS.....	99
REPORTES DE VENTAS	99
REPORTES DE AUDITORIA.....	100
CATÁLOGOS Y LISTAS DE PRECIOS	100
REPORTES DE ESTADÍSTICA DE VENTAS	100
CIERRES.....	101
INICIAR ESTADÍSTICA DE VENTAS	101
DEPÓSITOS EN TARJETAS.....	101
UTILERÍAS.....	102



INTRODUCCIÓN



Gracias por interesarse en nuestro sistema **ARGUS!!**. Queremos confirmarle que serán grandes los beneficios económicos y la satisfacción profesional que usted obtendrá al manejarlo. El sistema de punto de venta **ARGUS**, es un producto al que hemos dedicado años de trabajo e investigación y que actualmente opera en muchos establecimientos ofreciendo magníficos resultados a los empresarios de la industria gastronómica.

Y lo más importante, **su inversión la recupera en menos de un año..**

El sistema **ARGUS**, es la **mejor herramienta de trabajo** que existe actualmente, para *reducir fugas, mermas y costos, al mismo tiempo que incrementa ventas y utilidades*; sin embargo es mérito propio de su administración a través de su agresividad en la toma de decisiones, la que logre los resultados que pretende **en tiempo y productividad**.

Actualmente el sistema **ARGUS** es la **mejor opción en sistemas de puntos de venta, la más sencilla de operar, la más confiable, la más económica y la más completa**. La diferencia de nuestro sistema con otros productos es que el sistema **ARGUS** integra las tres grandes áreas de control de este tipo de negocios que son: **Ventas y auditoría de ingresos, operación y administración**.

Tres funciones esenciales del sistema ARGUS que dan resultados inmediatos son:

1. En el mismo momento en que se registran las compras, **el sistema ARGUS informa que la empresa va a empezar a perder dinero debido a los incrementos en precios**. El sistema *detecta todas las recetas que se encuentran arriba de su margen de costo ideal*. Normalmente el departamento de **contabilidad informa que ya se perdió dinero**, al presentar estados financieros e indicar que **el costo terminó alto**.
2. El sistema verifica que los **ingresos sean acordes a las salidas de inventarios**. De esta manera se *determinan las fugas en el momento* y se evitan.
3. **La velocidad de servicio se incrementa** con la utilización de impresoras remotas en cocinas y barras, ya que el mesero no tiene que llevar las comandas y permanece más tiempo junto al cliente ofreciéndole mejor servicio e incrementando las ventas.

La industria de alimentos y bebidas se ha caracterizado por **tener altas fugas y mermas, carencia de información y falta de control**. Esto es entendible por el complejo proceso de transformación de ingredientes a platillos y bebidas. Anteriormente los restaurantes y bares operaban con márgenes de costo más bajos y no había competencia, lo cual permitía operar con fugas y aun tener utilidades. Actualmente los márgenes de costo han aumentado debido a la globalización de los mercados y al aumento de la competencia nacional e internacional, por lo cual **el manejo de información y el control de costos juegan un papel fundamental**; y sin sistemas computarizados como **ARGUS** es muy difícil tener el **control de los negocios**.

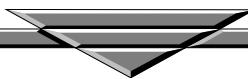
Nos complace el trabajar con gente profesional como ustedes, ya que al interesarse en el sistema **ARGUS** nos manifiestan su interés de tener el **control de su negocio** y mantener un crecimiento firme y con certidumbre.

El presente manual, presenta de una manera sencilla y gráfica la operación del sistema. Si usted tiene alguna duda, comuníquese al departamento de sistemas.

Sistemas Sierra S.A. de C.V.



OPERACION



DEFINIR UNA TERMINAL POS COMO RESPALDO (BACKUP SERVER).-

Esta opción se utiliza para iniciar una terminal como servidor de respaldo en caso de que el servidor principal fallara. Durante la operación normal, el sistema copia todas las transacciones y actualizaciones al servidor de respaldo. Se recomienda utilizar un multiplexor de red (Lavalink) para que las impresoras de comandas operen a través del LAN.

INTALACION Y CONFIGURACION.-

- Seleccionar el punto de venta que será el servidor de respaldo. **Se recomienda la Terminal de menor uso.** Instalar el software como **servidor**, como **pos**, y el software del multiplexor (Lavalink) en este servidor de respaldo.
- Instalar licencia de Sierra, donde se autorice a esta terminal de respaldo la opción “**backup server**”.
- Si se tienen impresoras remotas, debe utilizar un multiplexor de red (Lavalink).
- Crear en el servidor un archivo con nombre **f_s.doc**, que contenga en la primera línea el nombre del servidor, y en la segunda línea el nombre del servidor de respaldo **Servidor Caja**.

COMO OPERA EL SERVIDOR DE RESPALDO.-

- Al iniciar el servidor principal (SNC_TS.EXE), el sistema busca el servidor de respaldo en el archivo **F_S.DOC** y crea en este un directorio **\RUNDIR**; en donde actualiza cada 3 segundos las transacciones (**ORDER.QUE**) y la base de datos (**POS-R**). **NOTA:** Se exhibe en el servidor el proceso de copiado **05 POS-Q.Seq**.

PROCEDIMIENTO PARA INICIAR EL SERVIDOR DE RESPALDO.-

- Al fallar el servidor principal, todos los puntos de venta dejaran de operar.



- El servidor de respaldo detecta que hay un problema en el servidor, y exhibe la pantalla de la izquierda.
- Clic en **INICIAR servidor de respaldo**, para iniciar el punto de venta como servidor.
- Clic en **Si**, para confirmar.
- El sistema reiniciará el punto de venta como servidor, y todos los puntos de venta se conectarán automáticamente al servidor de respaldo.
- **NOTA:** este servidor de respaldo tiene 10 días de operación.

PROCEDIMIENTO PARA RESTABLECER EL SERVIDOR PRINCIPAL.-

- Una vez que se haya reparado el servidor principal, haga el siguiente procedimiento.



- Clic en **File Server**, para iniciar el servidor.
- El sistema detectará que el servidor de respaldo está como servidor actual.
- Clic en **OK**, para cambiar al servidor principal.
- **NOTA:** El sistema cancelará automáticamente el servidor de respaldo que está corriendo en el punto de venta, iniciará el servidor principal, y todos los puntos de venta se volverán a conectar al servidor principal. **No cerrar el servidor de respaldo.**



MENSAJES EN LA NOTA DE VENTA..-

El sistema tiene 3 formas de asignar mensajes en la nota de venta.

DATOS FISCALES DE LA EMPRESA.-

```
PSTL6 XXXXX*U* ----- D:U DATOS FISCALES DE LA EMPRESA ----- 0 1606
Sierra ARGUS POS OK 1

DATOS FISCALES DE LA EMPRESA
Se imprimen al principio de la nota TERMINAL POS # 05

  Información      Espacios
Línea 1  SISTEMAS SIERRA SA DE CV 1
Línea 2  CERRO LAS CAMPANAS #384
Línea 3  MEXICALI B.C. CP 21280
Línea 4  RFC SSI-910617-638

#- Espacios
      Imprime líneas en blanco antes de imprimir.

#- Información
      Imprime al principio de la nota la información.

SMAIN Menú inicial para borrar de registro, 9999 ff 053196
```

- En la forma **PSTL6**, el sistema permite hasta 4 líneas de 24 caracteres para indicar los datos fiscales de la empresa, y se imprimen al inicio de la nota.

MENSAJE AL PIE DE LA NOTA.-

```
FDNMS XXXXX*U* ----- D:U Mensaje de nota general ----- 0 1602
Sistema ARGUS POS OK 1

Mensaje en la nota del cliente: 1602

Formato
xxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxx
Debe $$$$$$ LINEA #1 Gracias por su visita
mmmmmmmmmmmm LINEA #2 Especialistas en
mmmmmmmmmmmm LINEA #3 Sistemas Computacionales
mmmmmmmmmmmm LINEA #4 para Restaurantes/Bares

Parámetros para impresor de facturas (hard check) C Lineas iniciales
Imprime título (1=Si) Lineas de impresión
SMAIN Menú inicial Para borrar registro 9999 ff 051791
```

- En la forma **FDNMS**, el sistema permite hasta 4 líneas de 24 caracteres para indicar un mensaje al final de la nota.

MENSAJE ABIERTO AL PIE DE LA NOTA.-

El sistema le permite agregar un mensaje del número de líneas deseado, al final de la nota.

```
Archivo Edición Buscar Ver Opciones Ayuda
C:\pos\TRAILER.DOC

SISTEMAS SIERRA S.A. DE C.V.
CERRO DE LAS CAMPANAS #384
COL. INSURGENTES OESTE
MEXICALI B.C.
RFC SSI 910617 638

LA EMPRESA LES DESEA QUE SE HAYAN
DIVERTIDO, Y LOS INVITAMOS PARA QUE EL
PROXIMO 14 DE FEBRERO NOS VISITEN.
HABRA CONCURSOS, RIFAS Y CON TODO EL
AMBIENTE Y DIVERSION QUE NOS
CARACTERIZA.
```

- Edite un archivo **TRAILER.DOC**, y escriba toda la información que usted deseé.
- Puede escribir las líneas que quiera, respetando que cada línea sea de **40** columnas.
- Esta información se imprime al final de la nota y después de la información del mensaje por punto de venta (**FDNMS**).
- Este mensaje puede imprimirse opcionalmente: En **Habilitar TRAILER.DOC selectivo (4)**, de la forma **PSFL1**, indicar 4. En la forma **FDNMS**, en campo **Indicador especial** **4**, e indicar 4, para cada plu con que quiera activar la impresión.



RESTRINGIR AL GERENTE PARA QUE NO VEA INFORMACIÓN DE VENTAS.-

Un gerente (autorización 9, en forma ADDEM) **Código de autorización** **3**, puede hacer cancelaciones, tener acceso a todas las cuentas del sistema, y ver información de ventas. En ocasiones, no se quiere que las personas que tengan autorización 9 puedan ver las ventas, solo cancelar; para bloquear esta función, haga el siguiente procedimiento.

ADDEM XXXXXU*		D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS		19 0000 0002
Sierra ARGUS POS				
Empleado 1070 1j		No de IMSS	Función 1	
Nombre completo MANUEL MONTOYA		Nombre corto MANUEL		
Código de trabajo		Opciones:		
Código de tarea:		0 No		
Preguntar por personas y notas		1 Si		
Acceso compartido a cajas 9999				
Código de autorización				
Autorizado para modificar IVA				
Empleado en turno		9 Autorizaciones:		
Imprime el corte de caja		0 Únicamente Ent y Sal		
Tarjeta requerida		1 Cuentas generales		
Corte cero al entrar		2 Cuentas individuales		
Autoenrutado con tecla imprime		3 Cuentas gris e indiv		
Cobro restringido		4 Cantinero		
Transferencia restringida		5 Cajero		
Costo por hora XX.XXX		6 Cuentas asignadas		
Cuentas cerradas		7 Cuentas de 6 dígitos		
Cuentas abiertas		8 Cuentas generales con acceso individual		
		9 Gerente		
SMAIN Menú inicial Para bajar del registro 9999				ff 110691

- En la forma ADDEM, indicar el número 3 en **Imprime el corte de caja** **3**.

SI SU ARCHIVO DE VENTAS (ORDER.QUE), TIENE MAS DE 32767 TRANSACCIONES.-

La venta normal es de alrededor de 5000 transacciones por día. Si su venta es mayor de 32767 transacciones, utilice el programa SUMPOS32.EXE en lugar de SUMPOS2.EXE, para obtener correctamente el reporte de ventas diarias por empresa.

FDNDC XXXXXU*		---- D:U Descuentos, Iva, y Constantes ----		0 1601
Sierra ARGUS POS				OK 1
Localización ~ SIERRA & BEER ~		Re-leer registros 1		
Tablas de descuento #1 10.5X=105		Imprimir los créditos		
1		Verificador de tarjetas		
2		Líneas en impresor remoto		
3		Número de cuenta inicial 1001		
4		No enviar a impresor remoto		
5		No respaldar en CPU respaldo 1		
6		Activar precios por día		
7				
8				
9				
CIERRE AUTOMATICO		Activado manualmente 9		
		Activado por hora		
		Hora de cierre HHMM 500		
		Inicio automático 1		
		Ignorar punto decimal (2)		
		Límite de transacciones 10000		
		Tipo de cambio 1000		
		Comisión por tarjeta		
		Ignorar tecla de efectivo		
		Código de comunicación		
Nombre archivo SKU SKU-R				
No de respaldos (3-9) 7				
SMAIN Menú inicial				FCF 061190

- No se olvide indicar en la forma FDNDC, el número máximo de transacciones por día (tamaño del order.que). **Límite de transacciones** **10000**. Normalmente se indica **10000** transacciones por día. Si usted tiene más de 10000, modificar este número.



UTILIZAR BITMAPS.-

Se utiliza para exhibir gráficos en el punto de venta.

ALTA DE BITMAP EN LA FORMA FDNMU.-

ALTA DE BITMAP EN LA TERMINAL POS.-

PLU#	PLU Name
212	Importad
21201	Budweiser
21202	BudLight
21203	Lite
21204	Heineken
21205	MillerDr
3	Bebidas
31	Bebidas
310	Modifica
31001	Poco
31002	Mucho
31003	Sin
31004	Solo
31005	Con
31012	1Hielo
31013	2Hielo
31014	Azucar
31020	?Modific
31038	A parte
31040	—
31049	PLLevar
31052	NoTrabaj
311	Refresco
31101	CocaCola
31102	CocaDiet
31103	Pepsi
31104	PepsDiet
31105	7up
31106	Squirt
31107	Sprite
31110	AquaMine
31111	AquaOxide

PLU Number: 31102 PLU Short Name: CocaDiet

PLU Long Name: Coca Diet

PLU Prices: 10.00 10.00 10.00 0.00

Tax Code: 1 Prompt Mods: 1 Discount 1: 0

Classification: 0 Enforce: 0 Discount 2: 0

Call Indicator: 0 PLU Hold: 0 Discount 3: 0

Department #: 0 PLU Type: 0 Discount 4: 0

Category: 0 Restrict: 0 Discount 5: 0

Reference #: 0 BitMap: 31 Discount 6: 0

Mod To Mod: 0 Sell Limit: 0.00 Discount 7: 0

Bitmap File: DRPEPPER

DRPEPPER

DOSXX.004

CUERVO.01

CORONA.01

COORSLIG

COORS.007

COCADIET

COCACOLA

CAFE.070

Accept

Clear

Exit

- Seleccionar **Options #1**, y **Edit PLU's**, para modificar plus.

- Seleccione el **PLU#**, y modifique.
- Seleccione el bitmap
- Presione **Accept** para grabar.
- Presione **Delete** para eliminar el plu.
- Presione **Clear** para limpiar la pantalla.
- Presione **EXIT** para terminar.



COMO CREAR TABLEROS DE VENTA.-

Se utilizan para agilizar el proceso de ordenar a los meseros.

CREAR GRUPO FDNMU.-

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Master Menu Records ----- 18
Sierra POS PLU Table

PLU # 61702 Función 1

Nombre completo CERVEZAS Y BEEIDAS
Nombre corto &CervBeb

Precio #1 #2 #3 \$/U XX,XX
#4 #5 #6 Limite

Indicador de iva
Código de clasificación
Número de departamento 2

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador
Indicador de PLU

Retiene al enviar
Tipo de PLU

de Bit Map
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baje de registro, 9999 ff 050703

- Para definir un grupo, debe iniciar con &, el nombre corto. Nombre corto &CervBeb. El Ejemplo muestra &CervBeb (cervezas y bebidas).
- Indicar en Número de departamento 2, el tablero asociado. El ejemplo muestra el tablero 2. Este tablero se define en la forma FDNPS.

DEFINIR PLUS ASIGNADOS AL GRUPO FDNPS.-

FDNPS XXXXX*U* ----- D:U Tablero automático ----- 14 1

TABLERO # 02 OK 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	211	311	313	314	312	21105	21105	21106	21105	21105
2	21101	31101	31301	31401	31201	21106	21105	21106	21105	21106
3	21102	31102	31302	31402	31202	21105	21106	21105	21106	21105
4	21201	31201	31308	31403	31203	21106	31204	31304	31404	31103
5	21202	31202	31304	31404	31204	21104		31305	31405	31104
6	21203	31203	31304	31405		21105		31306	31406	31105
7	21204	31204	31305	31406		21106		31307		31106
8	21205	31205	31307	31407		21107		31308		31107
9	61701	61702	61703	61704	61705	61701	61702	61703	61704	61705
10	61706	61707	61708	61709	61710	61706	61707	61708	61709	61710

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188

- En la forma FDNPS, se definen los plus que pertenecen a cada tablero. El ejemplo muestra los plus asignados al tablero 2.

DEFINIR COLORES A LOS TABLEROS.-

PSPSC XXXXX*U* ----- D:U ASIGNAR COLORES ----- 14 4

Asignar color a botones del tablero

Tablero # 02 OK 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	11	11	11	11	11	1	2	3	4	5	1 Caf
2	6	11	1	13	14	6	7	8	9	10	2 Blanco
3	6	11	1	13	14	11	12	13	14	15	3 Negro
4	6	11	1	13	14	16	14	1	13	11	4 Plomo
5	6	11	1	13	14	6	15	1	13	11	5 Gris
6	6	11	1	13	14	6	15	1	13	11	6 Amarillo
7	6	11	1	13	14	6	15	1	15	11	7 Verde army
8	6	11	1	13	14	6	15	1	15	11	8 Rojo
9	5	8	5	5	5	5	8	5	5	5	9 Rojo oscuro
10	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	10 Azul

NOTA: Renglón, columna, es la posición en el tablero.
Indicar el número del color deseado en la posición.

SMAIN Menú inicial Rv ff 123099

- En la forma PSPSC, se definen los colores para cada uno de los tableros.
- Indicar el número de color para cada campo. Este campo está asociado a la misma posición de las forma FDNPS.

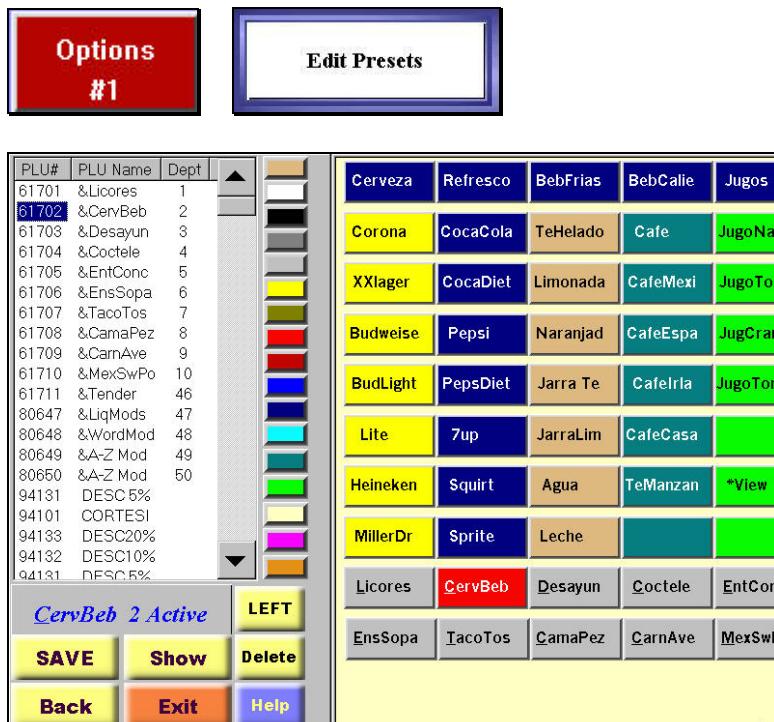


EJEMPLO DE UN TABLERO DE VENTA.-



- La posición 2-4 Café, tiene asignado el color 13 azul verde.
- La posición 2-1 Corona, es un bitmap. Un bitmap ignora el color.
- Los renglones 9 y 10, son reservados para el cambio de menús. Se recomienda utilizar los colores 8 rojo para la selección, y 5 gris para el resto de los menús. En el ejemplo se seleccionó la posición 9-2 CervBeb; esta se observa en rojo, y el resto en gris.

CREAR TABLEROS EN EL PUNTO DE VENTA.-



Debe seleccionar **FUNCION** para cargar plus, y poder utilizar un tablero modificado.

- Solo los gerentes con código de clasificación 9 **Código de clasificación 9**, están autorizados a hacer estas modificaciones (forma ADDEM).
- Seleccionar **Options #1**, y **Edit Presets**, para crear o modificar tableros.
- El sistema presenta los plus en forma descendente.
- Los primeros plus **son los tableros** (inician con &), y deben haber sido dados de alta con anterioridad para poderlos modificar.
- Seleccione el tablero, ejem: **61702 &CervBeb 2**.
- El sistema exhibirá el tablero a la derecha con los primeros 50 plus, y mostrará el nombre en la parte inferior izquierda **CervBeb 2 Active**.
- Para modificar el tablero, solo seleccione el **PLU#** a la izquierda, y haga clic en el cuadro del tablero a la derecha.
- Para modificar un color, solo seleccione el color en la paleta de colores a la izquierda, y haga clic en el cuadro del tablero a la derecha.
- Para ver los siguientes 50 plus del tablero, presione **LEFT**. Para regresar, presione **RIGHT**.
- Para borrar un plu del tablero, presione **DELETE** y haga clic en el cuadro del tablero a la derecha.
- Para exhibir el tablero con las modificaciones, presione **Show**. Presione **Back** para regresar.
- Para consultar ayuda, presione **Help**.
- Para guardar los cambios, presione **SAVE**.
- Para salir, presione **Exit**.
- Los gráficos (bitmaps), solo se exhiben en la operación normal, y no al momento de modificar.



CREAR TABLERO DE COBRO PERSONALIZADO.-

PLU ESPECIAL DE COBRO.-

FDNMU XXXXX*U*		D:U Artículos PLUs						18	
		Altas, Bajas, y Modificaciones							
PLU # 31112								Función 1	
Nombre completo	COBROS		#1	#2	#3	#4	#5	#6	\$/U XX.XX
Nombre corto	&Tender		#7	#8	Límite				
Precio	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	\$/U XX.XX
Tabla de iva									
Código de clasificación									
Número de departamento	46								
Indicador especial									
Código de categoría									
Código de referencia									
Descuentos autorizados	1	2	3	4	5	6	7	8	
Pregunta x modificador	1	Retiene la enviar		Número de BitMap					
Indicador de PLU		Tipo de PLU		Restringe PLU					
SMAIN Menú inicial	Para baja de registro, 9999		ff 072203						

- En la forma **FDNMU**, en el campo **Nombre corto** **&Tender**, cree el plu con nombre corto **&Tender**.
- En el campo **Número de departamento** **46**, indique el tablero asociado. El ejemplo muestra que el tablero asociado es el 46.

En la forma **FDNPS**, se definen los plus que pertenecen a cada tablero. El ejemplo muestra los plus asignados al tablero de cobro **46**.

DEFINIR PLUS ASIGNADOS AL TABLERO.-

FDNPS XXXXX*U*		D:U Tablero automático										14 1	
												OK 1	
TABLERO # 46													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				
2	91101	91101	91105	91107	91102								
3	91101	91101	91106	91108	91102								
4	92101	92101	92101	92102	92102								
5	92105	92103	92103	92104	92104								
6	92105	92103	92103	92104	92104								
7													
8	94101	94131	94132	94133	93101								
9	97391		98101		25101								
10	97391		98101		26101								
NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.													
SMAIN Menú inicial											PS 120188		



En la forma **FDNPS**, se definen los plus que pertenecen a cada tablero. El ejemplo muestra los plus asignados al tablero de cobro **46**.

DEFINIR EL TAMAÑO DE LOS CUADROS.-

El sistema permite definir el tamaño de cada cuadro. Se utiliza para visualizar mejor un plu, o para darle más importancia.

1070 I		FDNPS XXXXX TOTAL										1	
												OK 1	
TABLERO # 46													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				
2	91101	91101	91105	91107	91102								
3	91101	91101	91106	91108	91102								
4	92101	92101	92101	92102	92102								
5	92105	92103	92103	92104	92104								
6	92105	92103	92103	92104	92104								
7													
8	94101	94131	94132	94133	93101								
9	97391		98101		25101								
10	97391		98101		26101								
NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.													
SMAIN Menú inicial											PS 120188		

- En la forma **FDNPS**, repita el mismo número de plu formando el tamaño del cuadro deseado.
- La tecla EfecMN (efectivo moneda nacional), tiene asignado el plu 91101 en las posiciones 1-1,2-2,1 y 2-2, para que se vea cuadruple.
- La tecla CREDITO, tiene asignado el plu 93101 en las posiciones 1-3 y 1-4, para que se vea doble horizontal.
- La tecla DESC 5%, tiene asignado el plu 94131 en las posiciones 1,5 y 2,5, para que se vea doble vertical.



MOSTRAR EN LA NOTA, EL CONSUMO EN DOLARES.-

En la forma FDNDc se define el tipo de cambio si se desea que la nota del cliente muestre el consumo en dólares.

FDNDc XXXXX*U* ----- D:U Descuentos, Iva, y Constantes ----- 0 1601 OK 1

Localización	SIERRA & BEER	Re-leer registros	1
Tablas de descuento	#1 10.5%=>105	Imprimir los créditos	
	2	Verificador de tarjetas	1
	3	Líneas en impresor remoto	1
	4	Número de cuenta inicial	1001
	5	No enviar a impresor remoto	1
	6	No respaldar en CPU respaldo	1
	7	Activar precios por día	
	8	CIERRE	Activado manualmente
	9	AUTOMATICO	Activado por hora
Tablas de impuesto	#1 1000 6.50%=>650	Hora de cierre HHMM	500
IVA	2	Inicio automático	1
	3	Ignorar punto decimal (2)	
	4	Límite de transacciones	10000
	5 1000	Tipo de cambio	1100
Nombre archivo SKU	SKU-R	Comisión por tarjeta	
No de respaldos (3-9)	7	Ignorar tecla de efectivo	
		Código de comunicación	

SMAIN Menú inicial FCF 061190

- En **Tipo de cambio** **1100**, indicar el valor del tipo de cambio. El ejemplo muestra **1100** que significa **11.00** pesos por dólar.
- Si indica **0**, el sistema no mostrará en la nota del cliente, el consumo en dólares.

ESTRUCTURA DE PLUSs DE COBRO.-

Los plus de cobro tienen una estructura definida. Lo que identifica a un plu de cobro, es que su primer dígito es 9.

PLU	DESCRIPCION
91	Para cobros en efectivo. El plu 91102 se utiliza para efectivo dólares.
92	Para cobros con tarjeta de crédito.
93	Para créditos. El plu 93101 es crédito de la casa.
94	Para descuentos y cortesías. Los plu que inician con 9413 son porcentajes de descuento.
95	Sin uso.
96	Sin uso.
97	Para certificados (GiftCard). Entradas y Salidas de efectivo.
98	Para cargo a cuartos.
99	Para cupones y vales.

NO IMPRIMIR NOTA EN EL PUNTO DE VENTA.-

Esta función debe activarse cuando la terminal POS no tenga impresor de notas conectado.

PSTL2 XXXXX*U* ----- D:U Parámetros de terminal #2 ----- 0 1602 OK 1

POS #	05	TITULO DE NOTA	SIERRA & BEER
Mensaje en nota del cliente	LINEA #1 LINEA #2 LINEA #3 LINEA #4	Gracias por su visita Especialistas en Sistemas Computacionales para Restaurantes/Bares	1 Líneas en blanco
Seleccionar cuentas KIOSK		1200 seleccionará 100,200 cuentas	
Habilita teclado-SKU (full travel)		Ignora pantalla touch al editar SKUs	
Habilita consulta de gráficas		Revisar estadística en la POS	
Habilita red KIOSK		Red para videos y KIOSK	
Habilita report viewer		Exhibe ayudas HTML	
Habilita comida para llevar		1=Siempre, 2=solo con tecla 150=>1.50	
Habilita cobro por envío		Código de departamento para envíos	
Habilita departamento para envíos		Habilita cuentas locales	
Habilita nivel de precios para llevar		Habilita administrador de mesas	
Tarjeta requerida en créditos		Puerto de torreta de precios	
Puerto del scanner		Puerto de impresora de notas	
Puerto de la báscula		Habilita asignación constantes	
Puerto del Verifone		Habilita grabar en POS	
Inhabilita imprimir notas. Solo *Dup	1		

SMAIN menú inicial Para bajar de registro, ver PSTL1 ff 041802

- Indicar **1** en el campo **Inhabilita imprimir notas. Inhabilita imprimir notas. Solo *Dup 1**
- Con este **1**, el sistema no envía la impresión de la nota. Solo si utiliza la tecla especial ***Dup** (duplicado).



HABILITAR TORRETA DE PRECIOS.-

Se utilizan las formas **PS3TL**, **PSTL2**, y **PSTL1**, para habilitar la torreta de precios.

- En el campo **To** de la forma **PS3TL**, indicar el número de torreta (depende del fabricante). El ejemplo muestra que el tipo de torreta es la número **3**.
- En el campo **Puerto de torreta de precios** de la forma **PSTL2**, indicar el número de puerto al que se conectará la torreta. El ejemplo muestra que es el puerto **2** (COMM: 2).
- En el campo **Mensaje en torreta de precios** de la forma **PSTL2**, indicar el número de mensaje a exhibir en la torreta. Este es opcional y si quiere exhibir un mensaje promocional (este se exhibe continuamente al momento de dejar de ordenar en la terminal pos). El ejemplo muestra que el número de mensaje es el **3**.
 - crear un archivo con nombre **MESAGEx.DOC**, (**x**, es el número de mensaje). Ejem: de **MESAGE3.DOC**.

SISTEMAS SIERRA	AGRADECE SU VISITA
ARGUS, ES EL SISTEMA DE PUNTO DE VENTA	EL MAS AVANZADO Y EL MAS COMPLETO
NO EXPERIMENTAMOS... PROBADO POR 18 AÑOS	CONTROLA SUS COSTOS
ARGUS,	REDUCE MERMAS
REDUCE FUGAS,	REDUCE CARGA ADMVA
INCREMENTA VENTAS,	TOUCH SCREEN COLOR
PANTALLAS PLANAS	LA TECNOLOGIA
A LA VANGUARDIA DE	TEL (686) 5663420
LLAMENOS	DESDE 1980.
ARGUS,	

- indicar 2 columnas de 20 caracteres.
- La primer columna es la primer línea de la torreta, y la segunda columna es la segunda línea.
- Puede indicar el número de líneas que quiera. Estas se exhibirán continuamente, deteniéndose 5 segundos entre cada renglón.

PLU DE COBRO DOLARES 91102.-

En la forma FDNMU se define el plu 91102 para su cobro en dólares. 1000 en límite significa que el máximo cambio aceptado es de 1000 pesos.

La nota del cliente mostrará la cantidad en dólares y pesos pagados.

- Indicar en el campo **Precio #1** **1100**, el valor del tipo de cambio (indicarlo en todas las tablas de precio que utilice). El ejemplo muestra **1100** que significa **11.00** pesos por dólar.
- Indicar en el campo **Código de clasificación** el número **2**.
- Indicar en el campo **Límite** **1000**, el máximo cambio en el campo (el ejemplo muestra **1000**, que significa que el máximo cambio es **1000.00** pesos).



ENRUTAMIENTO.-

Es la manera de indicarle al sistema, donde se quiere imprimir las comandas enviadas desde los puntos de venta. Para enrutar un plu, se deben asociar 3 formas: FDNGP, FDNRT y PS3TL.

GRUPOS PARA ENRUTAMIENTO FDNGP.-

En la forma FDNGP se definen los grupos de enrutamiento.

- Definir el nombre del grupo. Ejemplo **bebidas**.
 - Definir el número de grupo. Ejemplo **2**.
 - Definir los plus asignados a este grupo. Estos pueden definirse a nivel supercategoría (1 dígito), categoría (2 dígitos), subcategoría (3 dígitos) y detalle (únicamente los 1ros 4 dígitos). El ejemplo muestra que el grupo bebidas son todos los plus que empiezan con 1, 2, 3 y 611.
 - Si se requieren mas de 9 columnas para definir un grupo, repita el mismo número de grupo y nombre, y tendrá nueve columnas mas para definirlo.

ASIGNACIÓN DE PUERTOS FDNRT.-

En la forma FDNRT se asignan los puertos para las impresoras remotas.

FDRNRT XXXXXX*U* --- D:U -- Asignación de impresores remotos ---				17	0001		
				Enrutamiento de POS			
Loc	Puerto	Canal	Impresor	Loc	Puerto	Canal	Impresor
1	1		13	2		2	13
3				4			
5				6			
7				8			
9				10			
11				12			
13				14			
15				16			
17				18			
19				20			

- **Loc.**- Localización del impresor de comandas (cocina fría, cocina caliente, barra, etc.).
 - Asignar el puerto (**COM:**) al que se conectará el impresora para esta localización.
 - Indicar el tipo de impresor (13 = impresor tm-t88).
 - **Canal.**- Se requiere cuando se utiliza multiplexor. El multiplexor se conecta a un puerto y este se amplia a 4 u 8 canales.
 - Una vez definida la asignación de puertos y los grupos para enrutamiento, se deben enrutar los plus en cada terminal POS; es decir, se debe indicar en cada terminal que de acuerdo a los plus que se ordenen, en que localización (impresora remota) se debe imprimir la orden.

ENRUTAR LA TERMINAL POS PS3TL:-

En esta forma PS3TL, se definen los grupos que se van a enrutar a las localizaciones.

PS3TL XXXXX*U*		D:U		Parámetros de terminal POS		17	
POS #		005 Lj		ARGUS POS		Función 1	
Nombre de POS	ARGUS 2000	Ubicación	CAJA	Tablero #	1	Localización	1
Módulo	Modelo					ENRUTAMIENTO	
<u>- HORARIO DE PRECIOS -</u>							
Tabla Inicio	Final	Im	Sc	Ba	To 1	Lf	Kb
#	HHMM						Grupo
1	HHMM	Verifica	caja	abierta	Lf		#
1	1800	No	preguntar	propina			1ra
1	1905	Impresor	de	notas	C		2da
1	2400	Crédito	automático				3ra
		Cuenta	automática				
		Ignora	modificadores				
		dél	tablero				
		Exhibe	automático		1		
		No	imprime	nota			
		Código	para	retail			
		Modificadores	de	8c			
Control de iva		Recibo	detallado		1		
Tabla de iva	#1	#2	#3			Tarjeta	requerida
Asignación de cajas	#1 9999	#2 9999				Formato	de nota
					#3		#4
SMAIN	Menú inicial		Para baja de registro, 9999		fcf 071497		

- Defina el grupo y la localización a donde se enviará la orden. El ejemplo muestra que el grupo 1 de alimentos, se envía a la localización 1, que es el impresor ubicado en la barra y está conectado al puerto 1.
 - El sistema tiene 2 opciones alternas para enviar la orden. Si la 1er opción no está disponible, el sistema envía la orden a la 2da opción; y si tampoco está disponible, se envía a la 3er opción. El sistema espera 2 minutos la primera vez, antes de enviar a la 2da opción. Para regresar a la ruta original, simplemente encienda el impresor.



CANCELACIONES.-

Esta función le es permitida solo a los gerentes. Un gerente se define indicando el número 9, en el campo Código de autorización  de la forma ADDEM.

RESTRINGIR CANCELACIONES A LOS CAJEROS.-

Restringir esta función a los cajeros es una medida de control. De esta manera se evita que el cajero cancele al momento de cobrar, y se pueda quedarse con el dinero de los plus cancelados.



- En la forma PSFL1, indicar 1, en el campo Inhabilita cancelar a cajeros  1,

IMPRIMIR REPORTE DE CANCELACIONES.-

Ejecutar el programa RCAQUE, para imprimir este reporte, o el icono 91Raudit que se muestra a la derecha. Este reporte imprime todas las cancelaciones hechas por los gerentes. Indica la hora, la fecha, el número de cuenta, el plu, el importe, terminal donde se ordenó, mesero que abrió la cuenta, mesero que ordenó, y el gerente que canceló. Se imprime el siguiente reporte.



SISTEMA ARGUS CANCELACIONES											HOJA: 1
Ventas del dia 08-Oct-94											SIERRA & BEER SA DE CV
RFC SBE-910617-635											CERRO LAS CAMPANAS #360
Hora	Fecha	Cuenta	PLU #	Nombre	Importe	POS	Abre	Orde	Canc	Motivo	COL. INSURGENTES OESTE
1945	081099	000015	19912	PinaCola	9.00	06	3080	3080	4001		MEXICALI B.C.
2234	081099	000021	35110	CamaTeqi	44.20	06	3080	3080	4001		
2245	081099	000018	34105	FajaPoll	27.10	07	3080	3080	4001		
3080	PABLO	3 plus			80.30						

DEFINIR PUERTO PARALELO PARA EL IMPRESOR DE NOTAS.-

Si el impresor de notas paralelo pierde caracteres en la impresión, el problema puede ser que el puerto esté mal definido. Para definirlo haga el siguiente procedimiento:

Reinicie su computadora, y presione la tecla Del para entrar a las utilerías de configuración de la computadora (setup).

El sistema le mostrará el menú de opciones de "Cmos Setup Utility".

Seleccione la opción "Integrated Peripherals".

Con la flecha hacia abajo (↓), posicione el cursor en la opción "Parallel port mode".

Seleccione la opción SPP (standard parallel port), utilizando el signo + (mas), para cambiar de opción. Existen otras opciones como EPP, ECP, EPP+ECP.

Presione la tecla ESC.

Seleccione la opción Save & Exit Setup, e indique Y, para grabar la nueva configuración.



REPORTE 21.-

Es un reporte especial definido por el usuario. Este se imprime en el punto de venta. Funciona de una manera similar al reporte 05, y solo puede ser solicitado por gerentes.

El reporte 21 es muy útil ya que usted mismo puede conformar este reporte de ventas a su gusto, mostrando la información de ventas al momento. Presenta ventas de plus en unidades y pesos y/o totales por categoría, subcategoría o supercategoría. Adicionalmente se pueden asociar diferentes plus de diferentes categorías y generar totales.

COMO CREAR EL REPORTE 21.-

A través de un editor se debe crear el archivo RPT21.DAT en el directorio \POS que contiene la programación del reporte 21. Se presenta el siguiente ejemplo:

PROGRAMACION				IMPRESION			
000000 0000 VENTAS POR CATEGORIA 000000 0000 000000 0000 \$/UNID CANT \$ VENTA 100213 1057 Herr Repos 140612 1057 500201 0000 100213 1058 Jimador 140612 1058 500201 0000 310612 0000 TOT TEQUILAS 310203 0000 000000 0000 100213 1060 Buchanan's 140612 1060 500201 0000 100213 1061 JW etiq negra 140612 1061 500201 0000 310612 0000 TOT WHISKEYS 310203 0000 000000 0000 000000 0000 320203 0000 TOTAL VENTA				~~ Sierra & Beer ~~ 1070 Trm# 005 12/16/98 11:42 =====			

Se observa que los plus asignados al departamento 1057 son Herradura reposado, los asignados al 1058 son Jimador, los asignados al 1060 son Buchanan's, y los asignados al 1061 son Jhonny Walker etiqueta negra.

INSTRUCCIONES PARA CREAR EL REPORTE 21.-

INSTRUCCIÓN	DESCRIPCION
000000 0000	Se utiliza para imprimir un título o una línea en blanco.
100213 1040 140612 1040 500201 0000	Se utiliza para imprimir las ventas de plus asociado a un departamento (En este ejemplo es plus asociados al departamento 1040).
310612 0000 310203 0000	Se utiliza para imprimir el subtotal de ventas.
320203 0000	Se utiliza para imprimir el total de la venta



ASIGNAR DEPARTAMENTO.-

La forma FDDEP, se utiliza para definir de una manera rápida todos los plus asociados a un departamento. La forma se muestra a continuación:

FDDEP XXXXX*U* ----- ASIGNAR DEPARTAMENTOS A PLUS ----- 18
ARGUS POS

PLU	Deptto	PLU	Sustituye	Deptto	PLU	Deptto	PLU	Deptto	PLU	Deptto	PLU	Deptto
11101	1040											
11102												
11103												
11104												
11105												
11106												
11107												
11108												

SMAIN Menú inicial OEB 122891

- Asignar departamento a los plus. El ejemplo muestra los plus asignados al departamento **1040**.
- Es muy importante, tener el cuidado de asignar correctamente los departamentos a los plus, y que todos los plus estén asignados a un departamento; para que el total de ventas del reporte **05**, coincida con el del reporte **21**.

INTERFASE SIERRA-VENTAS.-

Crea un archivo con las ventas en formato CSV, para ser leído desde excel.

INSTALACION

Instale los programas de la interfase, en el directorio donde residan los datos. El sistema ARGUS utiliza el directorio \POS. En el directorio donde se ejecute la interfase, deben existir los archivos ORDER1.QUE (transacciones) y POS-B (catálogo de cuentas). Estos se instalan con el respaldo.

OPERACION

Ejecute la interfase SIEASP. Puede crear un ícono para este proceso. Este proceso crea un archivo extensión CSV, y contiene 3 columnas con la siguiente estructura:

VTddmmaa.CSV.. VT=ventas del día, dd=día, mm=mes, aa=año.

1 a 8 Supercategorías. Número, nombre, e importe.

9 Propina. Espacio, nombre, e importe.

10 Iva. Espacio, nombre, e importe.

11 Fecha de la venta. Espacio, nombre, y fecha.

12 Cambio. Espacio, nombre, e importe.

13 → Cobros. Plu , nombre, e importe.

Aparecen solo los que tienen importe diferente a cero.

Este archivo se puede leer desde Excel, como se muestra a la derecha.

A	B	C
1	1 LICORES	3,621.00
2	2 BEBIDAS	10,558.23
3	3	-
4	4 Alimento	2,156.15
5	5 PlatFuer	2,454.11
6	6 Postres	168.00
7	7 Tienda	-
8	8 Cubierto	-
9	9 PROPINA	-
10	10 IVA	-
11	11 VENTAS DEL DIA	27-05-03
12	12 CAMBIO	- 3,791.94
13	91101 EFEC MN	21,792.00
14	94101 Cortesia	708.03
15	94102 CPs	35.00
16	94103 Reposici	104.00
17	94135 DESC 30%	110.40



VENTA DIARIA POR EMPRESA

Ventas netas..- Es la suma del registro 1 al 8.

Ventas brutas..- Es la suma de las ventas netas mas el registro 10 (Iva). Si los precios incluyen el iva, la venta neta es igual a la venta bruta (el iva es cero). Ventas brutas = ventas netas + iva.

Cobrado..- Es la suma de todos los registros de cobro (registro 13 en adelante), con excepción de los plus que inician con 94 (son descuentos y cortesías), y restando el registro 12 (cambio).

Cobrado neto..- Es lo cobrado menos la propina. Cobrado neto = Cobrado – propina.

Ajustes..- Es la suma de todos los registros de cobro (registro 13 en adelante), y que su plu inicie con 94. Los ajustes son las cortesías y descuentos.

Abierto..- Es la diferencia de la venta bruta, menos la suma de lo cobrado neto mas los ajustes. Abierto = ventas brutas – (cobrado neto + Ajustes)

- Adicionalmente, este proceso crea un archivo con extensión **POL**, VTddmmaa.POL

o **Descripción de campos.**-

- 1. 5 caracteres numérico.
- 2. 1 espacio.
- 3. 40 caracteres alfabéticos.
- 4. 1 espacio
- 5. 18 caracteres numéricos. 15 enteros, punto y 2 decimales.
- 6. 1 fin de línea.
- Total = 66 caracteres x registro.

00001	LICORES	0000000000003621.00
00002	BEBIDAS	0000000000010558.23
00003		00000000000000.00
00004	Alimento	0000000000002156.15
00005	PlatFuer	0000000000002454.11
00006	Postres	000000000000168.00
00007	Tienda	00000000000000.00
00008	Cubierto	00000000000000.00
00009	PROPINA	00000000000000.00
00010	IVA	00000000000000.00
00011	VENTAS DEL DIA	27-05-03
00012	CAMBIO	000000000003791.94
91101	Efec MN	0000000000021792.00
94101	Cortesia	000000000000708.03
94102	CPs	000000000000035.00
94103	Reposici	000000000000104.00
94135	DESC 30%	000000000000110.40

CONSULTA DE VENTAS POR MESERO EN FORMA GLOBAL.-

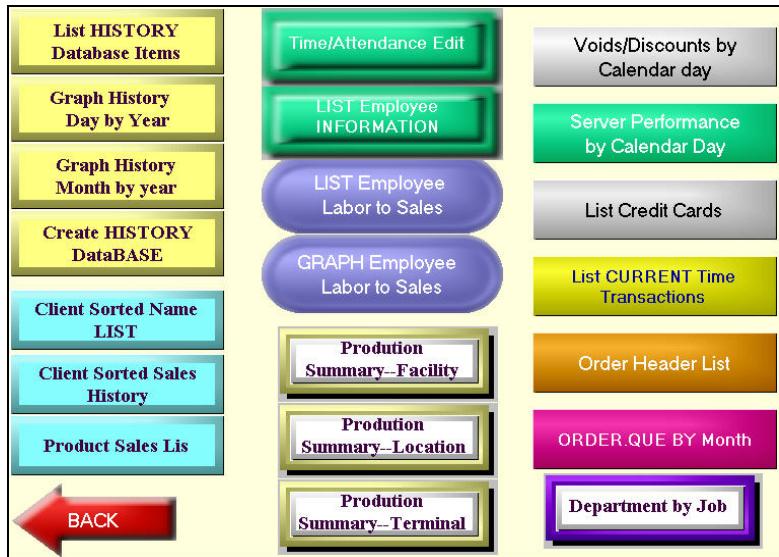
- Para que esta función trabaje, debe instalar del cd de distribución las siguientes opciones.

- o **Install report viewer**
 - Terminal report viewer
 - Demo report viewer with crystal report

- Entrar con tarjeta de gerente.
- Seleccionar botón **“Options #1”**.
- Seleccionar “Reports an maintenance”.
- Seleccionar “Request Reporting”.

Reports and Maintenance

Request Reporting



- Aparecerá la siguiente pantalla con todas las opciones de reportes que puede solicitar.

Server Performance by Calendar Day

- Seleccionar "Server performance by calendar day".

May 2005						
Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
24	25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

- Aparecerá el siguiente calendario.
- Seleccionar el día, mes, y año.
- El sistema exhibirá el reporte, que se muestra a continuación.

Reporte de Ventas														
Rcrd#	Srv#	Name	\$ Sales	Closed	Open	#Items	Nulls	Drawer	TmOpen	AvOpen	\$/Hour	Trnsfrs	Name	Date
00000	1070	MANUEL		2	0	0	2	0	0	:00	0	9-MANUEL	11/19/04	
00001	9999	Totals		2	0	0	2	0		:00	0	0-Totals	11/19/04	



INVENTARIO EN LINEA.-

Se utiliza para controlar el inventario de algún producto en línea. Se debe hacer una asociación del Plu, con un producto Sku.

- En la forma **FDNDC**, en el campo **Nombre archivo SKU** **SKU-R**, indicar **SKU-R**.
- En la forma **PSTL1**, en el campo **Habilita alta de SKUs** **1**, indicar **1**.
- En la forma **PSFL1**, en el campo **Habilitar descuento de inventario** **1**, indicar **1**.

PLU #	31101
Nombre completo	0001
Nombre corto	Cocacola

- En la forma **FDNMU**, en **nombre completo**, indicar el número del **Sku**, al que estará asociado.

- En la forma **FDNMU**, en los campos:
 - Código de categoría** **2**, indicar **2**
 - Pregunta x modificador** **1**, indicar **1**.

Número	0001
Descripción	COCA COLA
Nombre corto	CocaCola
Precio (\$/unidad)	10000 XX.XX

- En la forma **SKUS1**, en descripción indicar el nombre del Sku. Asignar también el nombre corto y el precio de lista.
- En el campo **Referencia PLU** **31101**, indicar el Plu asociado al que se va a controlar el inventario.

PLU #	31199
Nombre completo	Consulta inventario
Nombre corto	*View

- Crear un plu especial en la forma **FDNMU**, e indicar como nombre corto la palabra ***View**.
- Dar de alta el plu especial ***View 31199**, en el tablero de la forma **FDNPS**.



- Para consultar el inventario de un plu, solo presione antes la tecla especial ***View**, seguida de el plu que desea consultar.

Item Long Name	COCA COLA	Item Index	12345
Item Short Name	CocaCola	PLU Reference Number	13101
QOH Quantity On Hand	20	PQI Physical Quantity In Stock	20
QOS Quantity Over/Short		CPQ Current Purchase	20
MOQ Minimum Order		ROQ Reorder Quantity	
ROP Reorder Point		Department #	0000
New Purchase	<input type="button" value="0"/>	New Physical Count	<input type="button" value=""/>
<input type="button" value="OK"/>		<input type="button" value="Cancel"/>	

- El sistema mostrará la pantalla a la izquierda, indicando la existencia de este plu.
- Este mismo procedimiento se utiliza para agregar nuevas compras, y el inventario físico.
- Presione el botón en blanco para que aparezca el teclado numérico.

ELIMINAR IMPRESIÓN DE PROPINA SUGERIDA EN CUENTA.-

El sistema muestra el cálculo del importe de la propina sugerida. Si se desea omitir esta información de la cuenta del cliente, haga lo siguiente.

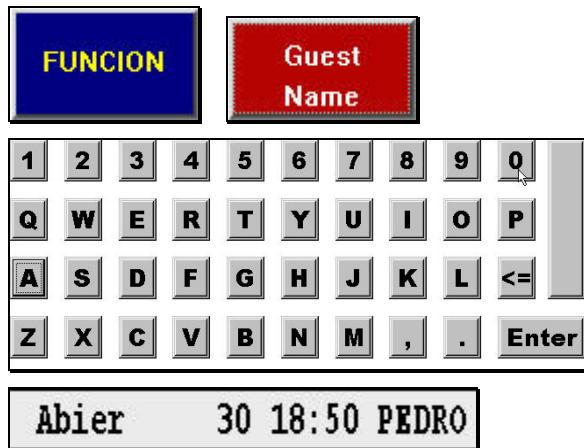
- En la forma, en el campo **No imprime prop/sug** **1**, indicar **1**.



ASIGNAR NOMBRE A LAS CUENTAS.-

El sistema permite la opción de asignar nombres a las cuentas, para mayor facilidad de operación. Es muy útil en clubes de socios, barras, etc.

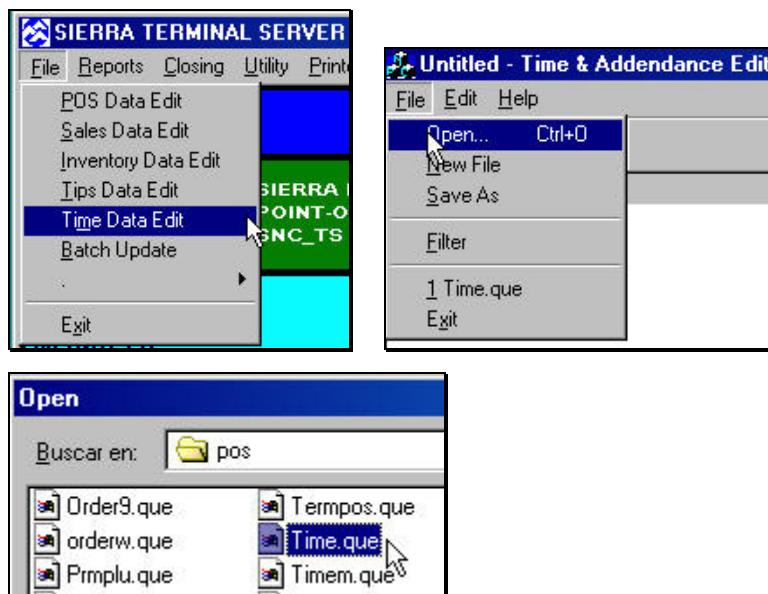
- En la forma **FONEM**, en el campo **Habilita nombres en cuentas** **1**, indicar **1**.



- Al abrir una cuenta, presionar el botón **“FUNCION”**, seguido de **“Guest Name”**.
- Aparecerá este tablero con el que podrá escribir el nombre de la cuenta.
- Cuando termine presione **“Enter”**.
- La próxima vez que entre al sistema, le mostrará sus cuentas abiertas con el nombre de la cuenta (En el ejemplo muestra que el cliente de la cuenta 30, se llama PEDRO).

REGISTRO DE ENTRADAS Y SALIDAS.-

El sistema registra todas las entradas y salidas del día de los empleados, y las guarda en un archivo TIME.QUE. Así mismo se crean los archivos TIMEM.QUE para su registro mensual, TIMEQ.QUE para su registro trimestral, y TIMEY.QUE para su registro anual.



- Para consultar los registros de entradas y salidas de un empleado, debe hacer los siguientes:
 - Seleccionar **File, Time Data Edit**
 - Abrir el archivo con **File Open**
- Seleccionar el archivo **Time.que** en el directorio **\pos**.
- El sistema mostrará todos los registros como se muestra abajo.
- Puede ordenar a través de cualquier columna solo presione en el título de la columna. La primera vez lo muestra en forma ascendente, si vuelve a presionar, se muestra en forma descendente.
- Se muestra el número de registro, la fecha y hora de el registro, el número de tarjeta, la fecha y hora de entrada, la fecha y hora de salida, el tiempo trabajado (dentro del sistema), y el día de la semana 1=lunes, 2=martes, ... 7=domingo.

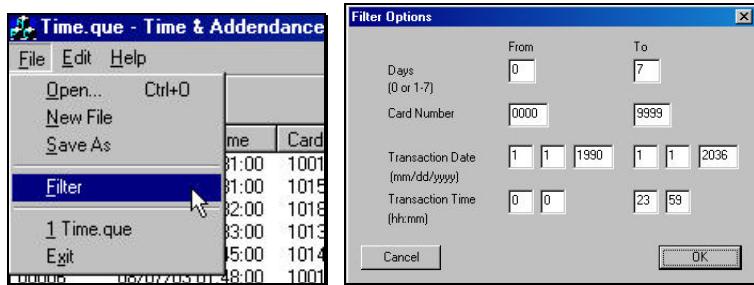


Time.que - Time & Addendance Edit

File Edit Help

Record # Transaction Time Card # Employee Name Time In Time Out Seg Time Day Job

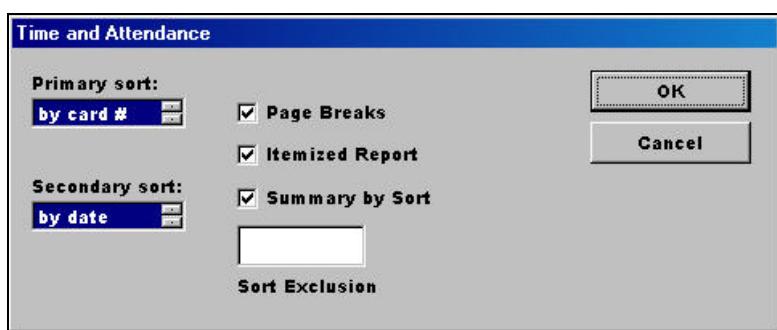
Record #	Transaction Time	Card #	Employee Name	Time In	Time Out	Seg Time	Day	Job
00001	08/06/03 21:31:00	1001	JUAN PABLO	08/06/03 21:31:00	08/06/03 21:31:00	00:00	3	
00002	08/07/03 01:31:00	1015	MARIO	08/06/03 20:30:00	08/07/03 01:31:00	05:01	3	
00003	08/07/03 01:32:00	1018	CARLOS	08/06/03 21:13:00	08/07/03 01:32:00	04:19	3	
00004	08/07/03 01:33:00	1013	LUIS EFRAIN	08/06/03 20:47:00	08/07/03 01:33:00	04:46	3	



- Adicionalmente puede filtrar o seleccionar información indicando **File, Filter**.
- El sistema muestra las opciones de filtrar.
- Puede seleccionar:
 - Por días de la semana 1=lunes, 2=martes,... 7=domingo.
 - Por rangos de número de tarjetas.
 - Por rango de fechas.
 - Por rango de horas/minutos.
- Indicar **OK**
- El sistema solo mostrará los registros que coincidan con estos filtros.



- Para imprimir los registros de entradas y salidas de un empleado, debe hacer los siguiente:
 - Seleccionar **Reports, Time and Attendance**.
- Puede seleccionar 3 reportes:
 - Por transacción
 - Por semana
 - Por día

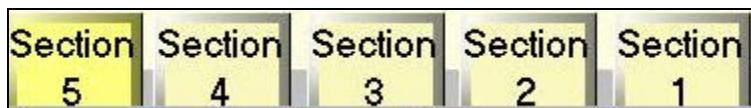
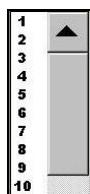
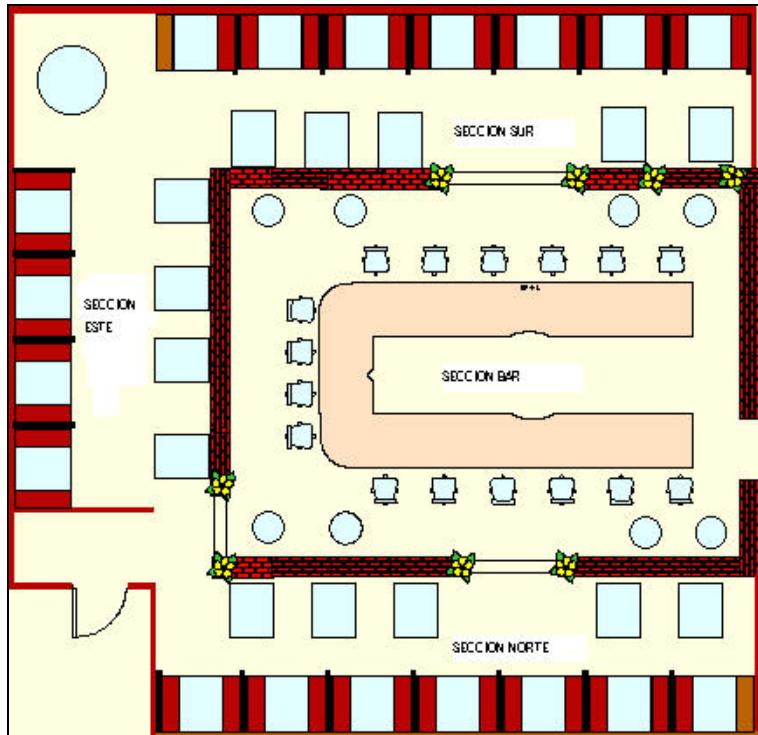


- En cada reporte se puede ordenar por:
- Número de tarjeta
 - Por fecha
 - Por clase
 - Por departamento
 - Por división
 - Por tipo de trabajo
 - Por tipo de tarea
 - Por cuenta
- Adicionalmente se tiene opción de una segunda llave para ordenar.



ADMINISTRADOR DE MESAS..

Es una opción del sistema Argus para que, en lugar de que el sistema pregunte el número de mesa, el sistema muestre el croquis del restaurante, y el mesero seleccione la mesa por ubicación gráfica.



- Debe diseñar el croquis del restaurante con cualquier paquete de su preferencia. Hay paquetes en el mercado como el Vizio de Microsoft, que tiene figuras como sillas, mesas, paredes, árboles, flores, etc., para que el dibujo se vea más bonito.
- El sistema permite 5 secciones; es decir, se puede dividir el restaurante en hasta 5 áreas o dibujos. Esta opción es muy útil cuando el restaurante es muy grande. De esta manera es mas fácil para el mesero, ya que se le muestra solo su sección.
- Estos dibujos deben ser tipo **.BMP** (bitmap).
- Los dibujos (bitmaps) deben llamarse:
 - **TablePage0.bmp** para sección 1
 - **TablePage1.bmp** para sección 2
 - **TablePage2.bmp** para sección 3
 - **TablePage3.bmp** para sección 4
 - **TablePage4.bmp** para sección 5
- En la forma **PSTL1**, en el campo **Habilita control de mesas y DrivTr** **1**, indicar el número 1. De esta manera, la opción de **administrador de mesas** queda habilitada. Esta opción se define por terminal pos, es decir, se pueden tener unas terminales operando con esta opción, y otras solicitando el número de cuenta.
- Se recomienda que el código de clasificación de los meseros **Código de clasificación** **3**, sea tipo 8. Se modifica en la forma **ADDEM**.
- Asignar números de mesa al croquis (bitmap)
 - Señale el cuadro **Enable table edit**, que aparece en el croquis, y aparecerán unos números que son los números de mesa.
 - Seleccione el número de mesa en la barra, y aparecerá en el croquis. Si desea borrarlo, solo vuelva a seleccionarlo en la barra.
 - Arrastre el número, y ubíquelo en la posición donde se encuentra la mesa.
 - Ya que haya terminado de asignar, quite la marca del cuadro **Enable table edit**
- El cuadro de el número de mesa tiene 3 estados en base a colores, si es:
 - Blanco.- Mesa desocupada.
 - Verde.- Mesa ocupada.
 - Rojo.- Mesa ocupada por mas de 1 hora.
- Cuando la cuenta se cobra, regresa al color blanco.
- Puede seleccionar la sección que guste, solamente con seleccionar el cuadro que aparece en la parte inferior del croquis.



CLEAR Status		Status OPEN		Status ALL		Exit	
Tb#	Server	Status	Gst	Open	Closed	TimeOpen	1st Tr
003	MANU...	Closed	18:06	10:70	17:04		05:54 000

- Adicionalmente puede ver el detalle de las mesas (mesa, mesero, personas, hora en que se abrió, tiempo sin ordenar, etc.), seleccionando:
 - Status open.** - exhibe todas las cuentas abiertas.
 - Status All.** - Exhibe todas las cuentas, abiertas y cerradas.
 - Clear Status.** - Borra la consulta..

MODIFICAR TABLEROS EN LA TERMINAL PUNTO DE VENTA.-

Es una opción del sistema Argus para modificar los tableros. Puede modificar gráficamente los plus, y los colores.

Options #1	Edit Presets																																																																																																																																								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%; vertical-align: top;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>PLU#</td><td>PLU Name</td><td>Dept</td><td>▲</td></tr> <tr><td>61701</td><td>&Licores</td><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>61702</td><td>&CervBeb</td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>61703</td><td>&Desayun</td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>61704</td><td>&Coctele</td><td>4</td><td></td></tr> <tr><td>61705</td><td>&EntConc</td><td>5</td><td></td></tr> <tr><td>61706</td><td>&EnsSopa</td><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>61707</td><td>&TacoTos</td><td>7</td><td></td></tr> <tr><td>61708</td><td>&CamaPez</td><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>61709</td><td>&CarnAve</td><td>9</td><td></td></tr> <tr><td>61710</td><td>&MexSwPo</td><td>10</td><td></td></tr> <tr><td>61711</td><td>&Tender</td><td>46</td><td></td></tr> <tr><td>80647</td><td>&LiqMod</td><td>47</td><td></td></tr> <tr><td>80648</td><td>&WordMod</td><td>48</td><td></td></tr> <tr><td>80649</td><td>&A-Z Mod</td><td>49</td><td></td></tr> <tr><td>80650</td><td>&A-Z Mod</td><td>50</td><td></td></tr> <tr><td>94131</td><td>DESC 5%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94101</td><td>CORTESI</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94133</td><td>DESC20%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94132</td><td>DESC10%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94131</td><td>DESC R%</td><td></td><td></td></tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> CervBeb 2 Active LEFT </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> SAVE Show Delete </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> Back Exit Help </div> </td> <td style="width: 70%; vertical-align: top;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Cerveza</td><td>Refresco</td><td>BebFrias</td><td>BebCalle</td><td>Jugos</td></tr> <tr><td>Corona</td><td>CocaCola</td><td>TeHelado</td><td>Cafe</td><td>JugoNar</td></tr> <tr><td>XXlager</td><td>CocaDiet</td><td>Limonada</td><td>CafeMexi</td><td>JugoTor</td></tr> <tr><td>Budweisse</td><td>Pepsi</td><td>Naranjad</td><td>CafeEspa</td><td>JugCranc</td></tr> <tr><td>BudLight</td><td>PepsDiet</td><td>Jarra Te</td><td>CafeIrla</td><td>JugoTom</td></tr> <tr><td>Lite</td><td>7up</td><td>JarraLim</td><td>CafeCasa</td><td></td></tr> <tr><td>Heineken</td><td>Squirt</td><td>Agua</td><td>TeManzan</td><td>*View</td></tr> <tr><td>MillerDr</td><td>Sprite</td><td>Leche</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Licores</td><td>CervBeb</td><td>Desayun</td><td>Coctele</td><td>EntCon</td></tr> <tr><td>EnsSopa</td><td>TacoTos</td><td>CamaPez</td><td>CarnAve</td><td>MexSwPo</td></tr> </table> </td> </tr> </table>		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>PLU#</td><td>PLU Name</td><td>Dept</td><td>▲</td></tr> <tr><td>61701</td><td>&Licores</td><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>61702</td><td>&CervBeb</td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>61703</td><td>&Desayun</td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>61704</td><td>&Coctele</td><td>4</td><td></td></tr> <tr><td>61705</td><td>&EntConc</td><td>5</td><td></td></tr> <tr><td>61706</td><td>&EnsSopa</td><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>61707</td><td>&TacoTos</td><td>7</td><td></td></tr> <tr><td>61708</td><td>&CamaPez</td><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>61709</td><td>&CarnAve</td><td>9</td><td></td></tr> <tr><td>61710</td><td>&MexSwPo</td><td>10</td><td></td></tr> <tr><td>61711</td><td>&Tender</td><td>46</td><td></td></tr> <tr><td>80647</td><td>&LiqMod</td><td>47</td><td></td></tr> <tr><td>80648</td><td>&WordMod</td><td>48</td><td></td></tr> <tr><td>80649</td><td>&A-Z Mod</td><td>49</td><td></td></tr> <tr><td>80650</td><td>&A-Z Mod</td><td>50</td><td></td></tr> <tr><td>94131</td><td>DESC 5%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94101</td><td>CORTESI</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94133</td><td>DESC20%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94132</td><td>DESC10%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94131</td><td>DESC R%</td><td></td><td></td></tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> CervBeb 2 Active LEFT </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> SAVE Show Delete </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> Back Exit Help </div>	PLU#	PLU Name	Dept	▲	61701	&Licores	1		61702	&CervBeb	2		61703	&Desayun	3		61704	&Coctele	4		61705	&EntConc	5		61706	&EnsSopa	6		61707	&TacoTos	7		61708	&CamaPez	8		61709	&CarnAve	9		61710	&MexSwPo	10		61711	&Tender	46		80647	&LiqMod	47		80648	&WordMod	48		80649	&A-Z Mod	49		80650	&A-Z Mod	50		94131	DESC 5%			94101	CORTESI			94133	DESC20%			94132	DESC10%			94131	DESC R%			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Cerveza</td><td>Refresco</td><td>BebFrias</td><td>BebCalle</td><td>Jugos</td></tr> <tr><td>Corona</td><td>CocaCola</td><td>TeHelado</td><td>Cafe</td><td>JugoNar</td></tr> <tr><td>XXlager</td><td>CocaDiet</td><td>Limonada</td><td>CafeMexi</td><td>JugoTor</td></tr> <tr><td>Budweisse</td><td>Pepsi</td><td>Naranjad</td><td>CafeEspa</td><td>JugCranc</td></tr> <tr><td>BudLight</td><td>PepsDiet</td><td>Jarra Te</td><td>CafeIrla</td><td>JugoTom</td></tr> <tr><td>Lite</td><td>7up</td><td>JarraLim</td><td>CafeCasa</td><td></td></tr> <tr><td>Heineken</td><td>Squirt</td><td>Agua</td><td>TeManzan</td><td>*View</td></tr> <tr><td>MillerDr</td><td>Sprite</td><td>Leche</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Licores</td><td>CervBeb</td><td>Desayun</td><td>Coctele</td><td>EntCon</td></tr> <tr><td>EnsSopa</td><td>TacoTos</td><td>CamaPez</td><td>CarnAve</td><td>MexSwPo</td></tr> </table>	Cerveza	Refresco	BebFrias	BebCalle	Jugos	Corona	CocaCola	TeHelado	Cafe	JugoNar	XXlager	CocaDiet	Limonada	CafeMexi	JugoTor	Budweisse	Pepsi	Naranjad	CafeEspa	JugCranc	BudLight	PepsDiet	Jarra Te	CafeIrla	JugoTom	Lite	7up	JarraLim	CafeCasa		Heineken	Squirt	Agua	TeManzan	*View	MillerDr	Sprite	Leche			Licores	CervBeb	Desayun	Coctele	EntCon	EnsSopa	TacoTos	CamaPez	CarnAve	MexSwPo
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>PLU#</td><td>PLU Name</td><td>Dept</td><td>▲</td></tr> <tr><td>61701</td><td>&Licores</td><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>61702</td><td>&CervBeb</td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>61703</td><td>&Desayun</td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>61704</td><td>&Coctele</td><td>4</td><td></td></tr> <tr><td>61705</td><td>&EntConc</td><td>5</td><td></td></tr> <tr><td>61706</td><td>&EnsSopa</td><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>61707</td><td>&TacoTos</td><td>7</td><td></td></tr> <tr><td>61708</td><td>&CamaPez</td><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>61709</td><td>&CarnAve</td><td>9</td><td></td></tr> <tr><td>61710</td><td>&MexSwPo</td><td>10</td><td></td></tr> <tr><td>61711</td><td>&Tender</td><td>46</td><td></td></tr> <tr><td>80647</td><td>&LiqMod</td><td>47</td><td></td></tr> <tr><td>80648</td><td>&WordMod</td><td>48</td><td></td></tr> <tr><td>80649</td><td>&A-Z Mod</td><td>49</td><td></td></tr> <tr><td>80650</td><td>&A-Z Mod</td><td>50</td><td></td></tr> <tr><td>94131</td><td>DESC 5%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94101</td><td>CORTESI</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94133</td><td>DESC20%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94132</td><td>DESC10%</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>94131</td><td>DESC R%</td><td></td><td></td></tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> CervBeb 2 Active LEFT </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> SAVE Show Delete </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> Back Exit Help </div>	PLU#	PLU Name	Dept	▲	61701	&Licores	1		61702	&CervBeb	2		61703	&Desayun	3		61704	&Coctele	4		61705	&EntConc	5		61706	&EnsSopa	6		61707	&TacoTos	7		61708	&CamaPez	8		61709	&CarnAve	9		61710	&MexSwPo	10		61711	&Tender	46		80647	&LiqMod	47		80648	&WordMod	48		80649	&A-Z Mod	49		80650	&A-Z Mod	50		94131	DESC 5%			94101	CORTESI			94133	DESC20%			94132	DESC10%			94131	DESC R%			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Cerveza</td><td>Refresco</td><td>BebFrias</td><td>BebCalle</td><td>Jugos</td></tr> <tr><td>Corona</td><td>CocaCola</td><td>TeHelado</td><td>Cafe</td><td>JugoNar</td></tr> <tr><td>XXlager</td><td>CocaDiet</td><td>Limonada</td><td>CafeMexi</td><td>JugoTor</td></tr> <tr><td>Budweisse</td><td>Pepsi</td><td>Naranjad</td><td>CafeEspa</td><td>JugCranc</td></tr> <tr><td>BudLight</td><td>PepsDiet</td><td>Jarra Te</td><td>CafeIrla</td><td>JugoTom</td></tr> <tr><td>Lite</td><td>7up</td><td>JarraLim</td><td>CafeCasa</td><td></td></tr> <tr><td>Heineken</td><td>Squirt</td><td>Agua</td><td>TeManzan</td><td>*View</td></tr> <tr><td>MillerDr</td><td>Sprite</td><td>Leche</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Licores</td><td>CervBeb</td><td>Desayun</td><td>Coctele</td><td>EntCon</td></tr> <tr><td>EnsSopa</td><td>TacoTos</td><td>CamaPez</td><td>CarnAve</td><td>MexSwPo</td></tr> </table>	Cerveza	Refresco	BebFrias	BebCalle	Jugos	Corona	CocaCola	TeHelado	Cafe	JugoNar	XXlager	CocaDiet	Limonada	CafeMexi	JugoTor	Budweisse	Pepsi	Naranjad	CafeEspa	JugCranc	BudLight	PepsDiet	Jarra Te	CafeIrla	JugoTom	Lite	7up	JarraLim	CafeCasa		Heineken	Squirt	Agua	TeManzan	*View	MillerDr	Sprite	Leche			Licores	CervBeb	Desayun	Coctele	EntCon	EnsSopa	TacoTos	CamaPez	CarnAve	MexSwPo		
PLU#	PLU Name	Dept	▲																																																																																																																																						
61701	&Licores	1																																																																																																																																							
61702	&CervBeb	2																																																																																																																																							
61703	&Desayun	3																																																																																																																																							
61704	&Coctele	4																																																																																																																																							
61705	&EntConc	5																																																																																																																																							
61706	&EnsSopa	6																																																																																																																																							
61707	&TacoTos	7																																																																																																																																							
61708	&CamaPez	8																																																																																																																																							
61709	&CarnAve	9																																																																																																																																							
61710	&MexSwPo	10																																																																																																																																							
61711	&Tender	46																																																																																																																																							
80647	&LiqMod	47																																																																																																																																							
80648	&WordMod	48																																																																																																																																							
80649	&A-Z Mod	49																																																																																																																																							
80650	&A-Z Mod	50																																																																																																																																							
94131	DESC 5%																																																																																																																																								
94101	CORTESI																																																																																																																																								
94133	DESC20%																																																																																																																																								
94132	DESC10%																																																																																																																																								
94131	DESC R%																																																																																																																																								
Cerveza	Refresco	BebFrias	BebCalle	Jugos																																																																																																																																					
Corona	CocaCola	TeHelado	Cafe	JugoNar																																																																																																																																					
XXlager	CocaDiet	Limonada	CafeMexi	JugoTor																																																																																																																																					
Budweisse	Pepsi	Naranjad	CafeEspa	JugCranc																																																																																																																																					
BudLight	PepsDiet	Jarra Te	CafeIrla	JugoTom																																																																																																																																					
Lite	7up	JarraLim	CafeCasa																																																																																																																																						
Heineken	Squirt	Agua	TeManzan	*View																																																																																																																																					
MillerDr	Sprite	Leche																																																																																																																																							
Licores	CervBeb	Desayun	Coctele	EntCon																																																																																																																																					
EnsSopa	TacoTos	CamaPez	CarnAve	MexSwPo																																																																																																																																					

Debe seleccionar **FUNCION** para cargar plus, y poder utilizar un tablero modificado.

7 Manager

6 LoadPLUS

- Solo los gerentes con código de clasificación **9 Código de clasificación 9**, están autorizados a hacer estas modificaciones (forma **ADDEM**).
- Seleccionar **Options #1**, y **Edit Presets**, para modificar tableros.
- El sistema presenta los plus en forma descendente.
- Los primeros plus **son los tableros** (inician con &), y deben haber sido dados de alta con anterioridad para poderlos modificar.
- Seleccione el tablero, ejem: **61702 &CervBeb 2**.
- El sistema exhibirá el tablero a la derecha con los primeros 50 plus, y mostrará el nombre en la parte inferior izquierda **CervBeb 2 Active**.
- Para modificar el tablero, solo seleccione el **PLU#** a la izquierda, y haga clic en el cuadro del tablero a la derecha.
- Para modificar un color, solo seleccione el color en la paleta de colores a la izquierda, y haga clic en el cuadro del tablero a la derecha.
- Para ver los siguientes 50 plus del tablero, presione **LEFT**. Para regresar, presione **RIGHT**.
- Para borrar un plus del tablero, presione **Delete** y haga clic en el cuadro del tablero a la derecha.
- Para exhibir el tablero con las modificaciones, presione **Show**. Presione **Back** para regresar.
- Para consultar ayuda, presione **Help**.
- Para guardar los cambios, presione **SAVE**.
- Para salir, presione **Exit**.
- Los gráficos (bitmaps), solo se exhiben en la operación normal, y no al momento de modificar.



MODIFICAR PLUS EN LA TERMINAL PUNTO DE VENTA.-

Es una opción del sistema Argus para modificar los tableros.

Options #1	Edit PLU's
---------------	------------

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">PLU#</td> <td style="width: 10%;">PLU Name</td> <td style="width: 10%; text-align: right;">▲</td> </tr> <tr> <td>212</td> <td>Importad</td> <td></td> </tr> <tr> <td>21201</td> <td>Budweiser</td> <td></td> </tr> <tr> <td>21202</td> <td>BudLight</td> <td></td> </tr> <tr> <td>21203</td> <td>Lite</td> <td></td> </tr> <tr> <td>21204</td> <td>Heineken</td> <td></td> </tr> <tr> <td>21205</td> <td>MillerDr</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Bebidas</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31</td> <td>Bebidas</td> <td></td> </tr> <tr> <td>310</td> <td>Modifica</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31001</td> <td>Poco</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31002</td> <td>Mucho</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31003</td> <td>Sin</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31004</td> <td>Solo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31005</td> <td>Con</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31012</td> <td>1Hielo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31013</td> <td>2Hielo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31014</td> <td>Azucar</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31020</td> <td>?Modific</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31038</td> <td>A parte</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31040</td> <td>—</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31049</td> <td>PyLlevar</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31052</td> <td>NoTrabaj</td> <td></td> </tr> <tr> <td>311</td> <td>Refresco</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31101</td> <td>CocaCola</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31102</td> <td>CocaDiet</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31103</td> <td>Pepsi</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31104</td> <td>PepsDiet</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31105</td> <td>7up</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31106</td> <td>Squirt</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31107</td> <td>Sprite</td> <td></td> </tr> <tr> <td>31110</td> <td>AquaMine</td> <td></td> </tr> </table>	PLU#	PLU Name	▲	212	Importad		21201	Budweiser		21202	BudLight		21203	Lite		21204	Heineken		21205	MillerDr		3	Bebidas		31	Bebidas		310	Modifica		31001	Poco		31002	Mucho		31003	Sin		31004	Solo		31005	Con		31012	1Hielo		31013	2Hielo		31014	Azucar		31020	?Modific		31038	A parte		31040	—		31049	PyLlevar		31052	NoTrabaj		311	Refresco		31101	CocaCola		31102	CocaDiet		31103	Pepsi		31104	PepsDiet		31105	7up		31106	Squirt		31107	Sprite		31110	AquaMine		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">PLU Number</td> <td style="width: 10%;">31102</td> <td style="width: 10%;">PLU Short Name</td> <td style="width: 10%;">CocaDiet</td> <td style="width: 10%; text-align: right;">Help</td> </tr> <tr> <td>PLU Long Name</td> <td colspan="3">Coca Diet</td> <td style="text-align: right;">Delete</td> </tr> <tr> <td>PLU Prices</td> <td>10.00</td> <td>10.00</td> <td>10.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>Tax Code</td> <td>1</td> <td>Prompt Mods</td> <td>1</td> <td>Discount 1 0</td> </tr> <tr> <td>Classification</td> <td>0</td> <td>Enforce</td> <td>0</td> <td>Discount 2 0</td> </tr> <tr> <td>Call Indicator</td> <td>0</td> <td>PLU Hold</td> <td>0</td> <td>Discount 3 0</td> </tr> <tr> <td>Department #</td> <td>0</td> <td>PLU Type</td> <td>0</td> <td>Discount 4 0</td> </tr> <tr> <td>Category</td> <td>0</td> <td>Restrict</td> <td>0</td> <td>Discount 5 0</td> </tr> <tr> <td>Reference #</td> <td>0</td> <td>BitMap</td> <td>31</td> <td>Discount 6 0</td> </tr> <tr> <td>Mod To Mod</td> <td>0</td> <td>Sell Limit</td> <td>0.00</td> <td>Discount 7 0</td> </tr> <tr> <td>Bitmap File</td> <td colspan="4"> </td> </tr> <tr> <td>DRPEPPER</td> <td>PopUp Mod #1 0</td> <td>PopUp Mod #2 0</td> <td>PopUp Mod #3 0</td> <td>PopUp Mod #4 0</td> </tr> <tr> <td>DOSXX.004</td> <td colspan="4" style="text-align: right;">Accept</td> </tr> <tr> <td>CUERVO.05</td> <td colspan="4" style="text-align: right;">Clear</td> </tr> <tr> <td>CORONA.01</td> <td colspan="4" style="text-align: right;">Exit</td> </tr> <tr> <td>COORS.007</td> <td colspan="4"></td> </tr> <tr> <td>COCACOKE</td> <td colspan="4"></td> </tr> <tr> <td>COCACOLA</td> <td colspan="4"></td> </tr> <tr> <td>CAFE.070</td> <td colspan="4"></td> </tr> </table>	PLU Number	31102	PLU Short Name	CocaDiet	Help	PLU Long Name	Coca Diet			Delete	PLU Prices	10.00	10.00	10.00	0.00	Tax Code	1	Prompt Mods	1	Discount 1 0	Classification	0	Enforce	0	Discount 2 0	Call Indicator	0	PLU Hold	0	Discount 3 0	Department #	0	PLU Type	0	Discount 4 0	Category	0	Restrict	0	Discount 5 0	Reference #	0	BitMap	31	Discount 6 0	Mod To Mod	0	Sell Limit	0.00	Discount 7 0	Bitmap File					DRPEPPER	PopUp Mod #1 0	PopUp Mod #2 0	PopUp Mod #3 0	PopUp Mod #4 0	DOSXX.004	Accept				CUERVO.05	Clear				CORONA.01	Exit				COORS.007					COCACOKE					COCACOLA					CAFE.070				
PLU#	PLU Name	▲																																																																																																																																																																																														
212	Importad																																																																																																																																																																																															
21201	Budweiser																																																																																																																																																																																															
21202	BudLight																																																																																																																																																																																															
21203	Lite																																																																																																																																																																																															
21204	Heineken																																																																																																																																																																																															
21205	MillerDr																																																																																																																																																																																															
3	Bebidas																																																																																																																																																																																															
31	Bebidas																																																																																																																																																																																															
310	Modifica																																																																																																																																																																																															
31001	Poco																																																																																																																																																																																															
31002	Mucho																																																																																																																																																																																															
31003	Sin																																																																																																																																																																																															
31004	Solo																																																																																																																																																																																															
31005	Con																																																																																																																																																																																															
31012	1Hielo																																																																																																																																																																																															
31013	2Hielo																																																																																																																																																																																															
31014	Azucar																																																																																																																																																																																															
31020	?Modific																																																																																																																																																																																															
31038	A parte																																																																																																																																																																																															
31040	—																																																																																																																																																																																															
31049	PyLlevar																																																																																																																																																																																															
31052	NoTrabaj																																																																																																																																																																																															
311	Refresco																																																																																																																																																																																															
31101	CocaCola																																																																																																																																																																																															
31102	CocaDiet																																																																																																																																																																																															
31103	Pepsi																																																																																																																																																																																															
31104	PepsDiet																																																																																																																																																																																															
31105	7up																																																																																																																																																																																															
31106	Squirt																																																																																																																																																																																															
31107	Sprite																																																																																																																																																																																															
31110	AquaMine																																																																																																																																																																																															
PLU Number	31102	PLU Short Name	CocaDiet	Help																																																																																																																																																																																												
PLU Long Name	Coca Diet			Delete																																																																																																																																																																																												
PLU Prices	10.00	10.00	10.00	0.00																																																																																																																																																																																												
Tax Code	1	Prompt Mods	1	Discount 1 0																																																																																																																																																																																												
Classification	0	Enforce	0	Discount 2 0																																																																																																																																																																																												
Call Indicator	0	PLU Hold	0	Discount 3 0																																																																																																																																																																																												
Department #	0	PLU Type	0	Discount 4 0																																																																																																																																																																																												
Category	0	Restrict	0	Discount 5 0																																																																																																																																																																																												
Reference #	0	BitMap	31	Discount 6 0																																																																																																																																																																																												
Mod To Mod	0	Sell Limit	0.00	Discount 7 0																																																																																																																																																																																												
Bitmap File																																																																																																																																																																																																
DRPEPPER	PopUp Mod #1 0	PopUp Mod #2 0	PopUp Mod #3 0	PopUp Mod #4 0																																																																																																																																																																																												
DOSXX.004	Accept																																																																																																																																																																																															
CUERVO.05	Clear																																																																																																																																																																																															
CORONA.01	Exit																																																																																																																																																																																															
COORS.007																																																																																																																																																																																																
COCACOKE																																																																																																																																																																																																
COCACOLA																																																																																																																																																																																																
CAFE.070																																																																																																																																																																																																

- Seleccionar **Options #1**, y **Edit PLU's**, para modificar plus.

- Seleccione el **PLU#**, y modifique.
- Presione **Accept** para grabar.
- Presione **Delete** para eliminar el plu.
- Presione **Clear** para limpiar la pantalla.
- Presione **EXIT** para terminar.

MODIFICAR EMPLEADOS EN LA TERMINAL PUNTO DE VENTA.-

Es una opción del sistema Argus para modificar el registro de empleados.

Options #1	Edit Employee Rcs
---------------	-------------------

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">CardNbr</td> <td style="width: 10%;">Short Name</td> <td style="width: 10%;">Employee Long Name</td> <td style="width: 10%;">Classification</td> </tr> <tr> <td>1070</td> <td>MANUEL</td> <td>MANUEL LOPEZ</td> <td>9 Manager</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Employee Classification</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Drawer Access Code</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Enforce Card Access</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Restrict Tendering</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Auto Account Assign</td> <td>Use Current Server Name</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Guest Count Prompt</td> <td>Ignore 25 Open Limit</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Self Route</td> <td>Training Mode</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Restrict Transfers</td> <td>Tax Override</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Zero Accountability at time IN</td> <td>Location Switch</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Copies Accountability at time OUT</td> <td></td> </tr> </table>	CardNbr	Short Name	Employee Long Name	Classification	1070	MANUEL	MANUEL LOPEZ	9 Manager			Employee Classification				Drawer Access Code				Enforce Card Access				Restrict Tendering				Auto Account Assign	Use Current Server Name			Guest Count Prompt	Ignore 25 Open Limit			Self Route	Training Mode			Restrict Transfers	Tax Override			Zero Accountability at time IN	Location Switch			Copies Accountability at time OUT		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: right;">Edit Employee Accounting and Time records</td> <td style="width: 10%; text-align: right;">X</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">EmpNbr</td> <td style="width: 10%;">ShortName</td> <td style="width: 10%; text-align: right;">▲</td> </tr> <tr> <td>1178</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1177</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1176</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1175</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1174</td> <td>ALFONSO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1173</td> <td>ALBERTO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1172</td> <td>PACO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1073</td> <td>CANTINER...</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1072</td> <td>PEDRO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1071</td> <td>MARIA</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1070</td> <td>MANUEL</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1012</td> <td>GRACIELA...</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1006</td> <td>SANTIAGO...</td> <td></td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Time and Attendance</td> <td style="text-align: right;">Add Employee</td> <td style="text-align: right;">Delete Employee</td> <td style="text-align: right;">Accept Changes</td> <td style="text-align: right;">Exit</td> </tr> </table>	Edit Employee Accounting and Time records	X	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">EmpNbr</td> <td style="width: 10%;">ShortName</td> <td style="width: 10%; text-align: right;">▲</td> </tr> <tr> <td>1178</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1177</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1176</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1175</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1174</td> <td>ALFONSO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1173</td> <td>ALBERTO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1172</td> <td>PACO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1073</td> <td>CANTINER...</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1072</td> <td>PEDRO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1071</td> <td>MARIA</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1070</td> <td>MANUEL</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1012</td> <td>GRACIELA...</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1006</td> <td>SANTIAGO...</td> <td></td> </tr> </table>		EmpNbr	ShortName	▲	1178	Alvaro		1177	Alvaro		1176	Alvaro		1175	Alvaro		1174	ALFONSO		1173	ALBERTO		1172	PACO		1073	CANTINER...		1072	PEDRO		1071	MARIA		1070	MANUEL		1012	GRACIELA...		1006	SANTIAGO...		Time and Attendance	Add Employee	Delete Employee	Accept Changes	Exit
CardNbr	Short Name	Employee Long Name	Classification																																																																																																	
1070	MANUEL	MANUEL LOPEZ	9 Manager																																																																																																	
		Employee Classification																																																																																																		
		Drawer Access Code																																																																																																		
		Enforce Card Access																																																																																																		
		Restrict Tendering																																																																																																		
		Auto Account Assign	Use Current Server Name																																																																																																	
		Guest Count Prompt	Ignore 25 Open Limit																																																																																																	
		Self Route	Training Mode																																																																																																	
		Restrict Transfers	Tax Override																																																																																																	
		Zero Accountability at time IN	Location Switch																																																																																																	
		Copies Accountability at time OUT																																																																																																		
Edit Employee Accounting and Time records	X																																																																																																			
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">EmpNbr</td> <td style="width: 10%;">ShortName</td> <td style="width: 10%; text-align: right;">▲</td> </tr> <tr> <td>1178</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1177</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1176</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1175</td> <td>Alvaro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1174</td> <td>ALFONSO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1173</td> <td>ALBERTO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1172</td> <td>PACO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1073</td> <td>CANTINER...</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1072</td> <td>PEDRO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1071</td> <td>MARIA</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1070</td> <td>MANUEL</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1012</td> <td>GRACIELA...</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1006</td> <td>SANTIAGO...</td> <td></td> </tr> </table>		EmpNbr	ShortName	▲	1178	Alvaro		1177	Alvaro		1176	Alvaro		1175	Alvaro		1174	ALFONSO		1173	ALBERTO		1172	PACO		1073	CANTINER...		1072	PEDRO		1071	MARIA		1070	MANUEL		1012	GRACIELA...		1006	SANTIAGO...																																																										
EmpNbr	ShortName	▲																																																																																																		
1178	Alvaro																																																																																																			
1177	Alvaro																																																																																																			
1176	Alvaro																																																																																																			
1175	Alvaro																																																																																																			
1174	ALFONSO																																																																																																			
1173	ALBERTO																																																																																																			
1172	PACO																																																																																																			
1073	CANTINER...																																																																																																			
1072	PEDRO																																																																																																			
1071	MARIA																																																																																																			
1070	MANUEL																																																																																																			
1012	GRACIELA...																																																																																																			
1006	SANTIAGO...																																																																																																			
Time and Attendance	Add Employee	Delete Employee	Accept Changes	Exit																																																																																																

- Seleccionar **Options #1**, y **Edit Employee Rcs**, para modificar empleados.

- Seleccione **EmpNbr**, y modifique.
- Presione **Accept Changes** para grabar.
- Presione **Delete Employee** para eliminar el empleado.
- Presione **Add Employee** para nueva alta de empleado.
- Presione **Time and Attendance** para modificar registro de entrada y salida.
- Presione **Exit** para terminar.



PROCESO DE CANCELACIONES.-

Es un procedimiento para cuando se presenta una cancelación, y que no afecte el inventario.

Se tienen 2 tipos de cancelaciones:

- El producto salió del centro de consumo.**- Este plu se surtió al cliente, y por alguna razón se debe cancelar. Normalmente al cliente no le gustó el producto, o por accidente se le cayó el plato al mesero. **El producto si salió del inventario.**
 - El gerente debe cancelar el plu en la cuenta del cliente.
 - El gerente debe cargar este plu a la cuenta **000099** con modificador “**No trabaja**”, o “**Cancelación**”
 - La comanda se imprime en el centro de consumo como comprobante de la cancelación.
 - El plu se elimina de la cuenta del cliente.
 - Se tiene un cuenta **000099**, con todas las cancelaciones o reposiciones.
 - El plu se descuenta del inventario.
 - Esta cuenta **000099**, se debe cobrar al final del día con un código de cobro **94xxx** (ajuste), que se llame **Reposiciones** o **Cancelaciones**.
- El producto no salió del centro de consumo.**- Esta orden no surtió al cliente, y se requiere cancelar. Normalmente es un error del mesero o el cliente cambió de opinión. **El producto no salió del inventario.**
 - El gerente solo debe cancelar el plu en la cuenta del cliente.

PLUS CON PRECIO CERO.-

Indique 5 en el campo **Código de clasificación** **5**, en la forma **FDNMU**, para forzar a que el precio del plu sea cero. Aunque se ponga algún precio, el sistema asignará siempre cero como precio.

Si no indica el 5 en este plu y no asignó ningún precio, el sistema le enviará un mensaje de error. Con enter el sistema le asignará cero como precio.

Esta opción no es aplicable cuando se utilizan tablas de precios, ya que asumirá cero en todas las tablas.

En la opción de tablas de precios, el sistema siempre usa la tabla 1, cuando una tabla no tiene precio asignado.

PLUS CON PRECIO MAYOR A 9,999.99.-

La cantidad mas grande que puede tener un plu es 9,999.99. Sin embargo existe un procedimiento para asignar cantidades mayores, que a continuación se describe. Se recomienda utilizar este procedimiento solo con las excepciones.

PLU #	11120
Nombre completo	0005
Nombre corto	VinoPetr

- En la forma **FDNMU**, en **nombre completo**, indicar el número del **Sku**, al que estará asociado.

- En la forma **FDNMU**, en los campos:
 - **Código de categoría** **2**, indicar 2
 - **Pregunta x modificador** **1**, indicar 1.

Número	0005
Descripción	VINO TINTO PETRUS
Nombre corto	VinoPetr
Precio (\$/unidad)	27000000 xx.xxx

- En la forma **SKUSI**, en descripción indicar el nombre del Sku. Asignar también el nombre corto y el precio de lista que puede ser mayor a 9,999.99. El ejemplo muestra un precio de 27,000.00
- En el campo **Referencia PLU** **11120**, indicar el Plu asociado al que se va a controlar el inventario.

LONGITUD DE LOS MODIFICADORES.-

Algunos cocineros y cantineros requieren nombres mas claros, cuando se imprimen en las remotas de cocinas y barras.

- En el campo **Long de modificador** **1**, de la forma **PS3TL**, se tienen 3 formatos de impresión de modificadores.
 - **0**.- Imprime el nombre corto del plu, y el modificador de 4 caracteres.
 - **1**.- Imprime el nombre corto del plu, y el modificador de 8 caracteres.
 - **2**.- Imprime el nombre largo del plu, y el modificador de 24 caracteres
 - **Nota:** para que no se impriman en 2 renglones, verifique que el nombre largo del plu sea de **19** caracteres, y el modificador de **14** caracteres.
- Adicionalmente usted puede hacer combinaciones de modificadores como: **POCO CHILE** (2 modificadores)



IMPRIMIR UNA NOTA EN NOTAS SEPARADAS.-

En ocasiones se requiere imprimir solo una nota en una mesa que solicitaron notas separadas. El procedimiento es el siguiente.



- Seleccionar **TOTAL, FUNCION, y 5 PrintSlt**.

- Seleccionar el número de nota a imprimir
- El sistema imprimirá solo la nota indicada.

MINIMIZAR PANTALLA DE VENTAS.-

El sistema permite minimizar la pantalla de ventas para realizar otro proceso. Esto es útil en la caja cuando se quiere facturar con otro proceso, o consultar certificados.



- Seleccionar **Options #1, y Minimize Application**.
- El sistema minimizará la pantalla.
- Para regresar, solo presione en la barra de tareas el proceso minimizado.



SEPARAR UNA CUENTA EN NOTAS.-

Este procedimiento se utiliza para separar una cuenta en varias notas.

Options #2 Split Checks *SplitCk

Ck 1

Ck# 1	1 Corona 15.00	1 Budweiser 20.00	1 Corona 15.00	1 Budweiser 20.00	1 Rib Eye 125.00	1 CamDiabl116.00
-------	----------------	-------------------	----------------	-------------------	------------------	------------------

< >

Help Assign # Of Checks Accept Ignore

000025 MANUAL Cks 1

Assign # Of Checks

Ck 1	2	3	4	5	6	7	8	9
Ck# 1		Ck# 2	Ck# 3	Ck# 4	Ck# 5			
1 Corona 15.00	2 Budweiser 20.00	1 Corona 15.00						
1 Corona 15.00	2 Budweiser 20.00	1 Corona 15.00						
1 Rib Eye 125.00	1 CamDiabl116.00							

< > < > < > < > < > < >

Help Assign # Of Checks Accept Ignore

Ck 1 | 2

Ck# 1	1 Corona 15.00	2 Budweiser 20.00
1 Corona 15.00	2 Budweiser 20.00	1 CamDiabl116.00
1 Rib Eye 125.00		

< >

Help Assign # Of Checks Accept Ignore

2 CamDiabl116.00 6

- Seleccione la cuenta a separar en notas
- Seleccionar **Options #2**,
- Seleccionar **Split Checks** (Separara notas)
- Aparecerá la forma de la izquierda, exhibiendo la cuenta seleccionada

- Seleccione **Assign # of Checks**, y aparecerá la forma de la izquierda.
- Seleccione el número de notas. Ejem: **2**

- Seleccione el plu **Budweiser 20.00** en la nota 1 (**Ck 1**), y envíelo a la nota 2, tocando **2**
- De la misma manera, haga el mismo procedimiento para todos los plus que quiera cambiar.
- Haga lo mismo si quiere regresar algún plu de la nota 2, a la nota 1.

Accept

- Para terminar seleccione



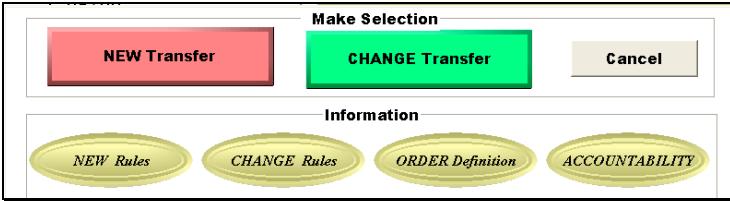
TRANSFERENCIA DE CUENTAS.-

Existen varias situaciones para transferir una cuenta:

- A una cuenta nueva (El cliente se cambió de mesa)
- A otra cuenta que ya existe (En este caso se está solicitando juntar 2 cuentas).
- A la misma cuenta (Se está solicitando el cambio de mesero o turno)





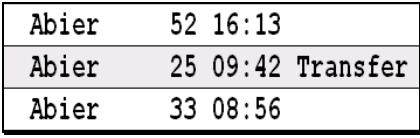


- Esta opción solo se permite a gerentes (código de autorización = 9)

- Se muestra la forma de la izquierda.



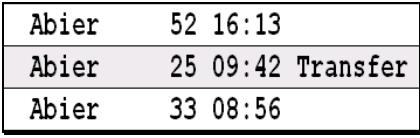
- Seleccionar **NEW Transfer**



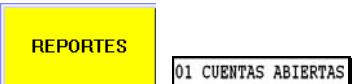
- Seleccione la cuenta a transferir



- Indique el número de cuenta a la que se va a transferir.
- Seleccionar **Enter**, para aceptar la transferencia.



- Al volver a entrar, el sistema exhibe el mensaje **Transfer**, indicando que esta cuenta está en proceso de que se acepte la transferencia.



- Para verificar las cuentas abiertas:
 - **Seleccione Reportes**, y
 - **01 Cuentas abiertas**
 - El sistema exhibirá la transferencia pendiente de aceptar



- Al llamar una cuenta que está pendiente de aceptar su transferencia, el sistema le envía el mensaje de la izquierda.
- Se tienen 3 opciones:
 - **Accept Trs**: Aceptar la transferencia
 - **Reject Trs**: Rechazar la transferencia
 - **Review Trs**: Revisar lo que contiene la transferencia.

NOTA: Se recomienda que al hacer una transferencia, verificar que sea aceptada, para que no se olvide y quede como cuenta abierta.



CERTIFICADOS (GiftCards)..-

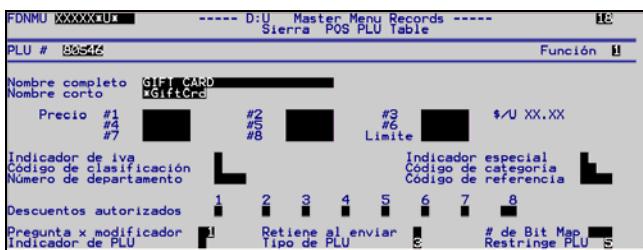
También se conoce como **Monedero Electrónico**. Esta función, permite crear tarjetas magnéticas con importes de consumo (también se puede utilizar código de barras, pero debe tener un scanner en cada terminal punto de venta). Los clientes pueden utilizar estas tarjetas para pagar sus consumos, en lugar de utilizar efectivo.

Puede trabajar con una base de datos local, o a través de un servidor Web.



- Ejemplo de una tarjeta personalizada.
 - Cinta magnética
 - Código de barras

ALTA DE PLU ESPECIAL DE VENTA



- En la forma **FDNMU**, dar de alta el plu 80546 (puede ser cualquier plu).
 - Nombre corto: ***GiftCrd**
 - Pregunta x modificador: **1**
 - Tipo de plu: **3** (si quiere que se imprima una nota adicional como copia)
 - Restringe plu: **5**
- **NOTA:** si no da de alta este plu, puede utilizar la secuencia **Options #2** **Sell GiftCard** ***GiftCard**
- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Edit Presets**.



- Dar de alta el plu 80546 (GiftCard), en los tableros que guste.
 - Seleccione el tablero
 - Seleccione el plu 80546
 - Péguelo en el lugar que quiera del tablero (si quiere ver un cuadro mas grande, solo repítalo en los cuadros adyacentes).
 - Seleccione el color de la paleta, y péguelo en el tablero.



- El plu, se verá como se observa a la izquierda.
- También puede utilizar gráficos y se verá:





ALTA DE PLU ESPECIAL DE COBRO

FDNMU XXXXXGU- ----- D:U Sierra POS PLU Table -----

PLU # 97391 Función #1

Nombre completo GIFT CARD
Nombre corto GiftCard

Precio #1 \$/U XX.XX
#2 \$/U XX.XX
#3 \$/U XX.XX
#4 \$/U XX.XX
#5 \$/U XX.XX
#6 \$/U XX.XX
#7 \$/U XX.XX
#8 \$/U XX.XX

Indicador de iva
Codigo de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Codigo de categoría
Codigo de referencia

Limite

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador
Indicador de PLU

Retiene al enviar
Tipo de PLU

de Bit Map
Restringe PLU S

Options #1

Edit PRESETS

PLU# PLU Name Dept.

81101	&Licores	1
81102	&CervBeb	2
81103	&Desayun	3
81104	&SopEnsa	4
81105	&CarnAve	5
81106	&MarPaSu	6
81107	&Postres	7
81108	&AutoMov	8
81109	&Combos	9
81110	&FuncEsp	10
81112	&Tender	146
81113	&Combo	13
81130	&FuncEsp	10
81131	&Licores	1
81132	&CervBeb	2
81133	&Desayun	3
81134	&SopEnsa	4
81135	&CarnAve	5
81136	&MarPaSu	6
81137	&Dinero	7

Tender 46 Active

LEFT

SAVE Show Delete

Back Exit Help

Color palette grid:

EfecMN	EfecMN	Efec 100	Efec 500	EfecDils
EfecMN	EfecMN	Efec 200	Efec1000	EfecDils
	Banamex	Banamex	Bancomer	Bancomer
	Banamex	Banamex	Bancomer	Bancomer
Amex	Visa	Visa	MastCard	MastCard
Amex	Visa	Visa	MastCard	MastCard
Cortesia	Desc 5%	Desc 10%	Desc 20%	Credito
GCRedeem		Cuartos		EntEfect
GCRedeem		Cuartos		SalEfect

1070 I

xxxxxx TOTAL

Ck 1 30.00 30.00

Subtotal 30.00

PAGADO

TOTAL 30.00

ENVAR

IMPRIME

AdjustCcs

Options #2

EFFECTIVO

HidePreset

EFFECTIVO

CORTESIA

DESCUENTO 5%

DESCUENTO 10%

DESCUENTO 20%

CREDITO

CERTIFICADOS

MasterCard

VISA

AMERICAN EXPRESS

EFFECTIVO PESOS

\$ 100 \$ 500

\$ 200 \$ 1000

EFFECTIVO DOLARES

Banamex

Bancomer

Vida

MasterCard

AMERICAN EXPRESS

VISA

CARGO A CUARTOS

ENTRADA EFECTIVO

SALIDA EFECTIVO

- En la forma **FDNMU**, de de alta el plu 97391.
 - Nombre corto: **GiftCard**
 - Indicador de plu: **4** (si quiere que se pregunte por propina)
 - Restringe plu: **5**

- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Edit Presets**.

- Dar de alta el plu 97391 (GiftCard), en el tablero de cobro (&Tender).
 - Seleccione el tablero de cobro
 - Seleccione el plu 97391
 - Péguelo en el lugar que quiera del tablero (si quiere ver un cuadro mas grande, solo repítalo en los cuadros adyacentes).
- Seleccione el color de la paleta, y péguelo en el tablero.

El plu, se verá como se observa a la izquierda



AGREGAR FONDOS A UNA TARJETA



- Abra una cuenta
- Seleccione Certificados (*GiftCrd).
- También puede utilizar la secuencia:
 - Options#2 y
 - Sell GiftCard
- Aparece la forma de la izquierda.
- Seleccione **New Issue/Add Funds** (Nueva tarjeta o agregar fondos)

- Aparece la forma de la izquierda
- Deslice la tarjeta o pásela por el scanner



- Indique el importe
- Seleccione **Post Amount** (Registrar importe)
- El sistema registrará el movimiento en la base de datos.



- Cobre la tarjeta GiftCard
 - Número de tarjeta
 - Saldo anterior
 - Depósitos
 - Saldo disponible

CONSULTAR EL SALDO DISPONIBLE DE UNA TARJETA



- Abra una cuenta
- Seleccione Certificados (*GiftCrd).

- Aparece la forma de la izquierda.
- Seleccione **Balance Inquiry?** (Consultar saldo)
- Deslice la tarjeta



SNC Local ... GiftCard - ValueAdded Process

Funds Available 1002.00

Help

New Issue/Add Funds

Clear

Exit CLEAR Manual Entry Balance Inquiry? Prior Issue/Add Funds Prior Redemption VOID Trans

- Aparece la forma de la izquierda, donde se muestra el saldo disponible (**Funds Available**)
- Salir con **Exit**

COBRAR CON LA TARJETA GIFTCARD



SNC Local ... GiftCard - ValueAdded Process

Swipe Gift Card

342.10 Amount Entry

Help

Post Amount

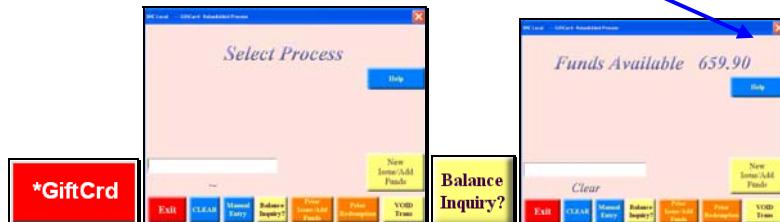
Funds Redemption

Exit CLEAR Manual Entry

- Totalizar la cuenta
 - Indicar el importe a cobrar (puede ser cobro múltiple)
 - Seleccionar GiftCard
-
- Aparece la forma de la izquierda.
 - Deslice la tarjeta GiftCard par realizar el cobro.



- Totalizar la cuenta
- Indicar el importe a cobrar (puede ser cobro múltiple)
- Seleccionar GiftCard
 - Folio
 - Número de tarjeta
 - Cargo
 - Saldo anterior
 - Depósitos
 - Saldo disponible



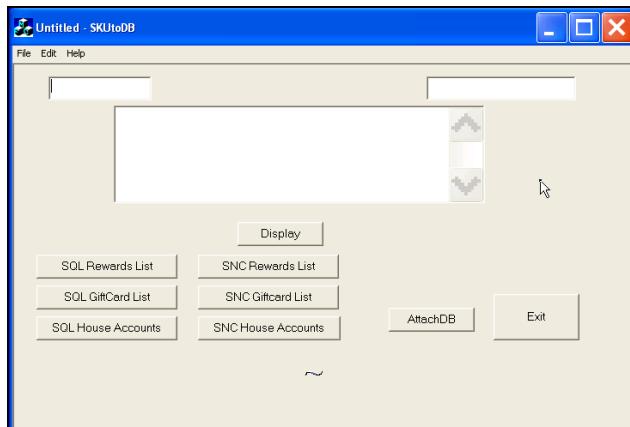
- Si vuelve a consultar el saldo
 - **GiftCard**
 - **Balance Inquirí?** (Consultar saldo)
 - Deslice la tarjeta
 - Exhibe el saldo (**Funds Available**)



SOLICITAR REPORTE DE TARJETAS GIFTCARD

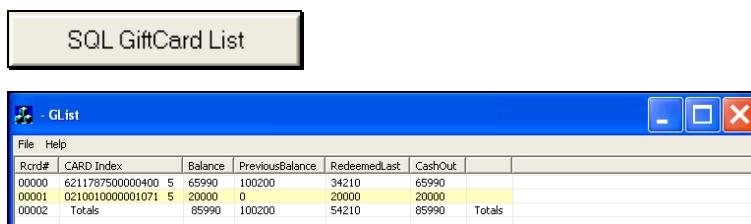


- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Minimize Application**.

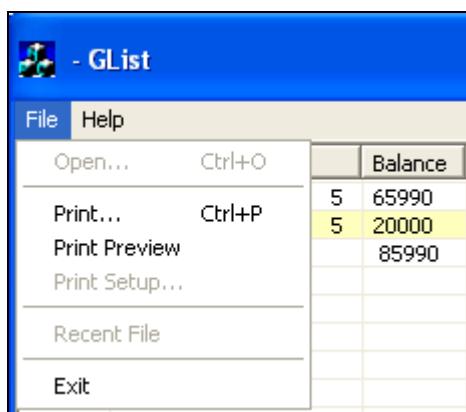


- En el escritorio, seleccione **SNC_SQL_VIEW**

- Aparece la forma de la izquierda.
- Seleccione **SQL GiftCard List** (Listado de tarjetas)



- Se exhibe la lista de tarjetas
 - Número de tarjeta (**Card number**)
 - Saldo disponible (**Balance**)
 - Saldo anterior (**Previous Balance**)
 - Ultima disposición (**Redeemed Last**)



- Para imprimir, seleccione **File y Print**



RECOMPENSAS (Rewards).-

También se conoce como **Cliente frecuente**. Esta función, permite llevar un control de los consumos de los clientes, para posteriormente ofrecerles premios o recompensas. Se utiliza una tarjeta magnética por cliente, para registrar los consumos (también se puede utilizar código de barras, pero debe tener un scanner en cada terminal punto de venta). Puede trabajar con una base de datos local, o a través de un servidor Web.

PLU PARA REGISTRAR RECOMPENSAS

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Artículos PLUs -----
Altas, Bajas, y Modificaciones 18

PLU # 30550 Función 1

Nombre completo RECOMPENSAS
Nombre corto *Rewards

Precio #1 [REDACTED] #2 [REDACTED] #3 [REDACTED] #6 [REDACTED] \$/U XX.XX
#4 [REDACTED] #5 [REDACTED] #7 [REDACTED] #8 [REDACTED] Límite [REDACTED]

Tabla de iva Código de clasificación Indicador especial
Número de departamento Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar Número de BitMap 100
Indicador de PLU 1 Tipo de PLU Restringre PLU 5

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

RECOMPENSAS PUNTOS (Rewards)

- PLU # 30550
- Nombre completo RECOMPENSAS
Nombre corto *Rewards
- Pregunta x modificador 1
- Restringre PLU 5

PLU PARA DAR RECOMPENSAS

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Artículos PLUs -----
Altas, Bajas, y Modificaciones 18

PLU # 30547 Función 1

Nombre completo COBRO DE PUNTOS
Nombre corto *Rw100

Precio #1 10000 #2 100000 #3 [REDACTED] #6 [REDACTED] \$/U XX.XX
#4 [REDACTED] #5 [REDACTED] #7 [REDACTED] #8 [REDACTED] Límite [REDACTED]

Tabla de iva Código de clasificación Indicador especial
Número de departamento Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar Número de BitMap 108
Indicador de PLU 1 Tipo de PLU Restringre PLU 5

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

\$ PAGO \$ RECOMPENSAS
\$100 X C1000 PUNTOS

- PLU # 30547
- Nombre completo COBRO DE PUNTOS
Nombre corto *Rw100
- Precio #1 10000 Recompensa
- #2 100000 Puntos o consumo.
- Pregunta x modificador 1
- Restringre PLU 5

Se pueden crear los plus y forma de recompensa que se quieran.

ALTA DE CLIENTES

SNC Local ----- RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

Swipe Rewards Card

Primary Name	Amount Sale	Redemption
Secondary Name	Sales Forward	Redemptions Posted
Street Address	Purchase	Redemption
City, State, Zip	Date	Balance (S-R)
Comment	Purchase Sum Rpm	
Party - 1		
Party - 2		
Party - 3		
Note1	Note3	
Note2		
Manual Enter Card Nbr		Enter Redemption
Exit		

RECOMPENSAS PUNTOS (Rewards)

- Seleccionar , y aparecerá la pantalla de la izquierda.



SNC Local - RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

2500-9917	0210010000002500	Card Nbr	Amount Sale	Redemption		
<i>Card Read, Make Selection</i>						
	Primary Name	0.00	0.00	0.00		
	Secondary Name	Sales Forward	Redemptions Posted	Balance (S-R)		
	Street Address	Purchase	Redemption	Date	Purchase-Sum	Rgn
	City, State, Zip	0.00	0.00	0000/00/000	0000/00/000	0000/00/000
	Comment	0.00	0.00	0000/00/000	0000/00/000	0000/00/000
	Party - 1	0.00	0.00	0000/00/000	0000/00/000	0000/00/000
	Party - 2	0.00	0.00	0000/00/000	0000/00/000	0000/00/000
	Party - 3			2006/09/29		
	Note1	Note3				
	Note2					
Manual Enter Card Nbr		Enter Redemption		Accept		Exit

- Deslice la tarjeta en la lectora de la Terminal pos, y aparecerá la pantalla de la izquierda.
 - Dar de alta la información del cliente.

Accept

 - Aceptar el alta .
 - De esta manera el cliente queda registrado en la base de datos.

ASIGNAR CONSUMO AL CLIENTE

- Abrir la cuenta del cliente.
 - Seleccionar , y deslizar la tarjeta del cliente. Aparecerá la pantalla de la izquierda con la información del cliente.
 - Registrar el consumo

VENTA	209.00	1070
xxxxx Seleccione PLU		V
Clamato Con Alm Con	55.00	s
Club Sandwich	55.00	s
Pizza Suprema Famili	99.00	s
Rewards **Reward**	0.00	

- Aparece el registro en la cuenta del cliente.

CONSULTAR EL CONSUMO ACUMULADO

SNL Local -- RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

2500-9917	0210010000002500	Card Nbr	209.00	Amount Sale	Redemphn
<i>Card Read, Make Selection</i>					
<input type="checkbox"/> Estimar Sierra SA de CV <input type="checkbox"/> Ing. Manuel Montoya S. <input type="checkbox"/> Cerro de la Campanas 38 <input type="checkbox"/> Mensah, Baja California <input type="checkbox"/> estos campos <input type="checkbox"/> se pueden <input type="checkbox"/> usar para <input type="checkbox"/> poner informacion <input type="checkbox"/> adicional <input type="checkbox"/> del cliente		Primary Name Secondary Name Street Address Cty, State, Zsp Comment Party - 1 Party - 2 Party - 3		209.00 0.00 Sales Forward Redemptions Posted Purchase: 209.00 Redemption: 0.00 Date: 2006/09/29 Purchase: 12106-000 Rgm: 3	
				Balance (S-R) Purchase: 209.00 Redemption: 0.00 Date: 2006/09/29	
<input type="button" value="Manual Enter Card Nbr"/> <input type="button" value="Enter Redemption"/> <input type="button" value="Accept"/> <input type="button" value="Exit"/>					

- Abrir una cuenta, seleccionar y deslizar la tarjeta del cliente. Aparecerá la información del consumo del cliente.

Purchase	Redemption	Date
209.00		2006/09/29

 se observan los consumos (Purchase), las recompensas aplicadas (redemption), y la fecha (Date) del consumo.
 - | | | |
|---------------|--------------------|---------------|
| 209.00 | 0.00 | 209.00 |
| Sales Forward | Redemptions Posted | Balance (S-R) |

 se observa el total de ventas (Sales Forward), recompensas (Redemption Posted) y saldo (Balance S-R) por aplicar.



APLICAR RECOMPENSAS CUENTAS

- En la cuenta del cliente, seleccionar y deslizar la tarjeta del cliente. Aparecerá la información del consumo del cliente.
Se observa:
 - Importe de recompensa
 - Puntos requeridos
- Aplicar la recompensa

- Se observa la aplicación de la recompensa, en la cuenta del cliente.
- FDNMU XXXXX*U*

PLU # 97393

Nombre completo RECOMPENSAS

Nombre corto Puntos
- Esta recompensa se clasifica, en el plu de cobro **97393**.

SOLICITAR REPORTE DE RECOMPENSAS



- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Minimize Application**.
- En el escritorio, seleccione **SNC_SQL_VIEW**

- Aparece la forma de la izquierda.
- Seleccione **SQL GiftCard List** (Listado de tarjetas)



- Se exhibe la lista de tarjetas
 - Número de tarjeta (**Card number**)
 - Saldo disponible (**Balance**)
 - Saldo anterior (**Previous Balance**)
 - Última disposición (**Redeemed Last**)

- Para imprimir, seleccione **File y Print**



ESTABLECER COMUNICACIÓN REMOTA CON UN SERVIDOR.-

Este procedimiento se requiere para Certificados (GiftCards) y Recompensas (Rewards), solo si quiere tener un servidor Web (base de datos común a través de Internet).

SERVIDOR EN DONDE RESIDE LA BASE DE DATOS SQL (SERVIDOR SQL)

- Instalar MSDE, y verificar que esté operando correctamente (Ver manual de instalación de servicios [MSDE](#)).
 - **NOTA:** Esto solo debe hacerlo en el servidor SQL y no en los servidores remotos.

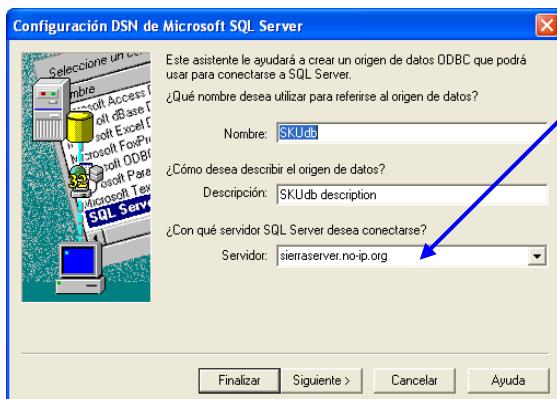
SERVIDORES QUE SE CONECTARAN A SERVIDOR SQL

EN EL SERVIDOR

- En el campo **Nombre archivo SKU SQL**, de la forma **FDNDC *******, indicar **SQL**.
 - En el campo **Utilizar Base de Datos SQL** **1**, de la forma **PSFL1 *******, indicar **1**.

EN LOS PUNTOS DE VENTA

- Crear DSN de usuario (Data Source Name), e indicar la **dirección IP** con el nombre del servidor SQL a conectar.



- En este ejemplo se muestra una dirección no-ip.
 - Hacer lo mismo para todos los puntos de venta.
 - Al final del proceso, observará el DSN de usuario  **SQL Server**, dado de alta.
 - Pruebe la conexión (Antes verifique que están habilitados los puertos 1433 y 1434 del servidor SQL)
 - **NOTA:** Ver en manual de instalación de servicios, la sección de orígenes de datos **ODBC** (Open Data Base Connectivity).

ALTA DE PUERTOS DEL ROUTER EN EL SERVIDOR SQL



- Un servicio SQL Browser permanece escuchando por peticiones de red en los puertos **TCP/IP 1433** y **1434**.
 - Abra los puertos 1433 y 1434 en el router del servidor SQL, con la dirección IP del servidor SQL.
 - Puede probar con  . Recuerde que el destino de este icono es: **C:\pos\SNC_SQL_VIEW.exe /ODBC SKUdb /PLU C:\POS\POS-R /TYPE 16**

VALIDAR TARJETAS.-

Se utilizar para proteger el sistema, contra el acceso de otras tarjetas no autorizadas.

- En el campo **Verificador de tarjetas** **021**, de la forma **FDNDC XXXXX**, puede indicar un número de 3 dígitos a validar (puede ser de 001 a 999).
NOTA: tener cuidado que al ordenar sus tarjeta a Sierra, solicite que se le grabe este número verificador.
 - El sistema validará estos dígitos verificadores, y el número de la tarjeta.
NOTA: si indica nada en este campo, el sistema solo validará el número de la tarjeta.



COMBOS.-

Es la manera de ofrecer paquetes o menús (Un combo, paquete o menú, contiene varios plus), y cuya característica es dar opciones de plus a escoger.

Ejemplo: En la compra de un Combo Hamburguesa, se puede seleccionar un refresco, y una opción de papas francesas o aros de cebolla. El sistema permite hasta 4 opciones adicionales.

CREAR MACRO DEL COMBO

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 30401 Función 1

Nombre completo P52901.P81113:
Nombre corto HambComb

Precio #1 [REDACTED] #2 [REDACTED] #3 [REDACTED] \$/U XX.XX
#4 [REDACTED] #5 [REDACTED] #6 [REDACTED] Limite
#7 [REDACTED] #8 [REDACTED]

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento
Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Rettiene la enviar Tipo de PLU Número de BitMap 69
Indicador de PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Debe ser un plu con cero, en categoría.
- Ejemplo: **PLU # 30401**, es una Hamburguesa combo **Nombre corto HambComb**
- El **Nombre completo P52901.P81113:**, contiene un macro: Ordena el plu 52901, y llama al plu 81113 (Este llama al tablero de modificadores).
- 1 en **Pregunta x modificador 1**
- Ejemplo:

CREAR PLU DEL COMBO

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 52901 Función 1

Nombre completo HAMBURGUESA COMBO
Nombre corto HambComb

Precio #1 3000 #2 3000 #3 [REDACTED] \$/U XX.XX
#4 [REDACTED] #5 [REDACTED] #6 [REDACTED] Limite
#7 [REDACTED] #8 [REDACTED]

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento
Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 4 Rettiene la enviar Tipo de PLU Número de BitMap 212
Indicador de PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- PLU # 52901**, llamado por **PLU # 30401**
- Nombre completo HAMBURGUESA COMBO**
- Nombre corto HambComb**
- Precio #1 3000**, Precio del combo.
- #5 3 #6 4**. En los campos #5 al #8, se indican las opciones. En este caso son 2 opciones. La 1er opción, son plus con 3, y la 2da opción son plus con 4.
- Pregunta x modificador 4**. Es combo

CREAR PLUS ASOCIADOS AL COMBO

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 41801 Función 1

Nombre completo COCA COLA
Nombre corto CocaCola

Precio #1 [REDACTED] #2 [REDACTED] #3 [REDACTED] \$/U XX.XX
#4 [REDACTED] #5 [REDACTED] #6 [REDACTED] Limite
#7 [REDACTED] #8 [REDACTED]

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento
Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 2 Rettiene la enviar Tipo de PLU Número de BitMap 30
Indicador de PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 41901 Función 1

Nombre completo PAPAS FRANCESAS
Nombre corto PapaFran

Precio #1 [REDACTED] #2 [REDACTED] #3 [REDACTED] \$/U XX.XX
#4 [REDACTED] #5 [REDACTED] #6 [REDACTED] Limite
#7 [REDACTED] #8 [REDACTED]

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento
Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 2 Rettiene la enviar Tipo de PLU Número de BitMap 212
Indicador de PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Ejemplo: 41801 Coca Cola
- #5 3**, aparece en el 1er grupo (#5), que se identifica con el número 3.
- Código de clasificación 3**, precio cero
- Pregunta x modificador -2**
- Ejemplo: 41901 Papas Francesas
- #5 4**, aparece en el 2do grupo, que se identifica con el número 4.
- Código de clasificación 5**, precio cero
- Pregunta x modificador -2**



CREAR MODIFICADORES DEL COMBO

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 31113 Función 1

Nombre completo COMBO
Nombre corto &Combo

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 \$/U XX.XX
Indicador especial
Código de clasificación
Número de departamento 13

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 13

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 215
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 50001 Función 1

Nombre completo CON
Nombre corto CON

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 \$/U XX.XX
Indicador especial
Código de clasificación
Número de departamento 53

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 53

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 56
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 53101 Función 1

Nombre completo CON SAL
Nombre corto SAL

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 \$/U XX.XX
Indicador especial
Código de clasificación
Número de departamento 5

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 5

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 2 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 62
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

CREAR PLU PARA OPCIONES DEL COMBO

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 31185 Función 1

Nombre completo REFRESCOS Y PAPAS
Nombre corto &RefPapa

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 \$/U XX.XX
Indicador especial
Código de clasificación
Número de departamento 85

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 85

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia 5

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 2 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 214
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- **PLU # 31113**, llamado por **PLU # 80401**
- **Nombre completo COMBO**
- **Nombre corto &Combo**
- **Número de departamento 13**. Tablero de modificadores.

- **Modificadores:** Con, Sin, Mucho, Poco, Solo
- **PLU # 50001**
- **Nombre completo CON**
- **Nombre corto CON**
- **Número de departamento 53**
- Categoría donde se encuentran los modificadores.
- Crear también: 50002 SIN, 50003 MUCHO, 50004 POCO, 50005 SOLO.

- **Modificadores**
- **PLU # 53101**
- **Nombre completo CON SAL**
- **Nombre corto SAL**
- **Código de clasificación 5**
- **Pregunta x modificador 2**
- Ejemplo:
531 CON 532 SIN
53101 CON SAL 53102 SIN SAL
53102 CON PIMENTA 53103 SIN PIMENTA...
Y así con 533 Mucho, 534 Poco y 535 Solo.

- **PLU # 81185**
- **Nombre completo REFRESCOS Y PAPAS**
- **Nombre corto &RefPapa**
- **Código de categoría 5**
- **Número de departamento 85**

Tablero de opciones de plus.



CREAR TABLERO DE MODIFICADORES

FDNPS XXXXX*U* ----- D:U Tablero automático ----- 14 1

TABLERO # 13 OK 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
50001	50002	50003	50004	50005					
53101		53104							
53102		53105							
53103		53106							
81185		81185							
81185		81185							

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188



CREAR TABLERO DE OPCIONES

FDNPS XXXXX*U* ----- D:U Tablero automático ----- 14 1

TABLERO # 85 OK 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
41801	41806		41901						
41801	41806		41902						
41802	41808								
41802	41808								
41807	41809								
41807	41809								
81113	81113		80431	80431					
81113	81113		80431	80431					

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188



Mensajes:



Si no ordena



Si intenta ordenar 2 productos.

SIGUIENTE ORDEN

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18

Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 30431 Función 1

Nombre completo P41910, P81109:
Nombre corto Combos

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 Limite \$/U XX.XX

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento

Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar Número de Bitmap 51
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- PLU # 30431 SIGUIENTE ORDEN
- Nombre completo P41910, P81109:
Nombre corto Combos
- Macro que llama al plu 41910 (raya para separar las órdenes), y 81109 para regresar al tablero inicial.
- Pregunta x modificador 1

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18

Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 41910 Función 1

Nombre completo Siguient

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 Limite \$/U XX.XX

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento

Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 2 Retiene la enviar Número de Bitmap 7
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- PLU # 41910
- Nombre completo Siguient
- Raya para separar las órdenes.
- Código de clasificación 5
- Precio cero.
- Pregunta x modificador 2
- Restringe PLU 7



FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18

Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 31109 Función 1

Nombre completo COMBOS
Nombre corto &Combos

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 Limite \$/U XX.XX

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento 9

Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene la enviar Tipo de PLU Número de BitMap 177
Indicador de PLU Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- **PLU # 31109** Tablero inicial.
- **Nombre completo COMBOS**
- **Nombre corto &Combos**
- **Número de departamento 9**

TABLERO INICIAL DE COMBOS

FDNPS XXXXX*U* ----- D:U Tablero automático ----- 14 1

TABLERO # 09 OK 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	30401 30401	30401 30401							
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10	81101 81106	81102 81107	81103 81108	81104 81139	81105 81110				

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188



ORDEN REGISTRADA

VENTA 30.00 1070 I

31109 Seleccione PLU

Mgr. HambComb 30.00

SIN MAYONESA
POCA CEBOLLA
COCA COLA
PAPAS FRANCESAS

ENVIAR ← →
CORREGIR IMPRIME EDITAR
HidePrint Options #2 EFECTIVO
TOTAL FUNCION Enter BORRAR

- Se observa del lado izquierdo, la primer orden registrada.



IMPRIMIR LOGO EN LA NOTA DE VENTA..-

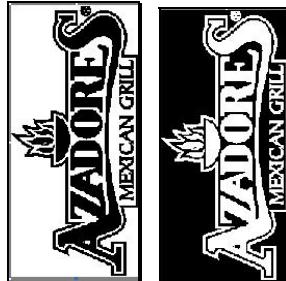
El sistema permite imprimir opcionalmente su logo (gráfico), en la nota del cliente.



LOGO

- Solamente indique el número **1** en el campo **Habilita impresion de logo en nota 1**, de la forma **PSTL1**.
- Esta opción es por número de Terminal Pos. Ejemplo **POS # 05**.
- **NOTA:** Para crear logo:
 - Diseñar su logo en formato BitMap (**BMP**).
 - Ejecute el programa **ReadFile** (Convierte el gráfico **BMP** a **PRN**).
 - Renombrar el logo a **SIERRA.PRN** , y copiarlo a **\POS**.

CONVERTIR LOGO BMP A PRN



NOTA: estos archivos deben ser aproximadamente de 5,000 bytes.

- **Paint** Utilice este paquete y cargue el logo en formato BMP (bitmap).
- **Imagen** **Expandir o contraer...** Que el ancho no sea mayor a **7 cm**. Verificar en **Atributos...** **Ancho: 6.96**.
- **Atributos...** **Blanco y negro**. Grabe el logo en monocromático.
- **Voltear o girar...** **Girar por ángulo** **270°**. Debe verse como la figura a la izquierda.
- **Invertir colores**. Para que no se imprima un fondo negro.
- Ejecute: **READFILE LOGO.BMP LOGO.PRN** LOGO=nombre de su logo.
 - Se exhibirá una información con título "Bit Map File Header".
 - **Enter** después de "Pause".
 - **N** después de "Display hex dump of map? Y or N".
 - **1** después de "Print bit map".
 - **ESC** después de "press any key to continue printing or ESC to end:"
- Ejecute: **COPY LOGO.PRN SIERRA.PRN**. Y copie el logo **SIERRA.PRN**, en la carpeta **\POS**.



MENSAJE EN NOTA POR TERMINAL POS.-

PSTL2 XXXXX*U*		D:U Parámetros de terminal	
Sierra ARGUS POS			
POS # 05	TITULO EN NOTA	~~ SIERRA & BEER ~~	
Mensaje en nota del cliente	LINEA #1	SISTEMAS SIERRA SA DE CV	
	LINEA #2	Especialistas en	
	LINEA #3	Sistemas Computacionales	
	LINEA #4	para Restaurantes/Bares	

- Se utiliza la forma **PSTL2**.
- Indique el número de Terminal pos, y personalice:
 - El título de la nota, y
 - El mensaje.

QUE SOLAMENTE EL GERENTE APLIQUE CORTESIAS Y DESCUENTOS.-

En al forma **FDNMU**, indicar el número 2, **Restringe PLU 2**, para cada plu que quiera restringir, a solo gerentes. Ejemplo: **PLU # 94131**.

PLUS DE PAGO.-

ESTRUCTURA DE PLUs DE PAGO

Los plus de cobro tienen una estructura definida. Lo que identifica a un plu de cobro, es que su primer dígito es 9.

PLU	DESCRIPCION
91	Para cobros en efectivo. El plu 91102 se utiliza para efectivo dólares.
92	Para cobros con tarjeta de crédito.
93	Para créditos. El plu 93101 es crédito de la casa.
94	Para descuentos y cortesías. Los plu que inician con 9413 son porcentajes de descuento.
95	Sin uso.
96	Sin uso.
97	Para certificados (GiftCard). Entradas y salidas de efectivo.
98	Para cargo a cuartos.
99	Para cupones y vales.

PAGO EN EFECTIVO

FDNMU XXXXX*U*	-----
PLU # 91101	
Nombre completo EFECTIVO MN	Efectivo
Nombre corto EfecMN	PESOS

- Crear el plu **91101**, en la forma **FDNMU**.

PAGO EN DOLARES

FDNMU XXXXX*U*	-----	D:U Artículos PLUs
Altas, Bajas, y Modificaciones		
PLU # 91102		
Nombre completo EFECTIVO DLLS	Efectivo	
Nombre corto EfecDlls	DOLARES	
Precio #1 1100	#2 1100	#3 1100
#4 1100	#5 1100	#6 1100
#7 1100	#8 1100	Límite 1000
Tabla de iva	Indicador espec	
Código de clasificación 2	Código de cat	
Nota: es importante modificar en FDNDC el Tipo de cambio 1100		

- Crear el plu **91102**, en la forma **FDNMU**.
- En **Precio #1 1100**, indicar el tipo de cambio. Ejemplo 11.00 pesos por dólar para la tabla 1 de precios. Si utiliza más tablas de precio, indicar el tipo de cambio en todas las que utilice.
- **Límite 1000**, para indicar el límite máximo de cambio. Ejemplo 1000=mil pesos.
- **Código de clasificación 2**



PAGO CON BILLETES DE UNA DENOMINACION DEFINIDA

Para una forma de cobro más rápida.

FDNMU XXXXX*U*		D:U Artículos PLUs		18
Altas, Bajas, y Modificaciones				Función 1
PLU # 21107				
Nombre completo EFECTIVO 500				
Nombre corto Efec 500				
Precio #1	50000	#2	50000	#3
#4	50000	#5	50000	#6
#7	50000	Límite \$/U XX.XX		
Tabla de iva		Indicador especial		
Código de clasificación		Código de categoría		
Número de departamento		Código de referencia		
1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
Descuentos autorizados				
Pregunta x modificador 1		Retiene la enviar		
Indicador de PLU 3		Número de BitMap 05		
MAIN Menú inicial		Tipo de PLU Restringe PLU		
Para baja de registro, 9999		ff 072203		



PAGO CON TARJETA DE CREDITO

FDNMU XXXXX*U*	
PLU # 92101	
Nombre completo	BANAMEX
Nombre corto	Banamex



PAGO A CREDITO

FDNMU XXXXX*U*	
PLU # 93101	
Nombre completo	CREDITO
Nombre corto	Credito



CORTESIA

FDNMU XXXXX*U*	
PLU # 94101	
Nombre completo	CORTESIA
Nombre corto	Cortesia



DESCUENTO

FDNMU XXXXX*U*	
PLU # 94132	
Nombre completo	DESC10%
Nombre corto	Desc 10%



- Crear el plu 91107, en la forma **FDNMU**. Este es un ejemplo de billete de 500.00.
- En **Precio #1 50000**, indicar el importe del billete. Ejemplo 500.00 pesos para la tabla 1 de precios. Si utiliza más tablas de precios, indicar el importe en todas las que utilice.
- Pregunta x modificador 1**
- Indicador de PLU 5**.
- De la misma manera puede crear todos los plus que guste. Ejemplo: 91108 1000.00.

- Crear el plu 92101, en la forma **FDNMU**.
- Indicador de PLU 4**, solo si quiere que se pregunte por propina.
- Código de clasificación 6**
Número de departamento 9999, si quiere que el sistema solicite que deslice la tarjeta de crédito, y se imprima en la nota del cliente.

- Crear el plu 93101, en la forma **FDNMU**.
- Indicador de PLU 4**, solo si quiere que se pregunte por propina.

- Crear el plu 94101, en la forma **FDNMU**.

- Crear el plu 94132, en la forma **FDNMU**.
- Precio #1 10** Porcentaje de descuento. 10=10%. Si utiliza mas tablas de precios, indicarlo en todas.
- Estos códigos deben empezar con **9413**.



ENTRADA DE EFECTIVO

Para fondos de caja.

FDNMU XXXXX*U*	----- D:U	Altas,
PLU # 80201		
Nombre completo ENTRADA DE EFECTIVO		
Nombre corto EntEfe		

ENTRADA EFECTIVO

- Crear el plu 80201, en la forma **FDNMU**
- **Precio #1** **-1**
- **Código de clasificación** **1**
- **Pregunta x modificador** **1**
- **Restringe PLU** **2** opcional solo gerentes.

SALIDA DE EFECTIVO

Para pagos urgentes que se requiere efectivo. Se recomienda que estos pagos se vuelvan a depositar al día siguiente, para que el depósito en bancos coincida con la venta. Esto es más control, y mas claro.

FDNMU XXXXX*U*	----- D:U	Altas,
PLU # 80301		
Nombre completo SALIDA DE EFECTIVO		
Nombre corto SaleEfe		

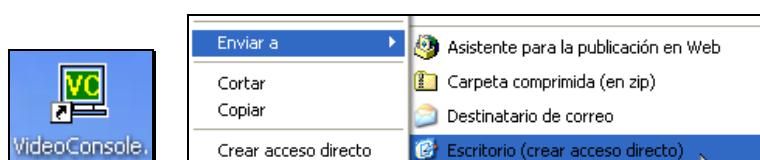
SALIDA EFECTIVO

- Crear el plu 80301, en la forma **FDNMU**
- **Precio #1** **1**
- **Código de clasificación** **1**
- **Pregunta x modificador** **1**
- **Restringe PLU** **2** opcional solo gerentes.

VIDEO REMOTOS.-

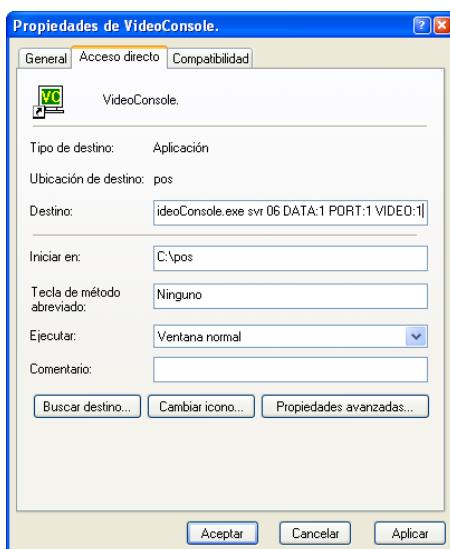
Es una opción del sistema, que se utiliza para enviar las órdenes a una pantalla de video, en lugar de impresoras remotas.

CREAR ACCESO DIRECTO



- Localizar en la carpeta \POS, el programa **VideoConsole.exe**, y cree el acceso directo.
- Clic en Mouse derecho y enviar a escritorio.

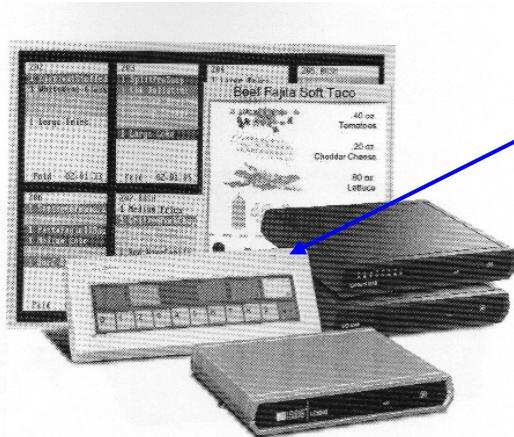
PROPIEDADES DE ACCESO DIRECTO



- Destino: **VideoConsole.exe svr 06 DATA:1 PORT:1 VIDEO:1**
- Agregar en destino los siguientes parámetros:
 - Nombre del servidor
 - Número del punto de venta
 - Identificación datos
 - Puerto del Bump Bar
 - Puerto del video
- Agregar en destino los siguientes parámetros: Ejem:
 - **C:\VideoConsole svr 06 DATA:1 PORT:1 VIDEO1**
 - **Svr** = nombre del servidor
 - **06** = número de Terminal pos.
 - **DATA:1** Identificación de datos
 - **PORT:1** puerto del Bump Bar
 - **VIDEO:1** puerto de video.
- **NOTA:** Se requiere una licencia de punto de venta, para autorizar un video remoto.



BUMP BAR



- **Bump Bar:** Aparato para eliminar órdenes ya servidas del monitor. Opcionalmente puede utilizar el Mouse o un monitor touch screen.
- El **Bump Bar** tiene las siguientes opciones:
 - **Down Up Bump Recall Exit**
 - **Down** = Abajo
 - **Up** = Arriba
 - **Bump** = Eliminar la orden de la pantalla.
 - **Recall** = Llamar órdenes anteriores
 - **Exit** = Salir.

ENRUTAMIENTO DE PLUS

El enrutamiento de plus hacia el video remoto, se define en un archivo **vplulist.doc**, y debe estar en la carpeta **\POS**. Este archivo se puede crear con cualquier editor, y debe tener la siguiente estructura:

1,10000,19999 Plus del 10000 al 19999 se enrutan al video 1
1,20000,22499 Plus del 20000 al 22499 se enrutan al video 1
2,30000,33000 Plus del 30000 al 33000 se enrutan al video 2
2,10000,19999 Plus del 10000 al 19999 se enrutan al video 2

Ejemplo: Si quiere enrutar todos los plus al video 1, solo se requiere: **1,10000,89999**

VERIFICAR TARJETA DE VIDEO



- Para que los video remotos operen, se requiere instalar una tarjeta de video por cada pantalla.
- Para verificar que la tarjeta de video para el video remoto está operando bien:
 - Clic con el Mouse derecho en el escritorio.
 - Clic Propiedades.
 - Clic en Configuración.
 - Observará las 2 tarjetas de video.



OPERACION

ServerPath serv01 Terminal 8 VideoConsole 1 BumpBar 1 ConsoleData 1 Revised Aug 24 2006 15:37:09

COCA COLA TECATE SOL	DEDITOS DE QUESO QUESO FUNDIDO COCA COLA FAITA	COCA COLA TECATE COCA COLA LIGHT FAITA BUD LIGHT DEDITOS DE QUESO TAMPIQUEÑA COCKTEL DE CAMARO FAJITAS DE POLLO	TECATE CORONA BUDWEISER BUD LIGHT	COCA COLA LIGHT FAITA
26 00:07	27 00:05	28 00:04	21 00:08	21 00:08
1	2	3	4	5
<input type="button" value="~"/> <input type="button" value="Down"/> <input type="button" value="Up"/> <input type="button" value="BUMP"/> <input type="button" value="RECALL"/> <input type="button" value="Exit"/>				

- Al ordenar, las órdenes van apareciendo en la pantalla de video.
- Utilice el **Bump Bar para**:
 - Down = Abajo
 - Up = Arriba
 - Bump = Eliminar la orden de la pantalla.
 - Recall = Llamar órdenes anteriores
 - Exit = Salir.
- En la parte inferior se muestra el número de orden y el tiempo transcurrido.

ServerPath serv01 Terminal 8 VideoConsole 1 BumpBar 1 ConsoleData 1 Revised Aug 24 2006 15:37:09

COCA COLA TECATE SOL	DEDITOS DE QUESO QUESO FUNDIDO COCA COLA FAITA	<table border="1"> <thead> <tr> <th>File description</th> <th>Time</th> <th>Seg</th> <th>Sequence #</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CocaCola</td> <td>10:08</td> <td>01</td> <td>00113</td> </tr> <tr> <td>Tecate</td> <td>10:08</td> <td>01</td> <td>00114</td> </tr> <tr> <td>DedoQues</td> <td>10:08</td> <td>01</td> <td>00115</td> </tr> <tr> <td>FajPollo</td> <td>10:08</td> <td>01</td> <td>00116</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1"> <thead> <tr> <th>File description</th> <th>Time</th> <th>Closed</th> <th>=Trans</th> <th>Amount</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00127 000028 UBALDO</td> <td>10:07</td> <td>Open</td> <td>10</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00121 000027 UBALDO</td> <td>10:10</td> <td>Open</td> <td>4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00117 000026 UBALDO</td> <td>10:08</td> <td>Open</td> <td>3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00112 000025 UBALDO</td> <td>10:08</td> <td>Open</td> <td>4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00109 000024 UBALDO</td> <td>10:08</td> <td>Open</td> <td>2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00103 000023 UBALDO</td> <td>10:07</td> <td>Open</td> <td>5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00093 000021 UBALDO</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>00093 000021 UBALDO</td> <td>17:55</td> <td>Open</td> <td>7</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00076 000008 DIANA</td> <td>17:56</td> <td>Open</td> <td>3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00076 000008 DIANA</td> <td>17:57</td> <td>Open</td> <td>5</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	File description	Time	Seg	Sequence #	CocaCola	10:08	01	00113	Tecate	10:08	01	00114	DedoQues	10:08	01	00115	FajPollo	10:08	01	00116	File description	Time	Closed	=Trans	Amount	00127 000028 UBALDO	10:07	Open	10		00121 000027 UBALDO	10:10	Open	4		00117 000026 UBALDO	10:08	Open	3		00112 000025 UBALDO	10:08	Open	4		00109 000024 UBALDO	10:08	Open	2		00103 000023 UBALDO	10:07	Open	5		00093 000021 UBALDO					00093 000021 UBALDO	17:55	Open	7		00076 000008 DIANA	17:56	Open	3		00076 000008 DIANA	17:57	Open	5	
File description	Time	Seg	Sequence #																																																																										
CocaCola	10:08	01	00113																																																																										
Tecate	10:08	01	00114																																																																										
DedoQues	10:08	01	00115																																																																										
FajPollo	10:08	01	00116																																																																										
File description	Time	Closed	=Trans	Amount																																																																									
00127 000028 UBALDO	10:07	Open	10																																																																										
00121 000027 UBALDO	10:10	Open	4																																																																										
00117 000026 UBALDO	10:08	Open	3																																																																										
00112 000025 UBALDO	10:08	Open	4																																																																										
00109 000024 UBALDO	10:08	Open	2																																																																										
00103 000023 UBALDO	10:07	Open	5																																																																										
00093 000021 UBALDO																																																																													
00093 000021 UBALDO	17:55	Open	7																																																																										
00076 000008 DIANA	17:56	Open	3																																																																										
00076 000008 DIANA	17:57	Open	5																																																																										
26 00:11	27 00:09	28 00:08	21 00:12	21 00:12																																																																									
1	2	3	4	5																																																																									
<input type="button" value="~Recall Active"/> <input type="button" value="Down"/> <input type="button" value="Up"/> <input type="button" value="BUMP"/> <input type="button" value="RECALL"/> <input type="button" value="Exit"/>																																																																													

- Utilice **Recall**, para llamar y exhibir órdenes anteriores.

ALTA DE PERSONAL.-

El sistema permite varias clasificaciones y atributos, para el personal que va a operar el sistema.
Es muy importante indicar y con mucho cuidado, las autorizaciones permitidas para cada empleado.

GERENTE

ADDEM XXXXX*U*	D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS	19 0000 0002																						
Sierra ARGUS POS																								
Empleado # 1070	Número de IMSS	Nómina # Función 1																						
Nombre completo MANUEL MONTOYA	Código de trabajo	Nombre corto MANUEL																						
Código de tarea	Opciones	0 No 1 Si																						
Pregunta x personas y notas 1																								
Acceso compartido cajas 9999																								
Código de clasificación 9																								
Autorizado para modificar iva																								
Empleado en turno																								
Imprime corte de caja																								
Tarjeta requerida 1																								
Contabilidad cera al entrar 1																								
Autoenruta con tecla imprime																								
Cobro restringido 1																								
Transferencia restringida																								
Sueldo por hora XX.XXX																								
Cuentas cerradas																								
Cuentas abiertas																								
<table border="1"> <tr> <td>Autorizaciones:</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0 Entradas/Salidas</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 Cuentas generales</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 Cuentas individuales</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3 Ctas grles e indiv</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4 Cantinero</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5 Cajero</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6 Cuentas asignadas</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7 Ctas de 6 dígitos</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8 Cuentas con acceso individual</td> <td></td> </tr> <tr> <td>9 GERENTE</td> <td></td> </tr> </table>			Autorizaciones:		0 Entradas/Salidas		1 Cuentas generales		2 Cuentas individuales		3 Ctas grles e indiv		4 Cantinero		5 Cajero		6 Cuentas asignadas		7 Ctas de 6 dígitos		8 Cuentas con acceso individual		9 GERENTE	
Autorizaciones:																								
0 Entradas/Salidas																								
1 Cuentas generales																								
2 Cuentas individuales																								
3 Ctas grles e indiv																								
4 Cantinero																								
5 Cajero																								
6 Cuentas asignadas																								
7 Ctas de 6 dígitos																								
8 Cuentas con acceso individual																								
9 GERENTE																								
SMAIN Menút inicial	Para baje de registro, 9999	glw 032501																						

Código de clasificación

- 1 si quiere que pregunte por personas y notas al ordenar.
- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para iniciar su contabilidad al entrar.
- 1 para cobro restringido, si no está autorizado a cobrar, o utilizar plus de cobro 9XXX.



CAJERO

ADDEM XXXXX*U* D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado #	1071	Número de IMSS	██████████	Nómina #	██████████	Función	1
Nombre completo	MARITHA LOPEZ			Nombre corto	MARITHA		
				Opciones	0	No	
					1	Si	
Pregunta x personas y notas	1	Código de trabajo	██████████	Autorizaciones:	8	Entradas/Salidas	
Código de tarea	██████████				1	Cuentas generales	
Acceso compartido cajas 9999	9999				2	Cuentas individuales	
Código de clasificación	5				3	Ctas grles e indiv	
Autorizado para modificar iva	██████████				4	Cantinero	
Empleado en turno	██████████				5	Cajero	
Imprime corte de caja	1				6	Cuentas asignadas	
Tarjeta requerida	██████████				7	Ctas de 6 dígitos	
Contabilidad cero al entrar	1				8	Cuentas con acceso	
Autoenrutado con tecla imprime	██████████				9	individual	
Cobro restringido	1						
Transferencia restringida	1						
Sueldo por hora	XX.XXX						
Cuentas cerradas	██████████						
Cuentas abiertas	██████████						

SMAIN Menút inicial Para baja de registro, 9999 glw 032501

MESERO

ADDEM XXXXX*U* D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado #	1072	Número de IMSS	██████████	Nómina #	██████████	Función	1
Nombre completo	PEDRO UELZEZ			Nombre corto	PEDRO		
				Opciones	0	No	
					1	Si	
Pregunta x personas y notas	1	Código de trabajo	██████████	Autorizaciones:	8	Entradas/Salidas	
Acceso compartido cajas 9999	9999				1	Cuentas generales	
Código de clasificación	8				2	Cuentas individuales	
Autorizado para modificar iva	██████████				3	Ctas grles e indiv	
Empleado en turno	██████████				4	Cantinero	
Imprime corte de caja	██████████				5	Cajero	
Tarjeta requerida	1				6	Cuentas asignadas	
Contabilidad cero al entrar	1				7	Ctas de 6 dígitos	
Autoenrutado con tecla imprime	██████████				8	Cuentas con acceso	
Cobro restringido	1				9	individual	
Transferencia restringida	1						
Sueldo por hora	XX.XXX						
Cuentas cerradas	██████████						
Cuentas abiertas	██████████						

SMAIN Menút inicial Para baja de registro, 9999 glw 032501

SOLO ENTRADAS Y SALIDAS

ADDEM XXXXX*D* D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado #	1075	Número de IMSS	██████████	Nómina #	██████████	Función	1
Nombre completo	JUAN PEREZ			Nombre corto	JUAN		
				Opciones	0	No	
					1	Si	
Pregunta x personas y notas	1	Código de trabajo	██████████	Autorizaciones:	8	Entradas/Salidas	
Acceso compartido cajas 9999	██████████				1	Cuentas generales	
Código de clasificación	9				2	Cuentas individuales	
Autorizado para modificar iva	██████████				3	Ctas grles e indiv	
Empleado en turno	██████████				4	Cantinero	
Imprime corte de caja	██████████				5	Cajero	
Tarjeta requerida	1				6	Cuentas asignadas	
Contabilidad cero al entrar	1				7	Ctas de 6 dígitos	
Autoenrutado con tecla imprime	██████████				8	Cuentas con acceso	
Cobro restringido	1				9	individual	
Transferencia restringida	1						
Sueldo por hora	XX.XXX						
Cuentas cerradas	██████████						
Cuentas abiertas	██████████						

SMAIN Menút inicial Para baja de registro, 9999 glw 032501

Código de clasificación 5

- 1 si quiere que pregunte por personas y notas al ordenar.
- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para imprimir corte de caja.
- 1 para transferencia de cuentas restringida.
- 1 para iniciar su contabilidad al entrar.
- 999 si quiere compartir las cajas.

Código de clasificación 8

- 1 si quiere que pregunte por personas y notas al ordenar.
- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para cobro restringido.
- 1 para transferencia de cuentas restringida.
- 1 para iniciar su contabilidad al entrar.

Las clasificaciones de mesero mas comunes son:

- 8 Cuentas de 3 dígitos con acceso individual 000999.
2 Cuentas individuales de 2 dígitos 107099.

Código de clasificación 9

- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para cobro restringido.
- 1 para transferencia de cuentas restringida.

A esta clasificación solo se le permite entrar y salir. Se utiliza solo para registrar la hora de entrada y salida del personal.



DEFINIR REPORTES..-

El sistema permite personalizar algunos reportes.

CLASIFICAR ALIMENTOS Y BEBIDAS

PSRPT XXXXX-U* ----- D:U Clasificar alimentos y bebidas ----- 0 1601
Sierra ARGUS POS OK 1

Opción de reportes flash ■ 0=Por mesero que abre, 1=Por mesero actual

Bebidas:Alimentos:Otros

Opción en nota	Sup	1	0 = Ignorar	NOTA: La nota presentará un total de alimentos y bebidas de acuerdo a la clasificación indicada.
1	1		1 Bebidas	
2	1		2 Alimentos	
3	1		3 Otros	
4	1			
5	2			
6	2			
7	3			
8	3			

SMAIN Menú inicial 033187

DEFINIR REPORTE FLASH

FDNFL XXXXX-U* ----- D:U Títulos en reportes POS ----- 0 1601
Sierra ARGUS POS OK 1

VENTAS	# 1	Descripción	PLU	# 2	Descripción	PLU	16011
	3	LICORES	1	3	UINOS	2	
	5	CERUEZA	3	4	BEBIDAS	4	
	7	ALIMENTOS	5	6	POSTRES	6	
	9	UPCs	7	8			
			10				16012
AJUSTES	# 1	CORTESIAS	94101	2	DESC 5%	94131	16014
	3	DESC 10%	94132	4	DESC 20%	94133	
COBROS	# 1	EFEC MN	91101	2	EFEC DLLS	91102	16014
	3	EFEC BILLE	912	4	BANAMEX	92101	
	5	BANCOMER	92102	6	UISA	92103	
	7	MC	92104	8	AMEX	92105	
	9	CERTIFICAD	97191	10			

SMAIN Menú inicial 112185

DEFINIR INTERVALOS DE VENTA EN REPORTE DE VENTAS POR EMPRESA

FDNSM XXXXX-U* ----- D:U Intervalos de tiempo ----- 0 1600
Sierra ARGUS POS OK 1

Nombre	SISTEMAS SIERRA SA DE CV	Inicio	Final	Horarios
Hora feliz		1000	1900	1400 1900
Desayunos		0600	1100	0600 1100
Comidas		1100	1700	1100 1700
Cenas		1700	2400	1700 2400
Otros		0000	0600	0000 0600
Tabla de impuestos	#1	Directo	Valor#1	Valor#2
	2			NOTA: 7.00% se captura 700
	3			NOTA: Estas tablas de IVA son
	4			valor agregado del reporte ADITAX
	5			
Habilita impresión de folio	1	1=Si		Inhabilita cajero 'VOID SALE' 1
No exhibir número de mesero				Habilita descuentos ADUANTAGE 1
Maximo de propinas \$				(\$200.00=200)
Pregunta x de propinas				(8.00%=\$800)

SMAIN Menú inicial Rv ff 031795

- Si desea que al final de la nota del cliente se imprima la clasificación del consumo de alimentos y bebidas, en la forma **PSRPT**.
 - Indique a cada supercategoría su clasificación: **1** para bebidas, **2** para alimentos, y **3** para otros.

- El sistema le permite personalizar el reporte de ventas 05 (flash), que se genera en la Terminal punto de venta.
- Para personalizarlo, utilice la forma **FDNFL**.
- NOTA:** debe tener cuidado de incluir todos los plus para que le exhiba toda la venta.

- El sistema le permite personalizar el reporte de ventas por empresa que se genera en el cierre.
- Para personalizarlo, utilice la forma **FDNSM**.
- Indique el rango de horario deseado.



MODIFICAR ENCABEZADOS DE REPORTES.-

REPORTE DE VENTAS Y AUDITORIA

FDNHD XXXXX*U* ----- D:U Encabezados de reportes ----- Sierra ARGUS POS OK 0 1

NOMBRE DEL GRUPO

Nombre #1	SISTEMAS SIERRA SA DE CU
Nombre #2	=====
Dirección	CERRO LAS CAMPANAS 384
Ciudad, Estado, CP	MEXICALI BC
Teléfono	686 5663420

1600

Nombre del 1er Overlay [REDACTED] Nota: Default ARGUS1

NOMBRE DEL LUGAR

Nombre #1	== SIERRA & BEER ==
Nombre #2	=====
Dirección	ARCHIVO DEMO
Ciudad, Estado, CP	
Teléfono	
Ventas del año	6

1601

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 [REDACTED] 102286

- El encabezado de los reportes de Ventas del día y Auditoria de ventas, se modifica en la forma **FDNHD**.

REPORTE DE ESTADISTICA

POSHD XXXXX*U* ----- D:U - Encabezados de reportes ----- Estadística de ventas OK 0 1

NOMBRE DEL GRUPO

Nombre #1	SISTEMAS SIERRA SA DE CU
Nombre #2	=====
Dirección	CERRO LAS CAMPANAS #384
Ciudad, Estado, CP	MEXICALI, BC
Teléfono	686 5663420

1400

NOMBRE DEL LUGAR

Nombre #1	~~~~ SIERRA & BEER ~~~~
Nombre #2	=====
Dirección	DEMO SIERRA
Ciudad, estado, CP	
Teléfono	
Ventas del año	26

1401

MNPOS menú inicial Para baja de registro, 9999 [REDACTED] 112384

- El encabezado de los reportes de Estadística, se modifica en la forma **POSHD**.

ALTAS BAJAS Y MODIFICACIONES DE PLUS.-

ALTA BAJA Y MODIFICACION DE UN PLU

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- Altas, Bajas, y Modificaciones 18

PLU # 21101 Función 1

Nombre completo CERVEZA CORONA 1/2
Nombre corto Corona

Precio #1	1500	#2	1500	#3	1500	\$/U XX.XX
#4	[REDACTED]	#5	[REDACTED]	#6	[REDACTED]	
#7	[REDACTED]	#8	[REDACTED]	Limite	[REDACTED]	

Tabla de iva 1 Indicador especial
Código de clasificación [REDACTED] Código de categoría
Número de departamento [REDACTED] Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador -1 Retiene la enviar Número de BitMap 3
Indicador de PLU [REDACTED] Tipo de PLU [REDACTED] Restringe PLU [REDACTED]

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 [REDACTED] ff 072203

- Se utiliza la forma **FDNMU**, para el alta, baja o modificación de un solo plu.
- Esta forma es útil cuando se modifican atributos especiales de este plu.
- NOTA:**
 - **ESC** grabar
 - ***D*** estado de exhibir
 - ***U*** estado de modificar



ALTA MULTIPLE DE PLUS

- Se utiliza la forma **FDNCA**, para el alta múltiple de plus.
 - Esta forma es útil en la captura inicial de todo el menú.
El alta es por bloques de plus.
 - **ESC** grabar
 - ***U*** estado de modificar

MODIFICAR PRECIOS (3 TABLAS DE PRECIOS)

- Se utiliza la forma **FDNCP**, para modificar precios de plus. Hasta 3 tablas de precios.
 - La modificación es por bloques de plus.
 - Solo indicar el número y el precio
 - **ESC** grabar
 - ***1*** estado de modificar

MODIFICAR PRECIOS (6 TABLAS DE PRECIOS)

- Se utiliza la forma **FDNC1**, para modificar precios de plus. Hasta 6 tablas de precios.
 - La modificación es por bloques de plus.
 - Solo indicar el número y el precio
 - **ESC** grabar
 - ***I*** estado de modificar



BAJA MULTIPLE DE PLUS

FDNCD XXXXX*U* ----- Baja múltiple de PLUS ----- 18

Para borrar indique 4 ----> 4 4 4

En esta forma se borra a los PLUs del archivo maestro POS-R.

PLU #	Baja	PLU #	Baja	PLU #	Baja
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]

SMAIN Menú inicial 081985

- Se utiliza la forma **FDNCD**, para baja múltiple de plus.
- La baja es por bloques de plus.
- Solo indicar el número y el precio
 - **ESC** grabar
 - ***U*** estado de modificar

PLUS ESPECIALES.-

MODIFICADORES CON PRECIO

FDNMU XXXXX*D* ----- D:U Artícu Altas, Bajas,

PLU # 52012

Nombre completo GRATINADO
Nombre corto Gratinad

Precio #1	1000	#2	1000
#4	[REDACTED]	#5	[REDACTED]
#7	[REDACTED]	#8	[REDACTED]

- Se utiliza la forma **FDNMU**, para el alta de modificadores con precio.
- El modificador es un plu global (0 cero en posición de categoría o subcategoría).
- Si se indica precio, este se sumará al precio del plu previamente marcado.
- **NOTA:**
 - **ESC** grabar
 - ***D*** estado de exhibir
 - ***U*** estado de modificar

MODIFICADORES VARIABLES

FDNMU XXXXX*D* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18

Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 52020 Función 1

Nombre completo MODIFICADOR
Nombre corto ?Modific

Precio #1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	\$/U XX.XX
[REDACTED]								

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento

Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados

Pregunta x modificador Indicador de PLU Retiene la enviar Tipo de PLU Número de BitMap Restringir PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Se utiliza la forma **FDNMU**, para el alta de modificadores variables.
- El modificador es un plu global (0 cero en posición de categoría o subcategoría).
- El nombre corto debe iniciar con **?**.
- El sistema preguntará por el nombre del modificador al seleccionar este plu. El usuario debe ingresar el nombre con el tablero mostrado.
- **NOTA:**
 - **ESC** grabar
 - ***D*** estado de exhibir
 - ***U*** estado de modificar

PLU ABIERTO

FDNMU XXXXX*D* ----- D:U Artíc Altas, Bajas,

PLU # 52421

Nombre completo ALIMENTO ABIERTO
Nombre corto Aliabier

Precio #1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8
[REDACTED]							

Tabla de iva Código de clasificación 1

- Se utiliza la forma **FDNMU**, para el alta de un plu abierto.
- Indicar **1** en **Código de clasificación** **1**.
- El sistema preguntará el precio, al seleccionar este plu.
- **NOTA:** Por control de inventarios no se recomienda este plu, sin embargo es muy útil si se crean platillos especiales, que en ese momento no se tienen datos de alta en el sistema.
 - **ESC** grabar
 - ***D*** estado de exhibir
 - ***U*** estado de modificar



PLU POR KILO

FDNMU XXXXX*U*	-----	D:U
	Altas,	
PLU # 52405		
Nombre completo ARRACHERA POR KILO		
Nombre corto ArrachKg		
Precio #1 9000	#2	
#4	#5	
#7	#8	
Tabla de iva		
Código de clasificación 2		

PROPINA INCLUIDA.-

FDNMU XXXXX*U*	-----	D:U Artículos PLUs	18
	Altas, Bajas, y Modificaciones		
PLU # 23103		Funció	1
Nombre completo PROPINA INCLUIDA			
Nombre corto 15% PROJ			
Precio #1 1500	#2	#3	\$/U XX.XX
#4	#5	#6	
#7	#8	Límite	
Tabla de iva		Indicador especial	
Código de clasificación	1	Código de categoría	
Número de departamento		Código de referencia	
Descuentos autorizados	1 2 3 4 5 6 7 8		
Pregunta x modificador			
Indicador de PLU 1	Retiene la enviar	Número de Bitmap	
		Restringir PLU	
SMAIN Menú inicial	Para baja de registro, 9999	ff	072203

BAJA MULTIPLE DE EMPLEADOS.-

DELEM XXXXX*U*	-----	Baja múltiple de empleados	19	0000	0002
	-----	ARGUS POS			
Para borrar indicar 4 ---->	4	4	4		
EMP#	Baja	EMP#	Baja	EMP#	Baja
<p>En esta forma se borra el registro total del empleado. Es baja de la forma "FDNEM" y "FDNTA".</p>					
SMAIN Menú inicial	090486				

- Se utiliza la forma **FDNMU**, para el alta de un plu por kilo.
- Indicar **2** en **Código de clasificación 2**.
- El sistema preguntará la cantidad, al seleccionar este plu, y se multiplicará por el precio indicado en el precio #1 **Precio #1 9000**.
 - ESC grabar
 - *D* estado de exhibir
 - *U* estado de modificar

- Se utiliza la forma **FDNMU**, para el alta de un plu por kilo.
- Código de clasificación 1**, indicar **1**.
- Indicador de PLU 1**, indicar **1**.
- Indicador especial 3**, indicar **8**.
- Precio #1 1500**, indicar el porcentaje.
- El sistema agregará a la cuenta, la propina equivalente a la multiplicación del total de la cuenta por el porcentaje indicado en el precio #1.

- Se utiliza la forma **DELEM**, para baja múltiple de empleados.
- Indicar el número del empleado y **4** en la columna Baja.



MODIFICADORES.-

Se utilizan como lenguaje de comunicación entre los meseros y centros de consumo (cocinas y barras), para informar de las modificaciones al platillo o bebida.

Se recomienda describir solo las mas comunes como: sin hielo, sin chile, poca cebolla, sin sal, etc.

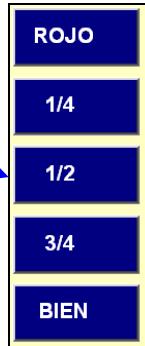
MODIFICADORES AUTOMATICO

FDNMU XXXXX*U*

PLU # 52032

Nombre completo 1/2
Nombre corto 1/2

- Ejemplo: Modificador término medio, de la categoría 52 Carnes.



- Su plu tiene una estructura, y se define como modificador global.
- Contiene un **0** (cero) en el nivel categoría (10112), o subcategoría (41015).
- Ejemplo:
 - 10112 significa que es un modificador solo de la supercategoría **1**. En este caso puede tener clasificaciones de modificadores.
 - 41015 significa que es un modificador solo de la categoría **41**.
- NOTA:** Si quiere que al seleccionar un plu de la categoría **52**, llame a este modificador **52032**, debe indicar **1** en el campo **Pregunta x modificador** **1**.
- Si** no quiere que lo exhiba, indique **-1** en este campo. De cualquier manera puede llamarlos con



MODIFICADORES EN TABLERO

CREAR MODIFICADORES

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 70002 Función 1

Nombre completo SIN
Nombre corto SIN

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 \$/U XX.XX
#7 #8 Limite

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento 54

Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Rettiene la enviar Tipo de PLU 63
Indicador de PLU

Número de BitMap 63
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Definir las combinaciones: Con, Sin, Mucho, Poco, y Solo.
- Deben ser 70001, 70002...70005. 7 puede ser cualquier supercategoría 1, 2, ..., 8.
- Indicar el número de categoría de los modificadores en el campo número de departamento (ejemplo 54).

70001	CON	O CON
70002	SIN	O SIN
70003	MUCHO	O MUCHO
70004	POCO	O POCO
70005	SOLO	O SOLO

FDNMU XXXXX*U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 54201 Función 1

Nombre completo SIN SAL
Nombre corto SAL

Precio #1 #2 #3 #4 #5 #6 \$/U XX.XX
#7 #8 Limite

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento 5

Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 2 Rettiene la enviar Tipo de PLU 5
Indicador de PLU

Número de BitMap 5
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Crear las opciones de modificadores de la categoría (ejemplo 54201).
- 5 en código de clasificación (plu con precio 0).
- 2 en pregunta por modificador.

542	SIN	SIN
54201	SAL	O SIN SAL
54202	PIMENTA	O SIN PIMENTA
54203	CEBOLLA	O SIN CEBOLLA
54204	CHILE	O SIN CHILE



CREAR TABLERO

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Artículos PLUs ----- 18
altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 81115 Función 1

Nombre completo MODIFICADOR ALIMENTO
Nombre corto &ModAli

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6 Limite

Tabla de iva Código de clasificación Número de departamento
Número de departamento 15

Indicador especial Código de categoría Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 3 Retiene la enviar Número de BitMap 255
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

CON SIN MUCHO POCO SOLO

FDNPS XXXXX-U* ----- D:U Tablero ----- 15

TABLERO # 15

1 70001	2 70002	3 70003	4 70004	5 70005
2 54101	3 54102	4 54105	5 54106	6 54107
3 54103	4 54108	5 54104	6 54109	7 54110
8 81103	9 81104	10 81105	11 81106	12 81107

NOTA: Los PLU's indicados deben existir

SMAIN Menú inicial

- Crear plu de tablero de modificadores.
- &ModAli en nombre corto (iniciar con &).
- Indicar tablero en número de departamento.
- 5 en indicador de plu.



- Crear tablero de modificadores.
- Plus de con, sin, mucho, poco, solo.
- Plus de modificadores.
- Plus de tableros (es importante para poder salir del tablero de modificadores).
- Al ordenar se vería así:

COCA COLA	10.00
TECATE	20.00
RIB EYE	125.00
1/2	
SIN CEBOLLA	
SIN SAL	

Modificador

MODIFICADOR LIBRE

FDNMU XXXXX-U* -----

PLU # 80450

Nombre completo MODIFICADOR
Nombre corto ?Modific

**MODIFICADOR
Descripción libre**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Q W E R T Y U I O P

A S D F G H J K L <=

Z X C V B N M , . Enter

- Se utiliza para describir de una manera libre las indicaciones al platillo o bebida.
- Debe iniciar el nombre corto con ?
- Puede crear un BitMap para este modificador.
- Debe incluirlo en los tableros que lo necesite.

- Al seleccionar este plu, se exhibirá este teclado para que indique la descripción.
- Una vez capturada esta descripción, presione Enter
- NOTA:** No olvide enlutar este modificador.



ENTRADA Y SALIDA DE EMPLEADOS.-

ENTRADA DE EMPLEADOS

Para poder operar las terminales punto de venta, cada empleado debe darse entrada en el sistema.



- Deslizar su tarjeta.
- Clic en

SALIDA DE EMPLEADOS

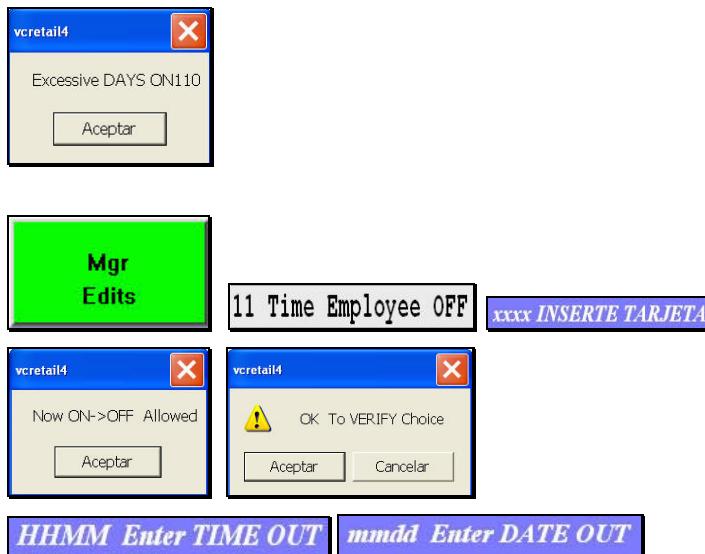
Es importante darse salida del sistema cuando se termina el turno.

- Para registrar el tiempo trabajado. Hora de entrada, hora de salida, y tiempo total trabajado.
- En los cajeros, para que se imprima el corte de caja.



- Deslizar su tarjeta.
- Clic en **FUNCION**.
- Clic en **Time Out**
- **Hora Sal?** Clic en
- **Are YOU ENDING DAY?** Clic en
- **Propina reportada?**
- Clic en

SALIDA DE EMPLEADOS POR GERENTE



- Si un empleado no se ha dado salida por varios días, el sistema no le permitirá la salida, y enviará un mensaje (se muestra a la izquierda).
- En estos casos, lo debe hacer el gerente.

- Deslizar la tarjeta de gerente.
- Clic en
- Seleccionar **11 Time Employee OFF**
- Indique el número de tarjeta para salida.
- **Now ON->OFF Allowed** Clic en
- **OK To VERIFY Choice** Clic en
- Hora y minutos (HHMM), o Clic en
- Mes y día (mmdd), o Clic en



MODIFICAR TIPO DE CAMBIO.-

Se requiere modificar 2 formas:

FDNDC XXXXX-U* ----- D:U Descuentos, Iva, y Constantes ----- 0 1601 OK 1

Localización == SIERRA & BEER ==
 Tablas de descuento #1 10.5% = 105
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 CIERRE AUTOMATICO
 Activado manualmente 9
 Activado por hora 10
 Hora de cierre HHMM 600
 Ignorar punto decimal (2)
 Límite de transacciones 10000
 Tipo de cambio 1100
 Comisión por tarjeta
 Ignorar tecla de efectivo
 Código de comunicación

Tablas de impuesto #1 1000 6.50% = 650
 2
 3
 4
 5
 Nombre archivo SKU SKU-R
 No de respaldos (3-9) 2

SMAIN Menú inicial FCF 061190

- Indicar en el campo **Tipo de cambio** **1100**, en la forma **FDNDC**.
- El ejemplo muestra 11.00 pesos por dólar.

FDNNU XXXXX-U* ----- D:U Master Menu Records ----- 18

Sierra POS PLU Table

PLU # 91102 Función 1

Nombre completo EFECTIVO DOLARES
 Nombre corto EfecDLLS

Precio #1 1100 #2 1100 #3 1100 #4 1100 #5 1100 #6 1100 #7 1100 #8 1100 \$/U XX.XX
 Límite 1000

Indicador de iva 2 Indicador especial
 Código de clasificación 1 Código de categoría
 Número de departamento 3 Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene al enviar 1 # de Bit Map 1
 Indicador de PLU 1 Tipo de PLU 1 Restringe PLU 1

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 050703

- Modificar el plu **91102**, en la forma **FDNNU**.
- Indicar en el campo **Precio #1** **1100**, el valor del tipo de cambio (indicarlo en todas las tablas de precio que utilice). El ejemplo muestra **1100** que significa **11.00** pesos por dólar.

IMPRIMIR DUPLICADO AL COBRAR.-

Si se requiere imprimir un duplicado para el cliente al momento de cobrar, solo se requiere:

- Indicar el número **3**, en el campo **Tipo de PLU** **3**, en la forma **FDNNU**, para el **plu de cobro** que se quiera.

REIMPRIMIR LA ULTIMA NOTA COBRADA.-



- Clic en Optione #2.
- Clic en Receipt Dup

NOTA: Se reimprime copia de la última nota cobrada.

PREGUNTAR POR PROPINA AL COBRAR.-

Si se requiere que se pregunte por propina al momento de cobrar, solo se requiere:

- Indicar el número **4**, en el campo **Indicador de PLU** **4**, en la forma **FDNNU**, para el **plu de cobro** que se quiera.



ARQUEO DE CAJA (ENTREGA DE EFECTIVO).-

ENTER Drop CASH=>Mgr		
100.00 \$	4	400.00
50.00 \$	3	150.00
20.00 \$	6	120.00
10.00 \$	8	80.00
5.00 \$	12	60.00
1.00 \$	4	4.00
.50 \$	6	3.00
.25 \$	14	2.50
.10 \$	5	.50
.05 \$	25	1.25
.01 \$	40	.40
Gift Certificate		822.65
<input type="checkbox"/> Total		

ENTER Drop CASH=>Mgr		
Correct		
7	8	9
4	5	6
1	2	3
0	00	Enter

- Clic en **Options #2**
- Clic en **Cash Drop *Cam**
- Indicar cantidad y **Enter**, para cada denominación.
- En el corte de caja, aparece como documento en Ent/Sal de efectivo.

NOTA: Posición en el registro.

vcretail4 X

⚠ OK To Accept CashOut

44	
50.00 \$	150.00
20.00 \$	120.00
10.00 \$	80.00
5.00 \$	60.00
1.00 \$	4.00
.50 \$	3.00
.25 \$	3.50
.10 \$.50
.05 \$	1.25
.01 \$.40

- Clic en **Aceptar**
- Se exhibe la clasificación de dinero.
- Clic en **CASH**

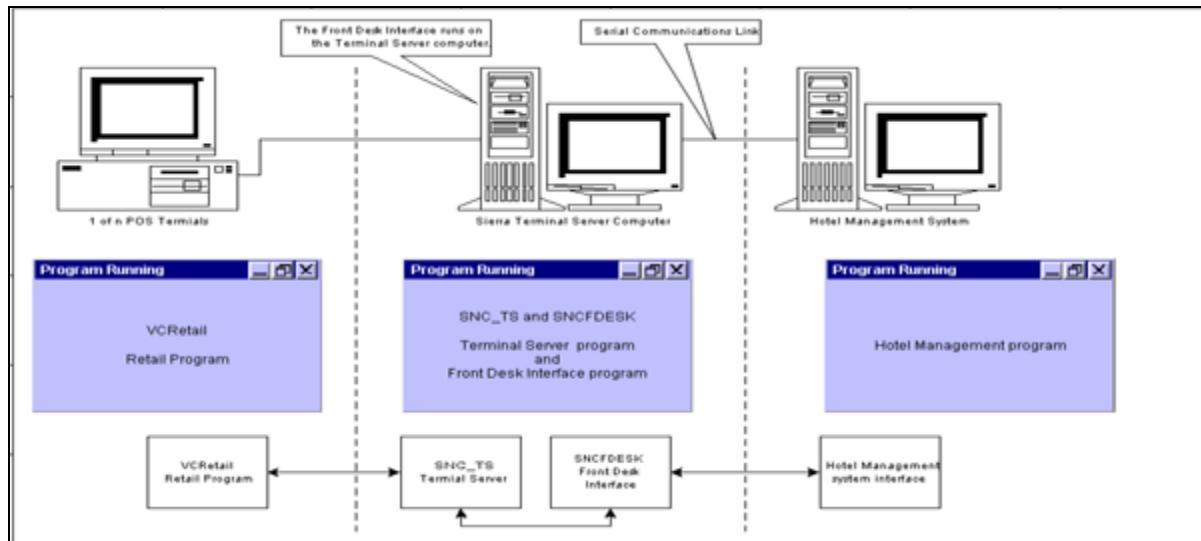


INTERFASE FRONT DESK.-

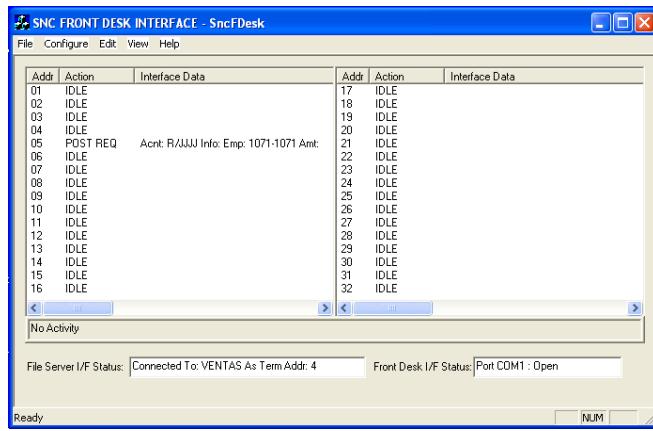
INTRODUCCION.-

- Se utiliza para conectar el sistema de puntos de venta Sierra con el sistema de facturación del hotel.
- Esta conexión permite la consulta de huéspedes desde los puntos de venta, y cargar los consumos a los cuartos.
- El programa SncFDesk.EXE, se conoce como la Interfase Front Desk.
- La interfase Front Desk utiliza una comunicación serial con el servidor de Front Desk.

DIAGRAMA.-



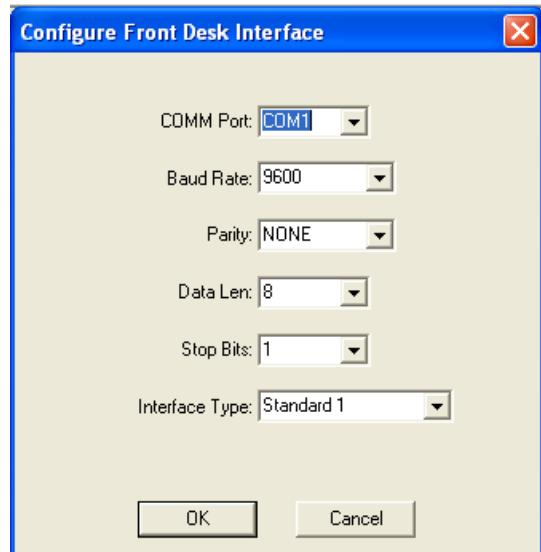
INTERFASE.-



- Los servidores Sierra y Front Dek deben conectarse a través de un cable serial (null o crossover).
- Se debe iniciar primero el servidor  y posteriormente la interfase Front Desk .
- La interfase se conecta por el puerto IP 700.
- Para iniciar la interfase, ejecutar el programa con ruta <C:\POS\SncFDesk.EXE>, o instale en el escritorio .

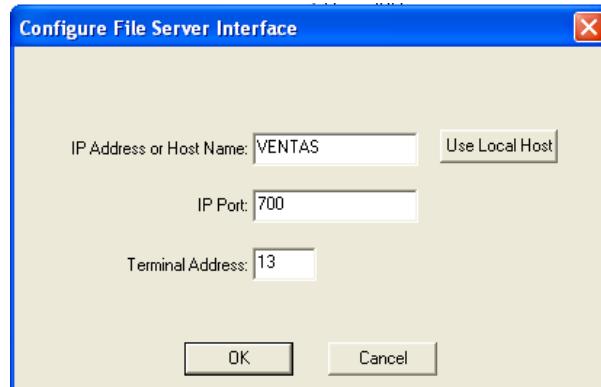


CONFIGURAR INTERFASE DE FRONT DESK.-



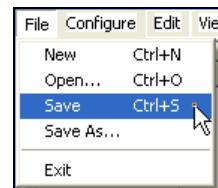
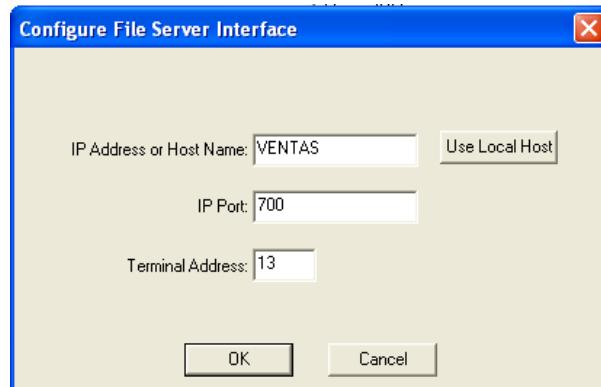
- Seleccione el puerto serial (COMM1, 2..) en COMM Port al que se conectará la interfase al Front Desk.
- Seleccione 9600 en Baud rate.
- Seleccione NONE en Parity.
- Seleccione 8 en Data Len.
- Seleccione 1 en Stop Bit.
- Selección Standard1 en Interfase Type.
- Clic en **OK**.

CONFIGURAR INTERFASE EN SERVIDOR SIERRA.-

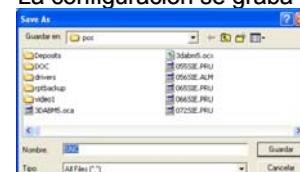


- Escriba el nombre del Servidor Sierra en IP Address or Host Name. Puede presionar **Use Local Host** para asignar el nombre del Servidor Local.
- Seleccione 700 en IP Port.
- Selección el número de Terminal (ejemplo 13), donde se ejecuta la interfase, en Terminal Address.
- Clic en **OK**.

GRABAR LA CONFIGURACION.-



- La configuración se graba en **C:\Pos\SCN**.





DEFINIR BOTON DE COBRO A CUARTOS.-

FDNMU XXXXX*D*		D:U Master Menu Records		18
		Sierra POS PLU Table		
PLU #	98101	Función		1
Nombre completo CARGO A CUARTOS Nombre corto Cuartos				
Precio	#1 #4 #7	#2 #5	#3 #6	\$/U XX.XX Límite
Tabla de iva				
Código de clasificación	5			Indicador especial
Número de departamento				Código de categoría
Descuentos autorizados	1 2 3 4 5 6 7 8			Código de referencia
Pregunta x modificador	<input checked="" type="checkbox"/>	Retiene PLU al enviar		Número de BitMap 92
Indicador de PLU		Tipo de PLU		Restringe PLU
SMAIN Menú inicial	Para bajar de registro, 9999		ff 072203	

- En la forma **FNDMU**.
- Crear Plu **98101** para cargo a cuartos.
- Debe indicar **5** en Código de clasificación.



DEFINIR BOTON DE CONSULTA A CUARTOS.-

FDNMU XXXXX*D*		D:U Master Menu Records		18
		Sierra POS PLU Table		
PLU #	10250	Función		1
Nombre completo CONSULTA A CUARTOS Nombre corto *Qry /R				
Precio	#1 #4 #7	#2 #5	#3 #6	\$/U XX.XX Límite
Tabla de iva				
Código de clasificación	5			Indicador especial
Número de departamento				Código de categoría
Descuentos autorizados	1 2 3 4 5 6 7 8			Código de referencia
Pregunta x modificador	<input checked="" type="checkbox"/>	Retiene PLU al enviar		Número de BitMap 93
Indicador de PLU		Tipo de PLU		Restringe PLU
SMAIN Menú inicial	Para bajar de registro, 9999		ff 072203	

- En la forma **FNDMU**.
- Crear Plu **10250** para consulta a cuartos.
- Indicar ***Qry R** en Nombre corto
- Debe indicar **5** en Código de clasificación.
- Indicar **1** en pregunta por modificador.



PROTOCOLO DE COMUNICACION.-

El mensaje tiene el siguiente formato:

<SOH> [header] <STX> [data record] <ETX> [checksum] <EOT>

Donde:

<SOH>	start of header	001h
<STX>	start of text	002h
<ETX>	end of text	003h
<EOT>	end of transmission	004h
<ACK>	positive acknowledgment	006h
<NAK>	negative acknowledgment	015h

[header] 18 byte field: 01-02 pos term.ID
03-18 (unused)

[data] data field (see description below)

[checksum] 4 byte field consisting of ASCII-hex
representation of 16 bit checksum.

Checksum is 16 bit sum of all characters
following <SOH> and including <ETX>.



FORMATO DE DATOS.-

El mensaje tiene el siguiente formato:

Inquiry Request:

01-02 message type " 1"
03-03 re transmit indicator (normally ' ')
04-07 account number (room number)
08-19 (unused)
20-23 server number

<SOH> 5 <STX> 1 R/0120008 1070<ETX>064F<EOT>

Inquiry Response:

01-02 message type " 1"
03-130 response message (8 lines of 16 characters of
folio description)

<SOH> 5 <STX>01CUARTO.120008 HUESPED.1 HUESPED.2
<E
<ETX>16DD<EOT>

Posting Request:

001-002 message type " 2"
003-003 re transmit indicator (normally ' ')
004-019 account number (room number)
020-023 (unused)
024-039 folio description (included if selection made)
040-040 folio number (0 if no selection)
041-044 cashier number
045-048 server number
049-051 department number
052-054 shift
055-058 guest check number
059-062 transaction number (folio number)
063-066 number of covers
067-069 payment number
070-079 \$-payment amount
080-089 \$-sales 1
090-099 \$-sales 2
100-109 \$-sales 3
110-119 \$-sales 4
120-129 \$-discount
130-139 \$-manual service charge
140-149 \$-automatic service charge
150-159 \$-tax 1
160-169 \$-tax 2
170-179 \$-tax 3
180-189 \$-tax 4
190-199 \$-previous payments

<SOH> 5 <STX> 2 R/0120008 010701070 1
1 11 135 1 1 40.00 40.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00
0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00<ETX>2095<EOT>



Posting Response:

- 01-02 message type "2"
- 03-18 response message
- 19-146 folio information (8 lines of 16 characters of description)

<SOH> 5	<STX>02?WHO	CUARTO.120008	HUESPED.1	HU
ESPED.2				
<ETX>198B<EOT>				

Notes:

1. A response message with '/' in the first character is considered a rejection of posting. Characters following describe the type of rejection.
2. A response message with '?' in the first character is considered a rejection of posting. The selection field is required for this account.
3. All other response are considered positive.



PLU DE TIEMPO.-

INTRODUCCION.-

- Se utiliza para el cobro por tiempo, como el uso de una mesa de billar.
- Al seleccionar el botón de la mesa, el sistema activa el tiempo, y se detiene al volver a seleccionar la misma mesa.

CONFIGURAR PLU DE TIEMPO.-

SKUSI XXXXX-U* ----- Alta de códigos de barra ----- Función 12 1

Número	80201	MESA 01	
Descripción		Número alterno	
Nombre corto	MESA 01	Referencia PLU	71101
Precio (\$/unidad)	5000 XX.XXX	Departamento	
SKU/UPC		Categoría	82
Estampilla alim	1 0 = Si , 1 = No	Clasificación	
Link		Precio de mayoreo	
Link Only		Cant	XXX \$/Unidad XX.XXX
Iva	1 = Si , 0 = No	Para baja	
Código de barra		glu 020591	

- En la forma **SKUSI**.
- Crear un plu en **Número** (el ejemplo muestra **80201**).
- Seleccionar **1** en **SKU/UPC**
- Debe indicar **82** en **Categoría**. Esto hace que opere como plu de tiempo.
- Indicar el plu de referencia en **Referencia PLU** (Ejemplo **71101**).
- Indicar el precio por hora en **Precio (\$/unidad)**. El ejemplo muestra 5.000 pesos.

FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Master Menu Records ----- 18

PLU #	11110	Master Menu Records	
Sierra POS PLU Table			
PLU #	11110	Función 1	
Nombre completo	80201	MESA 01	
Nombre corto	MESA 01	#3	
Precio #1		#4	\$/U XX.XX
#2		#5	
#3		#6	
#7		#8	
Indicador de iva		Límite	
Código de clasificación	L		
Número de departamento		Indicador especial	
Desuentos autorizados	1 2 3 4 5 6 7 8	Código de categoría	2
Código de referencia		Código de referencia	
Pregunta x modificador	1	Retiene al enviar	
Indicador de PLU	1	Tipo de PLU	# de Bit Map
			Restringir PLU
SMAIN Menú inicial	Para bajar de registro, 9999	ff 050703	

- En la forma **FDNMU**.
- Crear un plu que establece la conexión con **plu SKU**.
- Este plu es el botón en el tablero
- Seleccionar **1** en **SKU/UPC**
- Indicar **2** en **Código de categoría**.

FDNPS XXXXX-U* ----- D:U Tablero automático ----- 14 1

TABLERO #	31	OK 1	
1	111	2	131
2	121	3	132
3	122	4	151
4	123	5	182
5	124	6	18201
6	181	7	183
7	18101	8	18105
8	18102	9	18106
9	81131	10	18108
10	81132		18110
		6	11110
		7	11111
		8	
		9	
		10	
			2

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188

- En la forma **FDNPS**.
- Dar de alta el Plu de Tiempo, en un tablero.



FDNMU XXXXX-U* ----- D:U Master Menu Records ----- 18

PLU #	71101	Master Menu Records	
Sierra POS PLU Table			
PLU #	71101	Función 1	
Nombre completo	RENTA		
Nombre corto	RENTA	#3	
Precio #1		#4	\$/U XX.XX
#2		#5	
#3		#6	
#7		#8	
Indicador de iva		Límite	
Código de clasificación	L	Indicador especial	
Número de departamento		Código de categoría	
Desuentos autorizados	1 2 3 4 5 6 7 8	Código de referencia	
Pregunta x modificador	1	Retiene al enviar	
Indicador de PLU	1	Tipo de PLU	# de Bit Map
			Restringir PLU
SMAIN Menú inicial	Para bajar de registro, 9999	ff 050703	

- En la forma **FDNMU**.
- Dar de alta el **PLU de tiempo** que llevará la estadística.



1070 GERENT 0000000 04/01/09 2 Hora: 11:09:34.05

xxxxx Seleccione PLU Venta

11:09 040108 Start	0.00 s	71101	11:09 1070
--------------------	--------	-------	------------

Enviar < >

Corregir Imprime Editar

Ocultar Tablero Opciones #2 Efectivo Total Funcion @ Enter Borrar

11:09 040108 Start	0.00 s	71101	11:09 1070
11:12 040108 00:03	.25 p	71101	

- En el punto de venta se observa el Plu de tiempo, indicando la hora de inicio.
- El ejemplo muestra que el plu de tiempo 71101, inició a la 11:09.

SIERRA
COMPUTACION EN RESTAURANTES Y BARES

SISTEMAS SIERRA,S.R.C.V.
AV.CERRO DELAS CAMPANAS
#384 COL.INSURGENTES
ESTE,MEXICALI,B.C.

GERENT 1070 Nt#1 Ps 04/02/08 10:53
===== Cuenta 000320 =====0028
MESA 01 0.00
09:47 040208 Start
MESA 01 44.00
10:53 040208 01:06
Subtotal 44.00
Iva
TOTAL 44.00
CURRENT Y CUATRO PESOS 00/100

Total Debe 44.00
DLLS USA 4.00

BAR , BOTANA & SPORT
Y
LOS EVENTOS SPORT MAS
IMPORTANTES PARA TI

- Al detener el Plu de tiempo se observa un segundo registro indicando la hora final, el tiempo transcurrido, y el importe (de acuerdo al tiempo transcurrido).
- En la nota del cliente se observa el inicio y el final.
- Se observa que inició a las 9:47 y terminó a las 10:53, siendo 1:06 minutos de tiempo, a \$40.00 la hora son \$44.00.



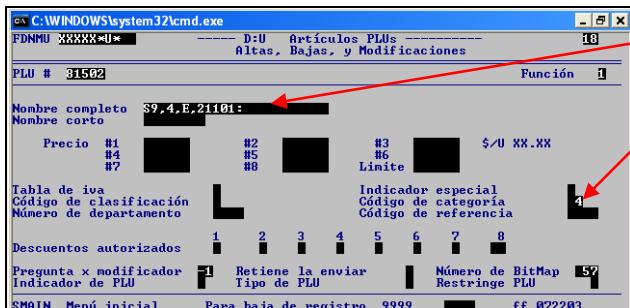
FUNCIONES ESPECIALES.-

INTRODUCCION.-

- Son funciones definidas en el sistema, que pueden programarse en un tablero, utilizando macros.

FUNCIONES.-

- **S1** = SUBTOTAL DE LA CUENTA
- **S2** = ABRE EL CAJON DE EFECTIVO
- **S3** = PREGUNTA POR CODIGO SKU
- **S4** = ENVIA LA CUENTA
- **S5** = PREGUNTA POR UPC
- **S6** = COBRA EFECTIVO CASH
- **S7** = PREGUNTA POR NUMERO DE CLIENTE (CREDITO)
- **S8** = IMPRIME Y ENVIA
- **S9** = PREGUNTA POR CANTIDAD
- **SA** = CLEAR
- **E** = ENTER
- **L** = FLECHA IZQUIERDA
- **R** = FLECHA DERECHA
- **Z** = PREAUTORIZA TARJETA DE CREDITO (VERIFON)



- Se definen en el nombre completo del Plu.
- Puede ser solo una función o combinación de varias.
- Debe indicar 4 en **Código de categoría**.

- Ejemplo: **S9,4,E,21101**:

- Significa:
 - **S9**=Pregunta por cantidad
 - **4**=4
 - **E**=Enter
 - **21101**=Plu 21101 (Pacifico Media)



- El ejemplo muestra el botón que automáticamente ordena 4 cervezas pacifico medias.

- **NOTA:**

- Este proceso ahorra 3 toque en la pantalla.
- También se puede operar como:
 - **@, 4, Enter, 21101.**

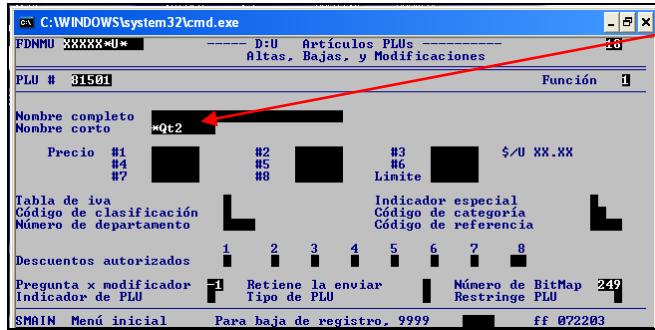


PLUS DE NUMEROS.-

INTRODUCCION.-

- Plus especiales que se permite exhibirlos en los tableros. Se utilizan opcionalmente a: **@, número, enter**.
- Agiliza la operación de alto movimiento.

DEFINICION.-



- Indicar en el nombre corto: ***Qt2** para el número 2, ***Qt3** para el tres..... y ***Qt9** para el 9.



- Dar de alta estos plus en el tablero.
- Operación
 - Toque el número y posteriormente el plu.
 - Ejemplo: **2**



COMISION BANCARIA.-

- Se utiliza para cargar un comisión al cliente por pago con tarjeta de crédito.



- Indicar el porcentaje a cobrar en el **Precio #1**. Este debe ser negativo. Debe ser plu tipo **92** (tarjetas de crédito. (ejemplo -3 = 3%)
- Indicar **2** en **código de clasificación**.



- Dar de alta el plu en formas de pago.



- Se exhibe la comisión bancaria.





Cualquier duda, favor de comunicarse a Sistemas Sierra.



GUIA RAPIDA PARA OPERAR EL PUNTO DE VENTA

GUIA RAPIDA PARA MESEROS.-

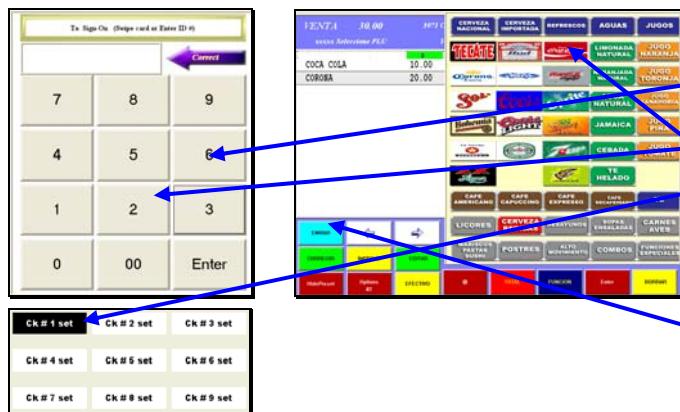
ENTRADA AL SISTEMA

Para poder operar las terminales punto de venta, cada empleado debe darse entrada en el sistema.



- Deslizar su tarjeta.
- Clic en **Aceptar**.

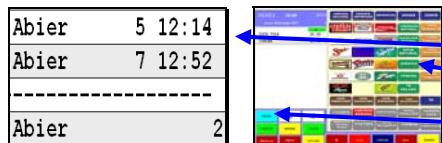
ABRIR UNA CUENTA



- Deslizar su tarjeta.
- Indicar **xxxxx NUMERO DE CUENTA** **Enter**
- Indicar **xx PERSONAS** **Enter**
- Indicar el **x NOTAS**
- Seleccionar plus **xxxxx Seleccione PLU**

COCA COLA	10.00
SOL	20.00
- Observar los plus
- Clic en **ENVIAR**, para enviar a cocinas y barras.

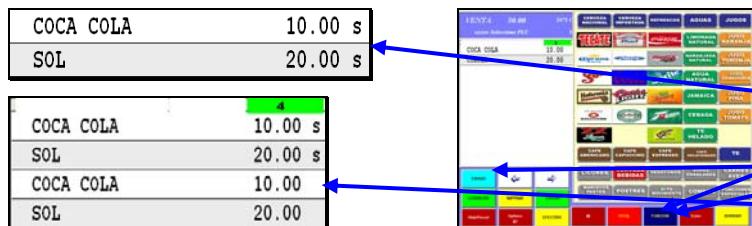
SEGUIMIENTO A UNA CUENTA



- Deslizar su tarjeta.
- Se exhiben las cuentas abiertas, y hora que abrió.
- Clic en la cuenta deseada.
- Ordenar mas plus, y **ENVIAR**

Se observan 2 cuentas: 5 y 7

REORDENAR LA ULTIMA ORDEN



- Es útil cuando piden lo mismo "otra ronda".
- Deslizar su tarjeta.
- Se exhiben las cuentas abiertas, y hora que abrió.
- Clic en la cuenta deseada. Se exhibe la orden.
- FUNCION** **6 ReOrder** **ENVIAR** Reordenar.
- Se reordena automáticamente la última orden.



IMPRIMIR UNA CUENTA

Abier	5 12:14
Abier	7 12:52
<hr/>	
Abier	2



- Deslizar su tarjeta.
- Se exhiben las cuentas abiertas, y hora que abrió.
- Seleccionar la cuenta deseada.
- Clic en **IMPRIME**.

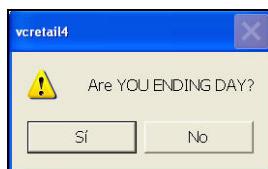
SALIDA DEL SISTEMA

Es importante darse salida del sistema cuando se termina el turno.

- Para verificar que no tiene cuentas abiertas.
- Para registrar el tiempo trabajado. Hora de entrada, hora de salida, y tiempo total trabajado.
- En los cajeros, para que se imprima el corte de caja.



- Deslizar su tarjeta.
- Clic en **FUNCION** **4 Time Out**.
- Se exhibe la pantalla a la izquierda.
- **Hora Sal?** Clic en **Aceptar**.
- Are YOU ENDING DAY? Clic en **SI**.
- **xxxxx Propina reportada**, 0 Enter.
- Clic en **ACEPTA**.



CANCELAR PLUS ANTES DE ENVIAR

CANCELAR ULTIMO PLU MARCADO

COCA COLA	10.00	s	2
SOL	20.00	s	
COCA COLA	10.00	v	

- Si por error se marca un plu no deseado:
- Clic en **CORREGIR**.
- Observará que la última línea cambiará a color amarillo, y le indica un **V** a la derecha, lo que significa que está cancelado.

CANCELAR UN PLU ANTERIOR AL ULTIMO

COCA COLA	10.00		2
TECATE	20.00	v	
CORONA	20.00		

- Seleccione el plu a cancelar.
- Aparecerá una pantalla. Clic en **VOIDtoggle**.
- Observará que la línea seleccionada cambiará a color amarillo, y le indica un **V** a la derecha, lo que significa que está cancelado.
- **NOTA:** Solo se permite cancelar plus no enviados. Solo el gerente puede cancelar plus ya enviados.



GUIA RAPIDA PARA CAJEROS.-

COBRO EN EFECTIVO



- Deslizar su tarjeta.
- Indicar **xxxxxx NUMERO DE CUENTA**
- Clic en **TOTAL**
- Indicar importe y **Enter**
- Clic en **EFECTIVO PESOS**

Enter

COBRO EN EFECTIVO CON DENOMINACION DEFINIDA



- Deslizar su tarjeta.
- Indicar **xxxxxx NUMERO DE CUENTA**
- Clic en **TOTAL**
- Clic en **TOTAL**
- Clic en denominación **\$ 500**

Enter

COBRO EXACTO



- Deslizar su tarjeta.
- Indicar **xxxxxx NUMERO DE CUENTA**
- Clic en **EFECTIVO**

Enter

APLICAR DESCUENTO A LA CUENTA



- Deslizar su tarjeta.
- Indicar **xxxxxx NUMERO DE CUENTA**
- Clic en **TOTAL**
- Clic en **TOTAL**
- Clic en descuento **DESCUENTO 10%**
- Indicar forma de pago.

Enter

COBRO CON TARJETA DE CREDITO



- Deslizar su tarjeta.
- Indicar **xxxxxx NUMERO DE CUENTA**
- Clic en **TOTAL**
- Clic en **TOTAL**
- Clic en tarjeta **VISA**
- Indicar **xxxxxx Propinas xxxxxxx** y **Enter**

Enter



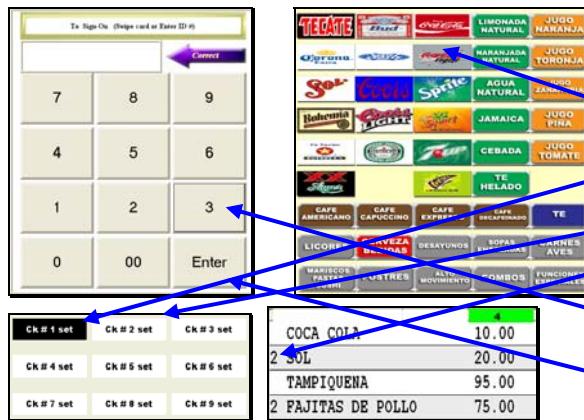
GUIA RAPIDA PARA GERENTES.-

CUENTAS SEPARADAS

ABRIR CUENTA CON NOTAS SEPARADAS

Una cuenta puede tener hasta 9 notas separadas.

NOTA: No se recomienda tener más de 4 notas separadas, es complicado para el mesero. Otra opción es abrir cada nota como si fuera una cuenta.

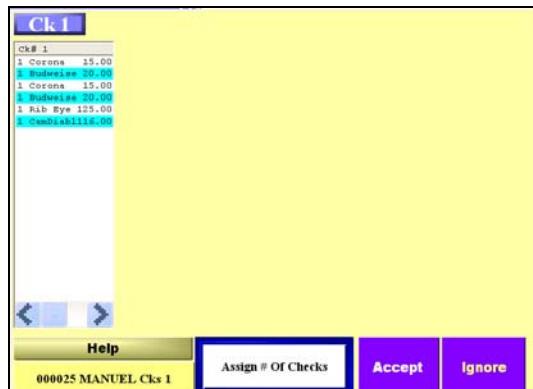


- Deslizar su tarjeta.
- Indicar el **xxxxx NUMERO DE CUENTA**.
- Indicar el **xx PERSONAS**.
- Indicar el número de notas **x NOTAS (1 a 9)**.
- Seleccionar plu **xxxxx Seleccione PLU**.
- Seleccionar el número de nota.
- Observará los plus y el número de nota asignada.
- Clic en **ENVIAR**, para enviar a cocinas y barras.
- NOTA:** Utilice el teclado de la izquierda para indicar el número de cuenta, número de personas, y notas.

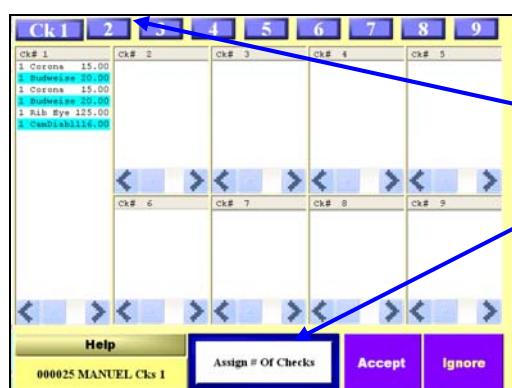
Clic en **Enter**, para aceptar.

SEPARAR UNA CUENTA EN NOTAS.-

Este procedimiento se utiliza para separar una cuenta en varias notas.



- Seleccione la cuenta a separar en notas
- Seleccionar **Options #2**.
- Seleccionar **Split Checks *SplitCk**.
- Aparecerá la forma de la izquierda, exhibiendo la cuenta seleccionada



- Seleccione **Assign # Of Checks**.
- Aparecerá la forma de la izquierda.
- Seleccione el número de notas. Ejem: **2**



Check 1 2

Ck# 1	Ck# 2
1 Corona 15.00	2 Budweiser 20.00
1 Corona 15.00	2 Budweiser 20.00
1 Rib Eye 125.00	2 Cambiabilis 16.00

Help Assign # Of Checks Accept Ignore

2 Cambiabilis 116.00 6

- Seleccione el plu **Budweiser 20.00** en la nota 1 (**Ck 1**), y envíelo a la nota 2, tocando **2**
- De la misma manera, haga el mismo procedimiento para todos los plus que quiera cambiar.
- Haga lo mismo si quiere regresar algún plu de la nota 2, a la nota 1.

Accept

- Para terminar seleccione

TRANSFERENCIA DE CUENTAS.-

Existen varias situaciones para transferir una cuenta:

- A una cuenta nueva (El cliente se cambió de mesa)
- A otra cuenta que ya existe (En este caso se está solicitando juntar 2 cuentas).
- A la misma cuenta (Se está solicitando el cambio de mesero o turno)

TRANSFERIR LA CUENTA

Make Selection

NEW Transfer CHANGE Transfer Cancel

Information

NEW Rules CHANGE Rules ORDER Definition ACCOUNTABILITY

000025 MANUEL 1070 0942

- Esta opción solo se permite a gerentes (código de autorización = 9)
- Deslizar su tarjeta.



- Clic en **Options #1**
- Aparece la forma de la izquierda

35xxxx Enter Transfer-# Order# Enter Order#

000025 MANUEL 1070 0942

Enter transfer destination ORDER# xxxxxx

35 Correct

Abier 52 16:13
Abier 25 09:42 Transfer
Abier 33 08:56

- Seleccionar **NEW Transfer**
- Seleccione la cuenta a transferir
- Indique el número de cuenta a la que se va a transferir.
- Seleccionar **Enter**, para aceptar la transferencia.

01 ORDERS Now open
Acct# Server Nm Srv# Pendng **MM**
000025 MANUEL 1070 000035 0942

- Al volver a entrar, el sistema exhibe el mensaje **Transfer**, indicando que esta cuenta está en proceso de que se acepte la transferencia.
- NOTA:** es importante que el mesero acepte la transferencia para que no quede pendiente.

- Para verificar las cuentas abiertas:

- Seleccione **REPORTES**
- 01 CUENTAS ABIERTAS
- El sistema exhibirá la transferencia pendiente de aceptar



RECIBIR LA CUENTA

Transpendiente

Accept Trs

Reject Trs

Review Trs

- Al llamar una cuenta que está pendiente de aceptar su transferencia, el sistema le envía el mensaje de la izquierda.
- Se tienen 3 opciones:
 - Accept Trs: Aceptar la transferencia
 - Reject Trs: Rechazar la transferencia
 - Review Trs: Revisar lo que contiene la transferencia.

NOTA: Se recomienda que al hacer una transferencia, verificar que sea aceptada, para que no se olvide y quede como cuenta abierta.

VERIFICAR CUENTAS ABIERTAS.-

Se recomienda, verificar las cuentas abierta como supervisión, y al cerrar el turno.

NOTA: Un mesero no puede darse salida, si tiene cuentas abiertas. Si deja cuentas abiertas, se recomienda cerrarlas con cargo al mesero (**CxC**).

01 ORDERS Now open				
Acct#	Server Nm	Srv#	Pending	HHMM Ts
000006 DIANA	1070	2147	24	
000017 DIANA	1070	1526	56	
000055 MANUEL	1080	1254	10	
000088 MANUEL	1070	0925	1	
001070 MARIA	1071	1048	12	

- Deslizar su tarjeta.
- Clic en **REPORTES**
- Clic en **01 CUENTAS ABIERTAS**
- Si desea imprimir, clic en **IMPRIME**

REPORTE DE VENTAS.-

Se recomienda, verificar este reporte como supervisión, y al cerrar el turno.

05 Performance STATEMENT by FACILITY				
SALES	Group	Freq	\$ Sales	FWD % Sls
LICORES	28	2867.00	77.3	
VINOS		170.00		
CERVEZA	8	180.00	45. 4.8	
BEBIDAS	22	81.00	178. 2.1	
ALIMENTOS	21	580.00	100. 15.6	
POSTRES		60.00		
UPCs				
Other				
NET	Sales	3708.00	553.00	

- Deslizar su tarjeta.
- Clic en **REPORTES**
- Clic en **05 VENTAS TOTALES**
- Si desea imprimir, clic en **IMPRIME**

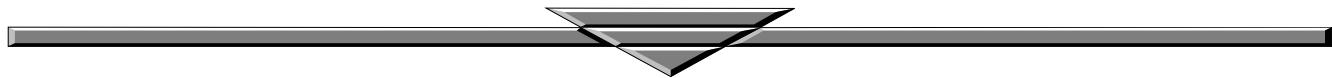
SALIDA A EMPLEADOS.-

Si un empleado no se da salida del sistema dentro de las 24 horas, solamente el gerente lo podrá hacer.

- Deslizar su tarjeta.
- Clic en **Mgr Edits**
- Clic en **11 Time Employee OFF**
- Clic en **HHMM Enter TIME OUT**
- Clic en **mmdd Enter DATE OUT**
- Clic en **Aceptar**



MANTENIMIENTO A FORMAS - ARCHIVO MAESTRO POS-R



BASE DE DATOS DE VENTAS POS-R

SMAIN MENU INICIAL XXXXX*U*		SIERRA ARGUS Sistema de punto de venta
CATALOGOS: Altas, Bajas y Modificaciones: FDNMU Artículos Plus ADDEM Empleados SKUSI Artículos SKU SKUMI Artículos SKU múltiple CREDIT Créditos PSFL1 Parámetros generales		MANTENIMIENTO GENERAL: Parámetros de la empresa FDNH0 Encabezados FDNDC Descuentos/Iva/Constantes FDNMS Mensaje general en notas PSRPT Clasificar alimento/bebidas FDNFL Definir reporte flash FDNSM Intervalos de tiempo PS3CH Autoriza descuentos SCHED Reportes de cierre #1 SCHED2 Reportes de cierre #2
PARAMETROS DE TERMINAL POS: PS3TL Parámetros POS #0 PSTL1 Parámetros POS #1 PSTL2 Parámetros POS #2 FDNPS Tablero automático		
MISCELANEOS: CCRDA Tarjetas de crédito MNTMA Control de empleados		ENRUTAMIENTO: FDNGP Grupos para enrutamiento FONGR Enrutamiento general FONRT Asignación de puertos Presione F8 para ayuda 100496

MENU PRINCIPAL (SMAIN).-

FDNMU XXXXX*U*		----- D:U Artículos PLUS -----	18
Altas, Bajas, y Modificaciones.			
PLU #	21101	Función	1
Nombre completo	CERVEZA CORONA 1/2		
Nombre corto	Corona		
Precio	#1 1500	#2 1500	#3 1500 \$/U XX.XX
	#4	#5	#6
	#7	#8	Limite
Tabla de iva	1	Indicador especial	
Código de clasificación		Código de categoría	
Número de departamento		Código de referencia	
Descuentos autorizados	1 2 3 4 5 6 7 8		
Pregunta x modificador	-1	Retiene la enviar	
Indicador de PLU		Número de BitMap	3
		Restringe PLU	
SMAIN Menú inicial	Para baja de registro, 9999 ff 072203		

ALTA DE PLUS (FDNMU).-

ADDEM XXXXX*U*		D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS	19	0000 0002
Sierra ARGUS POS				
Empleado #	1070	Número de IMSS	Nómina #	Función 1
Nombre completo	MANUEL LOPEZ			
Código de trabajo				
Código de tarea				
Pregunta x personas y notas	1	Nombre corto	MANUEL	
Acceso compartido cajas 9999		Opciones		
Código de clasificación		0 No		
Autorizado para modificar iva		1 Si		
Empleado en turno	2	Autorizaciones:		
Imprime corte de caja		0 Entradas/Salidas		
Tarjeta requerida		1 Cuentas generales		
Contabilidad cero al entrar	1	2 Cuentas individuales		
Autoenruta con tecla imprime		3 Ctas.grles e indiv		
Cobro restringido	1	4 Cantinero		
Transferencia restringida		5 Cajero		
Sueldo por hora	XX.XXX	6 Cuentas asignadas		
Cuentas cerradas		7 Ctas de 6 dígitos		
Cuentas abiertas	3	8 Cuentas con acceso		
		individual		
		9 GERENTE		
SMAIN Menú inicial	Para baja de registro, 9999 glw 032501			

ALTA DE EMPLEADOS (ADDEM).-



SKUSI XXXXX*U* - - - Alta de códigos de barra - - - Función 12

Número	7501031323302	
Descripción	SEVEN UP	
Nombre corto	7UP	
Precio (\$/unidad)	3500 XX.XXX	
Número al termo		
Referencia PLU		
Departamento		
Categoría		
Clasificación		
SKU/UPC	0 = Si , 1 = No	Precio de mayoreo
Estampilla alim		
Link		
Link Only		
Iva	1 = Si , 0 = No	Cant XXX \$/Unidad XX.XXX
Código de barra		
Para baja		

glw 020591

ALTA CODIGOS DE BARRA (SKUSI)

ALTA MÚLTIPLE DE CODIGOS DE BARRA (SKUMI).-

CRDIT XXXXX*D*		D:U Créditos		-----			
Autorización de créditos							
Número [REDACTED]		Lj		Función 1			
Nombre del cliente [REDACTED]		Otra info [REDACTED]					
Dirección [REDACTED]							
Ciudad, Estado, CP [REDACTED]							
Cheque autorizado [REDACTED]		Crédito autorizado [REDACTED]		0=No 1=Dia 2=Mes 3=Año (100=100.00 \$)			
Clave de acceso [REDACTED]		Límite de crédito \$ [REDACTED]					
CREDITO AUTORIZADO							
DIA	[REDACTED]	#	\$	DIA	[REDACTED]	#	\$
MES	[REDACTED]	#	\$	MES	[REDACTED]	#	\$
ANO	[REDACTED]	#	\$	ANO	[REDACTED]	#	\$
HISTORIA DE VENTAS DE ESTE CLIENTE						VENTAS	
MMDD	[REDACTED]	AÑO	PPPPPCC	MMDD	[REDACTED]	AÑO	PPPPPCC
	#1				#2		
	#4				#5		
	#7				#8		
	#10						
SMAIN		Menú inicial		Para baja de registro, 9999		ff 011598	

ALTA DE CREDITOS (CRDIT).-

Parámetros generales del sistema		1600
Sierra ARGUS POS		OK 1
Empresa SISTEMAS SIERRA SA DE CU		'1' = Si
Habilita impresión de folio	1	Inhabilita cancelar a cajeros
No exhibir número de tarjeta		Habilita descuentos por volumen
Habilita cliente frecuente		Inhabilitar sonido en la Pos
Habilita promoción de estampillas		Poder salir con cuentas abiertas
Habilita límite de crédito	0=15000-15000	
Habilita propina máxima	1=2000.00-2000	
Pregunta por propina en tarjeta	8=800	
Habilita cuentas de 5 dígitos		
No exhibir nombre de tarjeta		
Número de tienda		
Tiempo para imprimir ruta alterna		Segundos (2 Minutos=120)
Habilita TRAILER.DOC selectivo <4>		Habilita descuento de inventarios
Habilita versión de Front Desk	1	Inserta modificadores ToGo a cajeros
Imprime modificadores \$add		Exhibe número de tarjeta crédito
Pregunta por bebidas al cobrar		No exhibir Propina y firma en nota
Seleccionar formato de "GiftCard"		Precios de 4 dígitos en hásulas
Inhabilitar expansión de UPC-E		Utilizar Base de Datos SQL
SMAIN Menú inicial		Rv ff 04/26/06

PARÁMETROS GENERALES (PSFL1).-



FDNH XXXXX*U*		----- D:U Encabezados de reportes -----	OK
Sierra ARGUS POS			
NOMBRE DEL GRUPO		1600	
Nombre #1		SISTEMAS SIERRA SA DE CV	
Nombre #2			
Dirección		Cerro Las campanas 384	
Ciudad, Estado, CP		Mexicali BC	
Teléfono		5663420	
Nombre del 1er Overlay		Nota: Default ARGUS1	
NOMBRE DEL LUGAR		1601	
Nombre #1		~~ SIERRA & BEER ~~	
Nombre 32			
Dirección			
Ciudad, Estado, CP			
Teléfono		RFC: SSI 910617 638	
Ventas del año		3	

ENCABEZADOS DE REPORTES (FDNHD).-

FDNDC XXXXX*U* ----- D:U Descuentos, Iva, y Constantes ----- 0 1601
 Sierra ARGUS POS OK 1

Localización ~ SIERRA & BEER ~ Re-leer registros 1
 Tablas de #1 10.5%=>105 Imprimir los créditos
 descuento 2 Verificador de tarjetas
 3 Lineas en impresor remoto 1
 4 Número de cuenta inicial 1001
 5 No enviar a impresor remoto 1
 6 No respaldar en CPU respaldo 1
 7 Activar precios por dia 9
 8 CIERRE | Activado manualmente
 9 AUTOMATICO | Activado por hora 500
 | Hora de cierre HHMM 1
 | Inicio automático 1
 Tablas de #1 1000 6.50%=>650 Ignorar punto decimal (2)
 impuesto 2 Limite de transacciones 10000
 IVA 3 Tipo de cambio 1000
 4 Comisión por tarjeta
 5 Comisión por efectivo
 Nombre archivo SKU SKU-R Código de comunicación
 No de respaldos (3-9) 7

SMAIN Menú inicial FCF 061190

DESCUENTOS, IVA Y CONSTANTES (FDNDC).-

DNMS XXXXX*U* ---- D:U Mensaje general en nota -----
Sistema ARGUS POS 0 1
OK
Mensaje en la nota del cliente: 1602
Formato
xxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxx

Debe \$\$\$\$\$ LINEA #1 Gracias por su visita
LINEA #2 Especialistas en
LINEA #3 Sistemas Computacionales
mmmmmmmmmmmm LINEA #4 para Restaurantes/Bares
mmmmmmmmmmmm
mmmmmmmmmmmm
mmmmmmmmmmmm
mmmmmmmmmmmm
Parámetros para impresor de facturas tipo hard check. Lineas iniciales
Imprime título (1=Si)
Líneas de impresión
SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 99999 ff 051791

MENSAJE GENERAL EN NOTA (FDNMS).-

PSRPT XXXXX*U* ----- D:U Clasificar alimentos y bebidas ----- 0 1601
 Sierra ARGUS POS OK 1

Opción de reportes flash 0=Por mesero que abre, 1=Por mesero actual

Bebidas:Alimentos:Otros

Opción en nota	Sup			
1	1	0 = Ignorar	NOTA: La nota presentará un total de alimentos y bebidas de acuerdo a la clasificación indicada.	
2	1	1 Bebidas		
3	1	2 Alimentos		
4	2	3 Otros		
5	2			
6	2			
7	2			
8	2			

SMAIN Menú inicial 033187

CLASIFICAR ALIMENTOS Y BEBIDAS (PSRPT).-



FDNFL XXXXX*U* ----- D:U Títulos en reportes POS ----- Sierra ARGUS POS									
OK 0 1									
VENTAS	# 1	Descripción	PLU	# 2	Descripción	PLU	16011		
	3	LICORES	1	4	CERVEZA	2			
	5	bebidas	3	6	ALIMENTOS	4			
	7	POSTRES	5	8	CIGARROS	611			
	9	EVENTOS	612	10			16012		
AJUSTES	# 1	CORTESIA	94101	2	DESC 5%	94131			
	3	DESC 10%	94132	4	DESC 15%	94133			
	5			6			16014		
COBROS	# 1	EFEC MN	91101	2	EFEC DLLS	91102			
	3	BANAMEX	92101	4	BANCOMER	92102			
	5	VISA/MC	92104	6	AMEX	92105			
	7	CREDITO	93101	8	C x C	93102			
	9			10					
SMAIN Menú inicial									
112185									

TITULOS EN REPORTES POS (FDNFL).-

FDNSM XXXXX*U* ----- D:U Intervalos de tiempo ----- Sierra ARGUS POS									
OK 0 1600									
Nombre	SISTEMA SIERRA SA DE CV								
	Inicio		Final		Horarios				
	HHMM		HHMM						
Hora feliz	1800		1905		1400	1900	NOTA:		
Desayunos	600		1200		0600	1100	Esta información apa-		
Comidas	1200		1700		1100	1700	rece en el reporte de		
Cenas	1700		2400		1700	2400	ventas del dia.		
Otros	1500		1800		0000	0600			
Tabla de impuestos	# 1	Directo	Valor#1	Valor#2	NOTA: 7.00% se captura 700				
	2				NOTA: Estas tablas de IVA son				
	3				valor agregado del re-				
	4				porte ADDTAX.				
	5				Habilita impresión de folio 1 1=Si				
Habilita impresión de folio 1					Inhabilita cancelar a cajeros				
No exhibir número de mesero					Habilita descuentos				
Máximo de propinas \$					(\$200.00=200)				
Pregunta % de propinas					(\$8.00%=\$800)				
SMAIN Menú inicial	Rv ff 031795								

INTERVALOS DE TIEMPO (FDNSM).-

PS3CH XXXXX*D* ----- D:U -- AUTORIZACION DE DESCUENTOS ----- Sierra ARGUS POS														
OK 0 1603														
POS #	■													
Tabla de Autorización de descuentos	1	Crédito PLU		Descripción del PLU	NOTA:									
	2				* El sistema preguntará por el PLU al cobrar, si el PLU tiene espacios.									
	3				* Si el campo descripción tiene espacios, el sistema no mostrará los PLUs al momento de su autorización.									
	4				* Los PLUs deben de cobro y de 5 dígitos.									
	5				* Los PLUs que se indiquen sustituirán a los predefinidos en el sistema.									
SMAIN Menú inicial	Para baja, indique 9999													
	042388													

AUTORIZACIÓN DE DESCUENTOS (PS3CH).-

SCHED XXXXX*U* ----- D:U Reportes de cierre Forma 1 ----- Sierra POS									
OK 0 1699									
Reporte	L	M	M	J	V	S	D	Reporte	
09 Arqueo de caja	1			1			1	50 Vtas a crédito	
10 Arqueo cajero								60 Vtas por hora	
11 Propinas TC mro									
20 Concurso ventas								Ventas	
21 Vtas mesero sup								-empresa	
25 Vtas mesero det								-localiza	
30 Vtas totales	1	1	1	1	1	1	1	-terminal	
41 Vtas categoría								Auditor	
42 Vtas subcateg								-cuenta	
43 Vtas localizac								-mesero	
*** Formato: 1 = diario, 2 = anual, 3 = ambos ***								-cajero	
Inicia semana	1							Cancelaciones	
*** 1 = inicia la semana ***								1	
Para mas opciones:	SCHED2	Presione <PageDown>							
		08/15/90							

REPORTES DE CIERRE FORMA 1 (SCHED).-



Procesos en el cierre							(Parte 2)								
Sierra				POS			Reporte				Reporte				
L	M	M	J	V	S	D	Horas por fecha				Horas por fecha				
Reporte	Resumen de horas	Horas por cajero	Reporte de iva	45 Ventas Alt/Beb	*****	*****	1	Histórico ventas				1	1	1	1
					*****	*****		44 Ventas G/C							
					*****	*****		46 Ventas ToGo							
					*****	*****		1 para seleccionar reporte por dia				*****	*****	*****	*****
Opciones fijas:															
Impresión automática				Respaldo automático				Inventario automático							
Depósitos automáticos				No FS durante cierre				1 (6) (9)							
(7)	(8)	(10)	(11)	(13)	(14)	(16)	(17)	(19)	(20)	(21)	(12)	(15)	(18)	(22)	

REPORTES DE CIERRE FORMA 2 (SCHD2).-

PARÁMETROS DE TERMINAL POS (PS3TL).-

POS # .05		TITULO EN NOTA	SIERRA & BEER	Puerto, impresora
Habilita	Lanz 2 para gasolina		Registra todas las cancelaciones	6
Habilita	duplicar notas de crédito		Puerto 5 para máquina de monedas	
Habilita	VERIFON		Puerto COMM (1-5) para básicula	
Inhabilita	F1/F2 Enviar/Imprimir		Cajeros no deben abrir cuentas	
Límite de	ventas por cuenta		No imprimir mensaje de DUPLICADO	
Habilitar	comida para llevar	2	Habilita consolidación	
Solicita	tarjeta en créditos		Habilita control de mesas y DrivTr	
Carga Plus	sí hay cambios c/hora	1	Habilita entrada rápida cantineros	
Habilita	impresión notas gasolina		Lenguaje (2=español)	2
Porcentaje	de propina		Exhibe estampillas de alimentos	
Imprimir	solo una nota a meseros	1	Pregunta por datos familiares	
Habilita	códigos JAN/DPE (06,10)		Mensaje en torreta de precios(1-9)	3
Pregunta	por personas y notas	1	Pregunta por identificación	
Habilita	al cajero Ent/Sal efectivo	1	No imprime total alimentos/bebidas	
Inhabilita	tecla de crédito		Habilita impresión de factura	
Habilita	alta de SKUs	1	Cuentas separadas solo por gerente	
Localización	para autoentrenamiento		Habilita opción de iva	
No cobrar	con efectivo exacto		Habilita impresión de logo en nota	1
Habilita	modificadores continuos			
SMAIN	Menú inicial	Para baja de registro, 9999		
			ff 10/23/03	

PARÁMETROS DE TERMINAL POS #1 (PSTL1).-

```

PSTL2 *****U* ----- D:U Parametros de terminal ----- 0 1602
Sierra ARGUS POS OK 1

POS # 05 TITULO EN NOTA ~~ SIERRA & BEER ~~
Mensaje en nota LINEA #1 Gracias por su visita 1 Lineas en
del cliente LINEA #2 Especialistas en blanco
LINEA #3 Sistemas Computacionales
LINEA #4 para Restaurantes/Bares

Número de Cuentas en sistema KIOSK 1200 Significa 100,200 Cuentas
Habilita teclado SKU para editar 1 Ignora teclado touch para SKUs
Habilita solicitar reportes/gráficas 1 Estadísticas en la terminal POS
Habilita red KIOSK 1 Red para VIDEOS y KIOSK
Habilita "Report viewer" 1 Habilita ayuda HTML
Habilita comida para llevar 1 1=Siempre, 2=Opcional
Cargo por envío en comida p/llevar 150=$1.50
Número de departamento en p/llevar Código de departamento p/llevar
Tabla de precios en comida ToGo 1 Habilita lista local ORDER
Solicita tarjeta en créditos 1 Habilita control de mesas
Puerto de scanner Puerto para torreta de precios
Puerto de báscula Puerto para impresor de notas
Puerto de Verifone Constante de autoasignación
No imprime nota, solo con *Dup Inhabilita ARCHIVING en la POS

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, vea PSTL1 ff 041802

```

PARÁMETROS DE TERMINAL POS #2 (PSTL2).-



FDNPS XXXXX*U* ----- D:U Tablero automático ----- 14 1

TABLERO # 01 OK 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	21101	111	141	171	31201	411	451	61503	61508	91101
2	21102	112	142	172	4101	412	452	61504	61506	91102
3	31101	113	151	181	41302	413	461	61502	61514	92101
4	31102	121	152	191	41402	414	471	61510	61507	92102
5	31302	122	153	192	42102	421	472	80113	61512	92104
6	11103	123	161	211	42104	422	481		80201	92105
7	13201	131	162	311	43101	431	491		80301	93101
8	16105	132	163	312	45202	441	511	80120	94131	93102
9	18101	133	164	313	47201	442	612	80109	94132	93103
10	31401	134	165	314	49101	61501	611	61509	94133	94101

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188

TABLERO AUTOMATICO (FDNPS).-

PSPSC XXXXX*U* ----- D:U Asignar colores al tablero ----- 14 4

Códigos de color

Tablero # 01 OK 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	1	6	10	14	16	1	6	10	14	16	1 Café claro
2	1	6	10	14	16	1	6	10	14	16	2 Blanco
3	1	6	10	14	12	1	6	10	14	12	3 Negro
4	1	6	10	14	12	1	6	10	14	12	4 Gris fuerte
5	1	6	10	14	12	1	6	10	14	12	5 Gris claro
6	1	6	10	14	12	1	6	10	14	12	6 Amarillo
7	1	6	10	15	15	1	6	10	15	15	7 Verde army
8	1	6	15	15	2	1	6	15	15	2	8 Rojo
9	10	5	5	5	5	5	5	5	5	5	9 Guinda
10	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	10 Azul
											11 Azul marino
											12 Azul cielo
											13 Azul verde
											14 Verde
											15 Crema
											16 Rosa 17 Naranja

NOTA: Renglón, columna corresponde a la posición en tablero. Los códigos de color aplican al software argus VII.

SMAIN Menú inicial Rv ff 123099

ASIGNACIÓN DE COLORES (PSPSC).-

FDNGP XXXXX*U* ----- D:U Grupos para enrutamiento ----- 17 0000

ARGUS POS OK 1

Nombre	Grupo	PLUs asignados al grupo
ALIMENT	1	4 5 611
BEBIDA	2	1 2 3

0002

Los grupos se especifican por la combinación de los primeros dígitos del PLU.

SMAIN menú inicial Para baja de registro, 9999 111390

GRUPOS PARA ENRUTAMIENTO (FDNGP).-

FDNGR XXXXX*D* ----- D:U Enrutamiento General ----- 17

ARGUS POS

0003	OK 1
Grupo	Localizaciones
	1ra 2da 3ra

Los grupos enrutan a la 1er localización, luego a la 2da y 3ra, si una falla ocurre.

El enrutamiento general es en adición al enrutamiento por POS.

SMAIN menú inicial Para baja de registro, 9999 011091

ENRUTAMIENTO GENERAL (FDNGR).-



FDNRT XXXXX*U* --- D:U -- Asignación de impresores remotos --- 17 0001
Enrutamiento de POS OK: 1

Localiza Puerto	Canal	Tipo	Localiza Puerto	Canal	Tipo
1	1	13	2	2	13
3	5	13	4		
5			6		
7			8		
9			10		
11			12		
13			14		
15			16		
17			18		
19			20		

CUIDADO: No utilizar el canal con dispositivos LAVA ether-serial.

SMAIN Menú inicial Para baja de registro 9999 080205ff

ENRUTAMIENTO DE POS (FDNRT).-

PSPOP XXXXX*U* -- D:U -- ALTA DE TABLERO "POP UP" ----- 14 1

TABLERO POP UP 01 OK 1

1	2	3
21101	21102	31101
111	112	113
141	142	151
171	172	181
31201	41101	41302
411	412	413
451	452	461
61503	61504	61502
61508	61506	61514
91101	91102	92101

NOTA: 1. Los PLUs no deben ser de cobro (0) y deben ser de 5 dígitos.
2. El número de tablero POP UP es el departamento en el PLU (FDNNU).

SMAIN Menú inicial Para baja, 9999 ff 072196

ALTA DE TABLERO "POP UP" (PSPOP).-

PSTL6 XXXXX*U* ----- D:U DATOS FISCALES DE LA EMPRESA ----- 0 1606
Sierra ARGUS POS OK 1

DATOS FISCALES DE LA EMPRESA TERMINAL POS # 05
Se imprimen al principio de la nota

Información	Espacios
Línea 1 SISTEMAS SIERRA SA DE CV	1
Línea 2 CERRO LAS CAMPANAS #360	
Línea 3 MEXICALI B.C. CP 21280	
Línea 4 RFC SSI-910617-638	

#- Espacios
Imprime líneas en blanco antes de imprimir.

#- Información
Imprime al principio de la nota la información.

SMAIN Menú inicial para baja de registro, 9999 ff 053196

DATOS FISCALES DE LA EMPRESA (PSTL6).-

DELEM XXXXX*U* ----- Baja múltiple de empleados ----- 19 0000 0002
ARGUS POS

Para borrar indicar 4 ----> 4 4 4

EMP#	Baja	EMP#	Baja	EMP#	Baja
En esta forma se borra el registro total del empleado. Es baja de la forma "FDNEM" y FDNTA".					

SMAIN Menú inicial 090486

BAJA MÚLTIPLE DE EMPLEADOS (DELEM).-



FDDEP XXXXX*U* ----- ASIGNAR DEPARTAMENTOS A PLUs ----- 18
ARGUS POS

| PLU | Dept |
|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| [REDACTED] |

SMAIN Menú inicial OEB 122891

ASIGNAR DEPARTAMENTO A PLUs (FDDEP).-

FDIGN XXXXX*U* ----- IGNORAR PLUs ----- 18
Sierra POS

| PLU # | I |
|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| [REDACTED] |

SMAIN Menú inicial OEB 081992

IGNORAR PLUs AL CARGAR (FDIGN).-

FDNCA XXXXX*U* ----- ALTAS Y MODIFICACIONES MULTIPLE ----- 18
Modificación rápida de precios

PLU	Descripción completa	Encima	--->PRECIOS>>	#1	#2	#3	Iva Mod
		Corta	Ref	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]

SMAIN Menú inicial glw 080696

ALTA DE PLUs MULTIPLE (FDNCA).-

FDNCD XXXXX*U* ----- Baja múltiple de PLUs ----- 18
ARGUS POS

Para borrar indique 4 ----> 4 4 4

PLU #	Baja	PLU #	Baja	PLU #	Baja
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]

En esta forma se borra a los PLUs del archivo maestro POS-R.

SMAIN Menú inicial 081985

BAJA MÚLTIPLE DE PLUs (FDNCD).-



MODIFICAR PRECIOS 3P (FDNCP).-

MODIFICAR PRECIOS 6P (FDNC1).-

----- Asignar descuentos a PLUs -----			
Sistema ARGUS POS			
PLU #	Descuentos	PLU #	Descuentos
1	2	3	1
2	3	1	2
3	1	3	1
			2
			3

ASIGNAR DESCUENTOS A PLUs 3d (FDNC3)

ASIGNAR DESCUENTOS A PLUs 8d (EDNC8)...



ADDEM XXXXX*U* D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado #	1070	Número de IMSS	██████████	Nómina #	██████████	Función	1
Nombre completo	MANUEL LOPEZ			Nombre corto	MANUEL		
Código de trabajo	██████████			Opciones	██████████		
Código de tarea	██████████			0 No:	██████████		
Pregunta x personas y notas	1			1 Si	██████████		
Acceso compartido cajas 9999	██████████			9	██████████		
Código de clasificación	██████████			Autorizaciones:	██████████		
Autorizado para modificar iva	██████████			0 Entradas/Salidas	██████████		
Empleado en turno	2			1 Cuentas generales	██████████		
Imprime corte de caja	██████████			2 Cuentas individuales	██████████		
Tarjeta requerida	██████████			3 Ctas grles e indiv	██████████		
Contabilidad cero al entrar	1			4 Cantinero	██████████		
Autoenruta con tecla imprime	██████████			5 Cajero	██████████		
Cobro_restringido	1			6 cuentas asignadas	██████████		
Transferencia restringida	██████████			7 Ctas de 6 dígitos	██████████		
Sueldo por hora	XX.XXX			8 Cuentas con acceso	██████████		
Cuentas cerradas	██████████			individual	██████████		
Cuentas abiertas	3			9 GERENTE	██████████		

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 glw 032501

ALTA DE EMPLEADOS (FDNEM).-

FDNOP XXXXX*U* ----- D:U Cuentas abiertas por empleado ----- 19 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado #	<< 1073 >>	Nombre corto	1	
Nombre del empleado	PEDRO JIMENEZ			
	Cta#	HHMM	Cta#	HHMM
	10	0132		
	12	0144		
* El signo negativo	-14	0146		
indica cuenta cerrada.	15	0150		
Sin signo indica	-16	0152		
cuenta abierta.				
CUENTAS				
ABIERTAS				
Y				
CERRADAS				

SMAIN menú inicial 071186

CUENTAS ABIERTAS (FDNOP).-

FDNOR XXXXX*U* ----- NO ENRUTAR PLUS MULTIPLE ----- 18
Sierra POS

PLU	R										
██████████	████	██████████	████	██████████	████	██████████	████	██████████	████	██████████	████

SMAIN Menú inicial 0EB 081992

NO ENRUTAR PLUS (FDNOR).-

GIVIT XXXXX*U* U:D INVENTARIOS 12
Alta de artículos Función 1

Artículo #	123	1j	Nombre completo	GORRA			Nombre corto	GORRA				
Proveedor	██████████			# Alterno	██████████			# Plus	██████████			
Unidad	██████████			Localización	██████████			██████████				
Paquete	Etiqueta											
Código: SKU/UPC	██████████			Parám esp	██████████			Clasif	██████████			
Iva	██████████			Categoría	██████████			Dept.	██████████			
Solo LINK	██████████			Cupon	██████████			Link	██████████			
Precio de lista (\$/U)	60000			.XXX	██████████			Costo promed (\$/U)	██████████			
Paquete standard (U/P)	██████████			.XXX	██████████			Último costo (\$/U)	██████████			
Existencia	XX.	Punto de reorden			XX.	U Venta MTD						
Ordenado		Cantidad reorden				U Venta YTD						
Inventario físico		Orden mínima				\$ Venta MTD						
Diferencias		Ordenado				\$ Venta YTD						
\$ Costo MTD		\$ Costo YTD										
Precio x unidad PRECIO#1		#2							#3	xx.XXX		
Costo	PRECIO#1	xxx			#2	██████████			#3	xxx		

Para baja de registro, 9999 ff 021494

ALTA DE SKUs (GIVIT).-



PSTL5 XXXXX*D* ----- D:U -- ENRUTAMIENTO DE GRUPOS POR POS -- 17 0003
Sierra ARGUS POS

POS # [] OK 1

Grupo Localizaciones
1ra 2da 3ra

- Los grupos son enrutados a la 1er localización;
si una falla ocurre se enruta a la 2da y 3ra.
- El enrutamiento es por terminal POS y es igual que en PS3TL.

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 [] ff 110293

ENRUTAMIENTO DE GRUPOS POR POS (PSTL5).-

PSTL7 XXXXX*U* ----- D:U Horario de precios por dia ----- 0 1607
Sierra ARGUS POS OK 1

POS # 05 TITULO EN NOTA []

Horario #1 Horario #2 Horario #3 Horario #4
P HHMM HHMM P HHMM HHMM P HHMM HHMM P HHMM HHMM

P=Tabla de precios. Activar en forma FDNDC "Activar precios por dia".
Para seleccionar un horario, utilice la forma FDNMU. Utilice los campos 1-7 de "descuentos autorizados", para seleccionar uno de los horarios para cada dia de la semana. Si el horario no es seleccionado, y esta activa la funcion de precios por dia, el horario de la forma PS3TL sera aplicado.

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 [] ff 070600

HORARIO DE PRECIOS POR DIA (PSTL7).-



MANTENIMIENTO A FORMAS - GENERADOR DE REPORTES - SALES



BASE DE DATOS DE REPORTES - SALES

```
MNPOS XXXXX*U*  GENERADOR DE REPORTES. DEFINICION DE CAMPOS PARA MERGE.

GENERALES DE LA BASE DE DATOS (SALES)
POSHD  Encabezados de reportes de estadística
POSTL  Parámetros y controles de ejecución
POSRO  Definición de reportes
POSSU  Títulos en archivo de estadística
POSSD  Baja de PLUs
POSTR  Registros de venta

PARAMETROS DE MERGE
POSF1  Parámetros de control
POSF2  Definición de campos de merge

CONTROL DEL GENERADOR DE REPORTES
WRTHD  Encabezados
WRDSL  Parámetros de control en ejecución
WRTRQ  Parámetros de control de reportes
```

GENERADOR DE REPORTES (MNPOS).-

```
POSHD XXXXX*U* ----- D:U - Encabezados de reportes ----- 0 1
Estadística de ventas  OK 1

NOMBRE DEL GRUPO
Nombre #1  SIERRA & BEER 1400
Nombre #2
Dirección
Ciudad, Estado, CP
Teléfono
BASE DE DATOS INICIAL
MEXICALI B.C.
(686)5663420

NOMBRE DEL LUGAR
Nombre #1  SISTEMAS SIERRA SA DE CV 1401
Nombre #2
Dirección
Ciudad, estado, CP
Teléfono
Ventas del año
EJECUTE EL COMANDO
SALESTL POS-R SALES
(686)5663420
03

MNPOS menú inicial Para baja de registro, 9999  112384
```

ENCABEZADO DE REPORTES (POSHD).-

```
POSTL XXXXX*U* ---- D:U  POS -- Controles de ejecución ---- 00 14 20
Sierra ARGUS POS reportes

Imprime reportes  1  1=Actual, 2=Histórico
Seleccionados por consola
Ignora pausa
1
Imprime tabla de selección

Descripción del sistema  ESTADISTICA  DE VENTAS
NOTA:  El título en la descripción del sistema
se imprimirá en todos los reportes.
Las marcas AAA indican la posición del
título en el reporte.

XXXXXXXXXXXX  AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA  XXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXX  XXXXXXXXXXXXXXX  XXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXX  XXXXXXXXXXXXXXX  XXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXX  XXXXXXXXXXXXXXX  XXXXXXXXXXXXXXX

MNPOS Menú inicial  Para baja de registro, 9999  070585
```

CONTROLES DE EJECUCION (POSTL).-



POSRQ XXXXX*U* ---- D:U POS -- Definición de reportes -- 00 14 20
Reportes de estadística POS

Registro 1041 1j Función 1

Número reporte 41 Título de reporte Ventas por Categoría

Reporte detallado 1 Nota: 0 = Ignorar
Reporte resumen por sort 1 1 = Sí sin brinco
2 = Sí con brinco

Tipo de reporte 1 Nota: 0 = Seleccionado por consola
1 = Diario
2 = Anual

LLAVES DE SORT:
Llave primaria 8 Nota: 0 = Ignora 4 = # de terminal
1 = Categoría 5 = Control ventas
2 = Departamento 6 = Llave de sort
3 = Fabricante

Campo de exclusión []

Plus actuales 1 Nota: 1 = únicamente PLUs con movimiento

MNPOS menú inicial Para baja de registro, 9999 101185

DEFINICIÓN DE REPORTES (POSRQ).-

POSSU XXXXX*D* ---- D:U Títulos en archivo SALES ---- 01
Alta de títulos en archivo SALES

RPT# [] Llave [] (Mesero)

PLU	Descripción
1j	

** Transmite 2 veces para actualizar. Los datos permanecen en pantalla **

MNPOS Menú inicial 062485

TÍTULOS EN ARCHIVO SALES (POSSU).-

POSSD XXXXX*U* --- Baja de múltiples PLUs en archivo SALES -- 01
Estadística de ventas POS

RPT# [] Llave [] Sustituye --> 4 4

PLU	Baja	PLU	Baja

** Esta forma da de baja únicamente registros del archivo de ventas SALES.

MNPOS menú inicial 082285

BAJA DE PLUs (POSSD).-

POSTR XXXXX*D* ---- D:U Registro de venta ----- 01

REP# [] Link [] Sku [] Pos # [] Función 1

Descripción	UNIDADES	\$ VENTA	Departmento	Control	Fabricante	Categoría
Lunes			Martes		UNIDADES	\$ VENTA
Miercoles			Jueves			
Viernes			Sabado			
Domingo						
Venta del ciclo			Venta de semana			
Venta del mes			Venta trimestre			
Semana previa (-1)			Venta anual			
Semana previa (-2)						
Semana previa (-3)						
Semana previa (-4)						
Semana previa (-5)						

MNPOS Menú inicial Para baja de registro, 9999 081385

REGISTRO DE VENTA (POSTR).-



POSF1 XXXXX*U* ---- U:D --- Parámetros de control de merge -- 00 15 10
 Sierra ARGUS POS reportes

Actualiza archivo de ventas 1
 Exhibe transacciones
 Imprime transacciones
 Imprime transacciones grabadas 1 Opciones:
 Ignorar pausa 0 = No
 1 = Si
 Imprime parámetros de selección

DIA Dia de la semana Domingo=1

MNPOS Menú inicial Para baja de registro, 9999 010585

PARÁMETROS DE CONTROL (POSF1).-

POSF2 XXXXX*U* ---- U:D -- Definición de campos de Merge -- 00 15 20
 Registro 4101 1j Función 1

Archivo	ORDER1.QUE	Descripción	Vtas x Categ	Transacción	1	Ch 9
Carácter exclusión	V	30 Posición en el registro				
<- Llave	LINK	31 2 ----				
<- Llave	PLU	31 5 #	Longitud del campo y			
<- Cantidad	29 1st	1 Car	posición del carácter			
<- \$/Unidad		8	en el registro trans-			
<- \$ Importe	70	8	sacción.			
<- Descripción del PLU	37	8 ----				
Lineas por registro	1		* Si se utilizan campos			
Agrega nuevos PLUs	1		de comparación:			
Tipo de llave	3 1=Link 2=Plu 3=Link+Plu		1=Aceptar			
Destino	1 1=Archivo Sales		2=Rechazar			
Número de reporte	41		Campo de comparación	S	1ro #Car	
Número de terminal			9	2	31	1
Imprime reportes			f	2	122	1
			.	2	66	1

MNPOS menú inicial Para baja de registro, 9999 092686

DEFINIR CAMPOS DE MERGE (POSF2).-

WRTHD XXXXX*U* ----- D:U Encabezados ----- 0
 S-Base Generador de reportes OK 1

NOMBRE DEL GRUPO
 Nombre #1 SIERRA & BEER 1400
 Nombre #2
 Dirección
 Ciudad, Estado, CP
 Teléfono
 BASE DE DATOS INICIAL
 MEXICALI B.C.
 (686)5663420

NOMBRE DEL LUGAR
 Nombre #1 SISTEMAS SIERRA SA DE CV 1401
 Nombre #2
 Dirección
 Ciudad, Estado, CP
 Teléfono
 Ventas del año
 EJECUTE EL COMANDO
 SALESL POS-R SALES
 (686)5663420
 3

Para baja de registro, 9999 100184

ENCABEZADOS (WRTHD).-

WRTSL XXXXX*U* --- U:D Parámetros de control en ejecución - 00 14 10
 S-Base Generador de reportes

Opciones:

UPDATE Ck -- No está en uso
 UPDATE Ss -- No está en uso
 Exhibe selección de reportes
 Imprime selección de reportes 1 Opciones:
 Selección reportes por consola 1 0 = No
 Ignora pausa 1 1 = Si
 Imprime tabla de selección

MNPOS Menú inicial Para baja de registro, 9999 112184

PARÁMETROS DE CONTROL EN EJECUCION (WRTSL).-



WRTRQ XXXXX*D* -- U:D SNC Parámetros de control de reportes 00 14 10
S-Base Generador de reportes

Registro Función 1

Nombre del reporte [REDACTED]
Descripción del reporte [REDACTED]
Nombre del archivo [REDACTED]

NOTA: El default de ignorar es NO. El default es inicio de hoja, imprime totales debajo de la última linea, e inicializa al principio de cada reporte.

Ignora control de inicio de hoja	1=Si
Ignora control de fin de hoja	0=No
Exhibe esta selección	
Imprime esta selección	
Ignora inicialización de acumulados	
Solamente acumular	

MNPOS Menú inicial Para bajar de reporte, 9999 020285

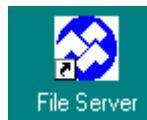
PARÁMETROS DE CONTROL DE REPORTES (WRTRQ).-



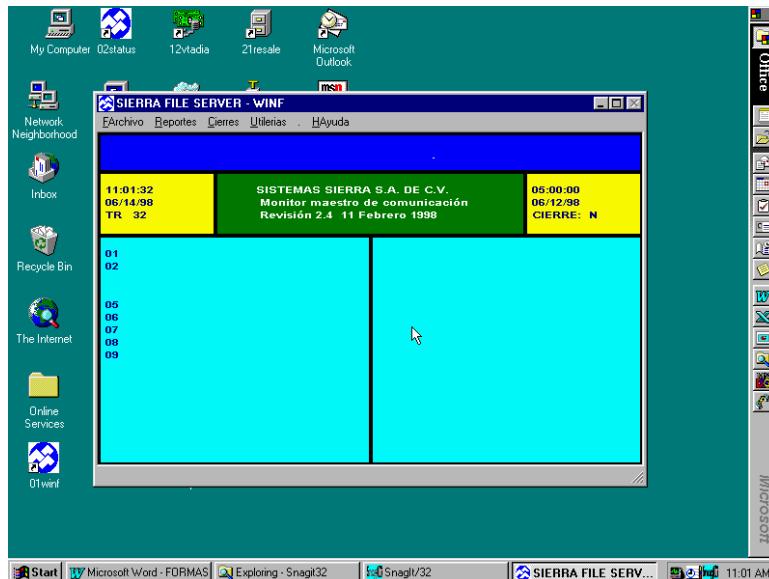
MONITOR MAESTRO DE COMUNICACION - SERVIDOR



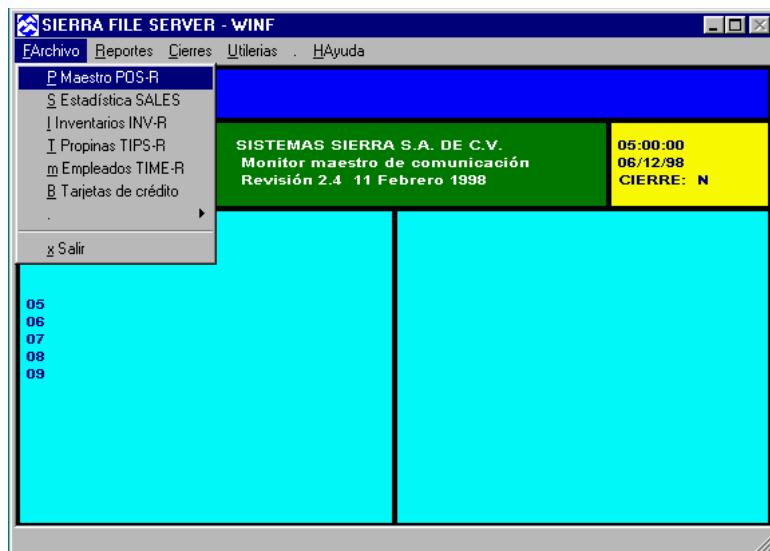
OPERACION



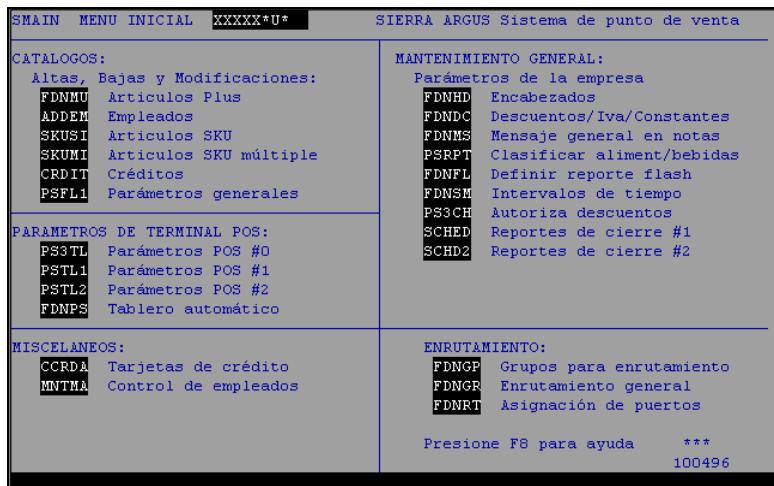
INICIAR SERVIDOR



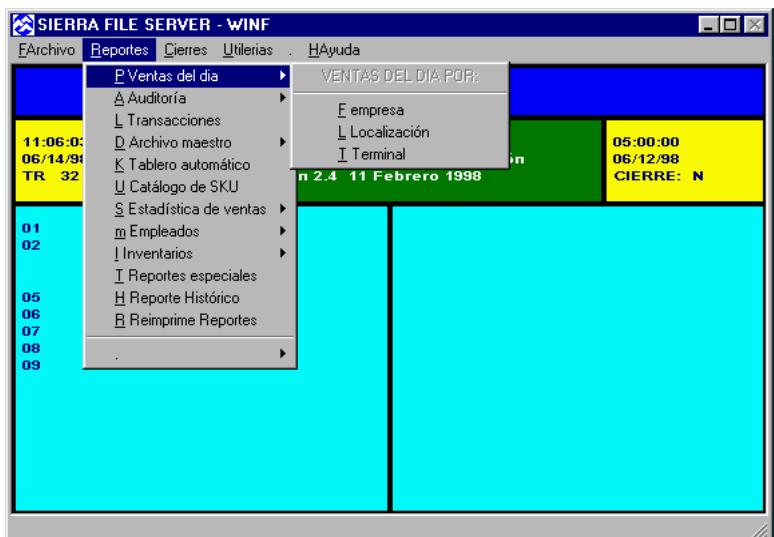
MONITOR MAESTRO DE COMUNICACIÓN



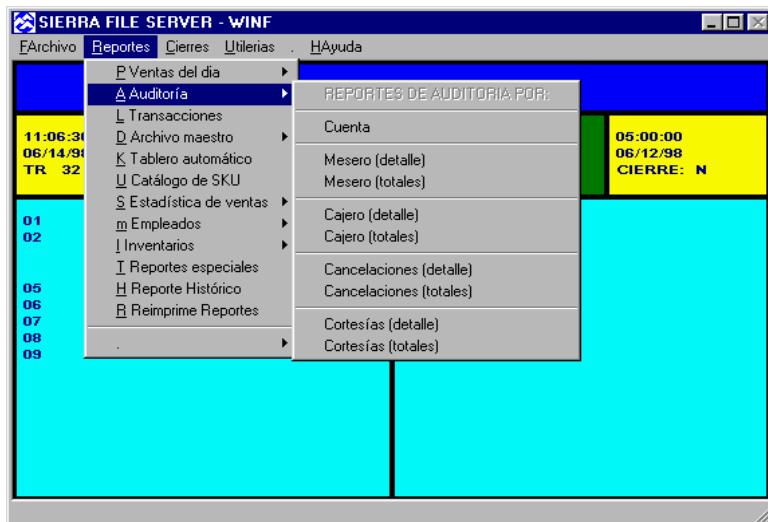
MANTENIMIENTO A LA BASE DE DATOS POS_R



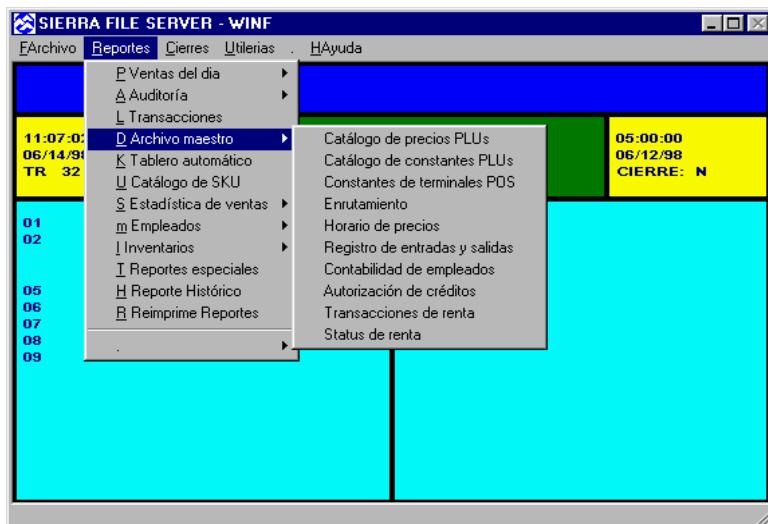
MENÚ DE FORMAS



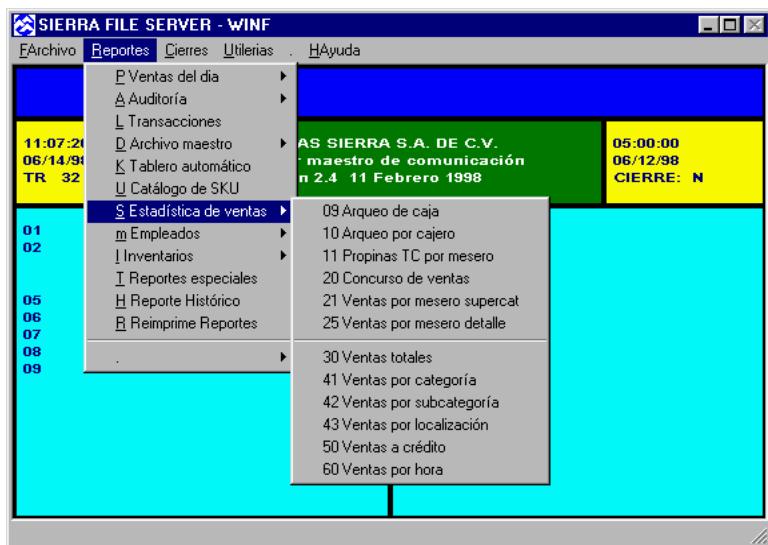
REPORTES DE VENTAS



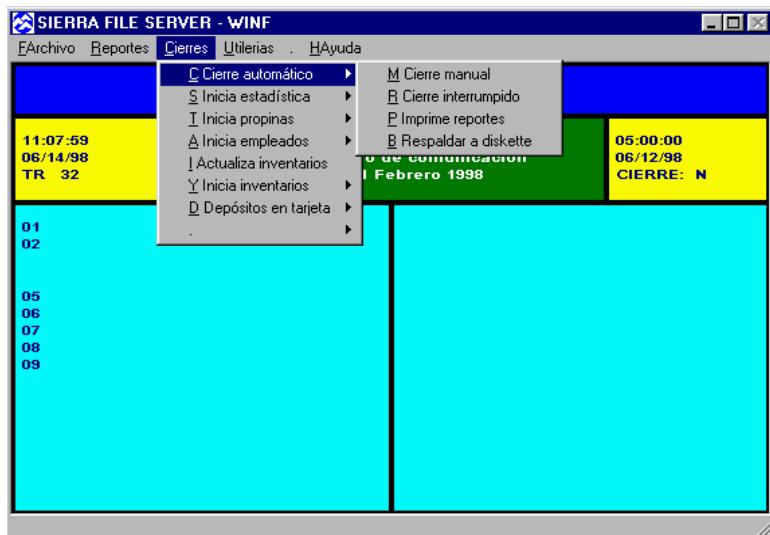
REPORTES DE AUDITORIA



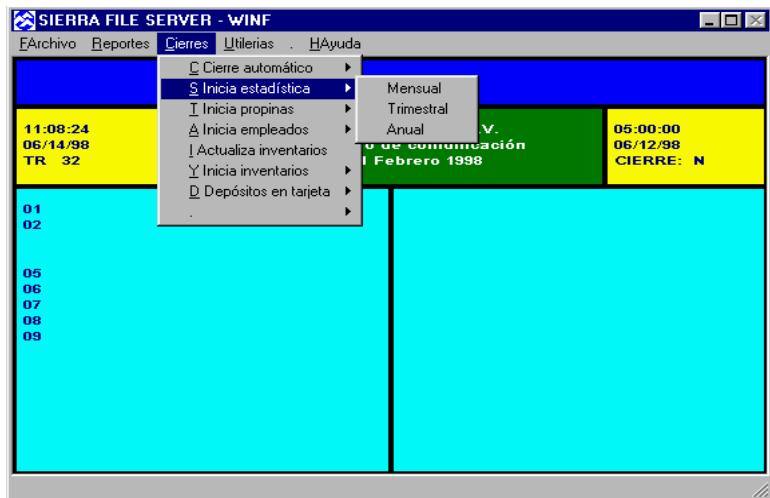
CATÁLOGOS Y LISTAS DE PRECIOS



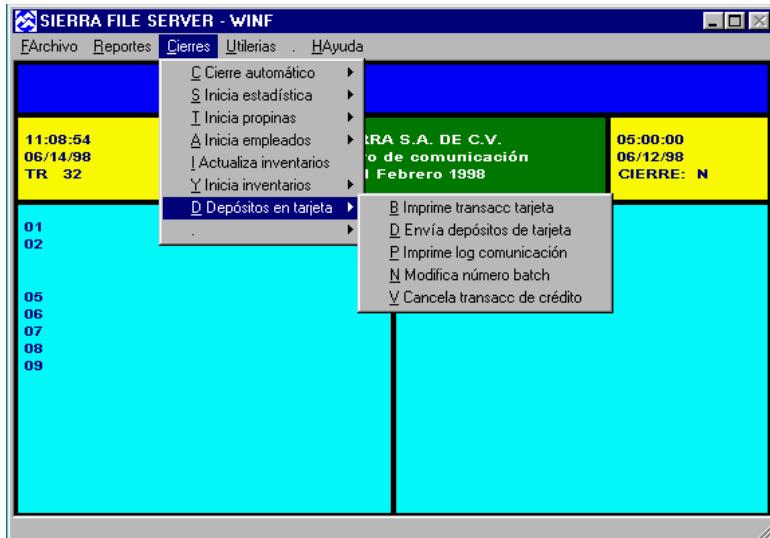
REPORTES DE ESTADÍSTICA DE VENTAS



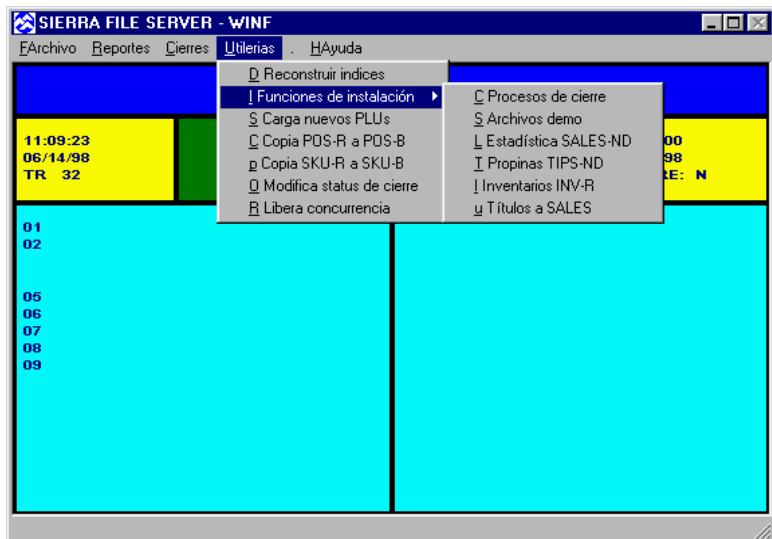
CIERRES



INICIAR ESTADÍSTICA DE VENTAS



DEPÓSITOS EN TARJETAS



UTILERÍAS